

Introdução

Este documento visa guiar a construção do projeto final da disciplina de Desenvolvimento de Software para WEB. Através dele o aluno/equipe saberá quais “entregáveis” deverão ser implementados ao decorrer do curso.

1 – A Escolha do tema (26/02/2024 - 13/03/2024)

Nesta fase, a equipe deve decidir qual será o tema do trabalho, o protótipo da identidade visual e a principais funcionalidades. É importante ressaltar que não adianta tentar criar muitas funcionalidades pois o prazo para entrega do trabalho final é de apenas quatro meses (duração do semestre).

As sugestões de temas são diversas, geralmente relacionadas a realidade dos alunos:

- Um aplicativo para controle de animais abandonados com intuito de adoção;
- Um aplicativo para controle de focos de doenças como a dengue na sua cidade;
- Um aplicativo para controle de caronas na sua cidade;
- Um aplicativo de denúncia de quaisquer tipo;
- Um aplicativo de “gamificação”, envolvendo geolocalização;
- Um aplicativo de informações sobre o campus/cidade/disciplinas/professores/etc.;
- Um aplicativo envolvendo microtransações ou de vendas (brechó);
- Um aplicativo de rede social simples;
- Um aplicativo de avaliações de pontos turísticos/restaurantes/etc.;
- Dentre outros...

Apesar da gama de temas ser ampla, **TODOS** os aplicativos devem conter:

- Um sistema de login/logout, envolvendo algum servidor bem como recuperação de senha e outras questões de segurança;
- No mínimo cinco telas (não contando com as telas de login) com algum sistema de navegação;
- A identidade visual representada por imagens, cores (CSS);
- Conexão com algum sistema de banco de dados (relacional ou não relacional ou ambos);
- Upload de arquivos

2 – A Aplicação sem funcionalidades (25/03/2024 - 08/04/2024)

Nesta fase deve-se criar:

- Apenas as telas, com as devidas informações (por exemplo, na tela de login, usar os campos login e senha);
- Navegação entre as telas (por exemplo, ao clicar em “SUBMETER” na tela de login, enviar o usuário para as telas do sistema);

NÃO é necessário implementar as funcionalidades internas dos componentes (por exemplo, o login não checa senha e usuário, ele apenas redireciona para as telas do sistema).

É interessante já estar com identidade visual do sistema 50% pronto ou totalmente finalizada, pois as próximas fases exigem a implementação das funcionalidades.

3 – A implementação das funcionalidades (08/04/2024 - 06/05/2024)

Nesta fase, deve-se fechar o escopo do projeto (definir quais serão todas as funcionalidades). Lembre-se que o escopo já inicia sua construção desde a ESCOLHA do tema.

Você deve então implementar:

- A) A funcionalidade de login/logout por completo, indicando erros e permitindo apenas usuários logados o acesso ao sistema.
- B) As funcionalidades do seu TEMA, com acesso ao banco de dados.
- C) Upload de arquivos.
- D) Uso de APIs de terceiros (por exemplo, comentários usando o Facebook ou API do Google para mapas).

4 – Testes com o usuário final (06/05/2024 – último dia de aula)

Nesta fase, deve-se testar a aplicação com o usuário final e colher resultados. Os resultados podem responder as seguintes questões:

- A aplicação é FÁCIL de usar?
- A aplicação cumpre com os objetivos?
- A aplicação apresentou algum bug durante a execução?
- A aplicação tem uma interface agradável?
- Etc.

ATENÇÃO – O tema e as funcionalidades devem ser APROVADAS pelo professor antes de passar para fase 2 (interface). Por isso é importante decidir o escopo do projeto logo no início.