

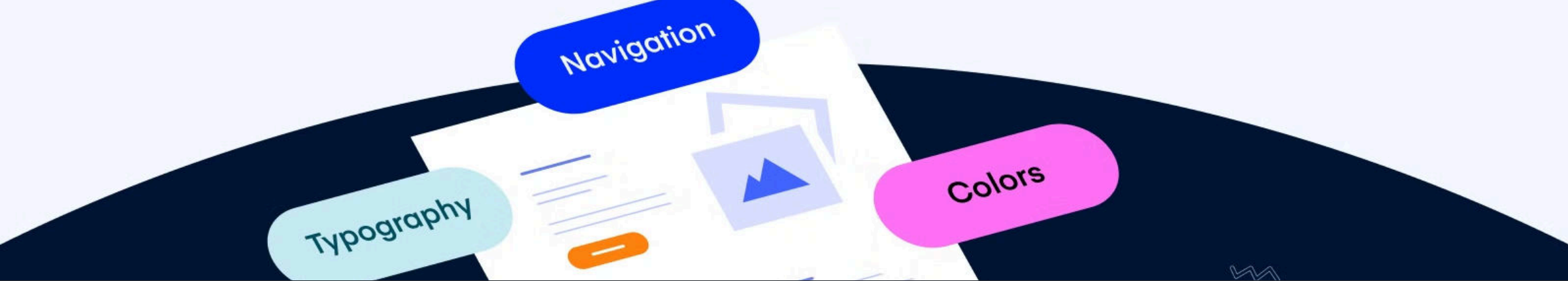


Introduction au web et à son fonctionnement

Le World Wide Web est un système de documents interconnectés et d'autres ressources, liés par des liens hypertextes et des URL. C'est une partie d'Internet et est utilisé pour accéder à des pages Web et à des informations diverses.



by **Serigne fallou**



Les principes de base du web

1

Architecture Client-Serveur

Le web fonctionne sur un modèle client-serveur, où les utilisateurs accèdent aux ressources via un navigateur, qui fait des demandes à un serveur.

2

Protocole HTTP

HTTP est le protocole principal utilisé pour transférer des données sur le web.

3

Langage HTML

HTML est le langage de balisage standard pour créer des pages web.

Les différents langages de programmation utilisés sur le web

HTML

Utilisé pour créer la structure d'une page web.

CSS

Utilisé pour styliser et mettre en page les pages web.

JavaScript

Langage de programmation utilisé pour rendre les pages web interactives.

Les protocoles de communication sur le web

1 HTTP

Le HyperText Transfer Protocol est utilisé pour afficher des pages web.

2 SMTP

Simple Mail Transfer Protocol, utilisé pour l'envoi de courrier électronique.

3 FTP

File Transfer Protocol, utilisé pour transférer des fichiers sur le web.



Les navigateurs web et leur rôle dans le fonctionnement du web

1 Rôle des Navigateurs

Ils interprètent le code HTML, CSS et JavaScript pour afficher les pages web.

2 Exemples

Exemples incluent Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari, etc.



Les serveurs web et leur fonctionnement

1 Rôle des Serveurs

Stockage de fichiers et gestion des requêtes des navigateurs.

2 Exemples

Apache, Nginx, Microsoft IIS, etc.

Les bases de données et leur utilisation sur le web

Bases de Données Relationnelles

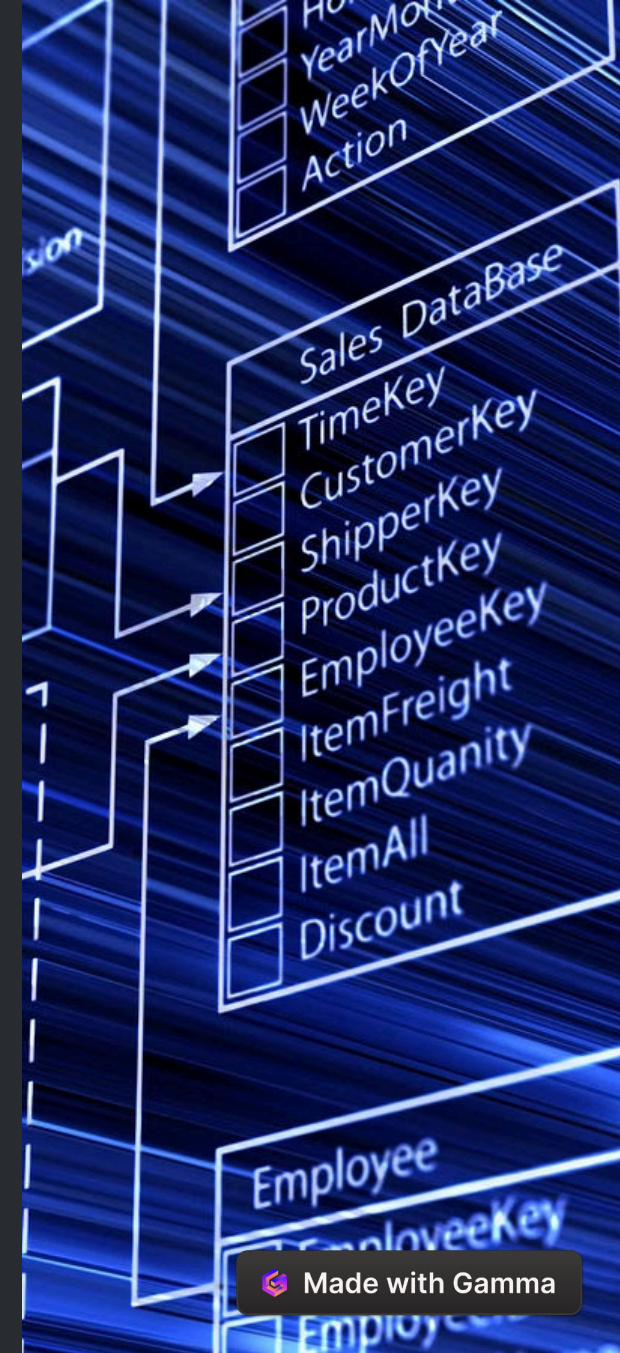
Utilisées pour stocker des données structurées et interconnectées.

Bases de Données NoSQL

Utilisées pour stocker des données non structurées ou semi-structurées.

Utilisation

Stockage d'informations utilisateur, de contenu de site web, etc.



Conclusion et ressources supplémentaires

1

Résumé

Récapituler les notions clés abordées dans la documentation.

2

Ressources

Livres, cours en ligne, communautés de développeurs, etc.

CLUS

Your
ement
Not
r!



Guruf