

"Faire un programme qui permet d'afficher un menu avec les options suivantes :

- 1 - Afficher le minimum et le maximum de la série de notes ;
- 2 - Les deux notes les plus petites ;
- 3 - Moyenne des notes ;
- 4 - Les deux notes les plus grandes ;
- 5 - Quitter.

Maintenant, si l'utilisateur tape 1, il doit avoir la possibilité de saisir une série de notes. Il faut vérifier si la note est comprise entre 0 et 20. Sinon, l'utilisateur doit ressaisir la série de valeurs. La saisie de la série de valeurs s'arrête lorsque l'utilisateur tape une valeur négative. Enfin, le programme retourne le minimum et le maximum de la série de valeurs saisies.

Si l'utilisateur choisit l'option 2, il doit pouvoir entrer une série de notes. La saisie des notes continue tant que  $N > 0$ . Si la valeur saisie par l'utilisateur est négative, la boucle s'arrête et affiche les deux plus petites notes.

Si l'utilisateur sélectionne l'option 3, le programme demande le nombre de notes à saisir. Par exemple, si l'utilisateur tape 5, il pourra saisir 5 notes en vérifiant si le nombre est négatif. Si c'est le cas, les nombres négatifs ne sont pas pris en compte. Le programme continuera jusqu'à obtenir les 5 notes positives. Une fois les 5 notes obtenues, le programme pose une question à l'utilisateur : voulez-vous continuer avec comme condition oui ou non ? Si oui, il continue la saisie ; sinon, le programme s'arrête et affiche la moyenne.

En choisissant l'option 4 - les deux notes les plus grandes, le programme affiche un autre menu avec les options suivantes :

- 1 - Arrêt par note  $< 0$  ;
- 2 - Arrêt nombre de notes ;
- 3 - Arrêt par réponse.

Enfin, si l'utilisateur tape 5 pour quitter, le programme s'arrête."