Лицей Академия Яндекс

Техническое задание к проекту по Pygame.

Разработчик: Бикмухаметов Эмиль Ильшатович.

«Thunder War».

Используемые технологии:

Python

Pygame

screeninfo

Краткое описание проекта:

ThunderWar - это однопользовательский 2D офлайн экшн.

Цель игры – выполнить задание, которое вам дадут, и не умереть.

В игре есть графическая, техническая и звуковая части.

Техническая часть:

Графическая часть:

Стартовое окно представляет собой форму выбора уровня и просмотра рекордов.

При входе на уровень вам дадут задание и самолёт.

На самом уровне отрисовываются самолёт, враги и окружающие объекты.

Звуковая часть:

Воспроизведение звуков

Хранение данных:

txt файл со структурой: «имя-уровень-рекорд»