#include "stdafx.h"

using namespace System;

using namespace System::Reflection;

using namespace System::Runtime::CompilerServices;

using namespace System::Runtime::InteropServices;

using namespace System::Security::Permissions;

//

// Allgemeine Informationen über eine Assembly werden über die folgenden

// Attribute gesteuert. Ändern Sie diese Attributwerte, um die Informationen zu ändern,

// die einer Assembly zugeordnet sind.

//

[assembly:AssemblyTitleAttribute(L"CppCLR\_WinformsProjekt")];

[assembly:AssemblyDescriptionAttribute(L"")];

[assembly:AssemblyConfigurationAttribute(L"")];

[assembly:AssemblyCompanyAttribute(L"")];

[assembly:AssemblyProductAttribute(L"CppCLR\_WinformsProjekt")];

[assembly:AssemblyCopyrightAttribute(L"Copyright (c) 2017")];

[assembly:AssemblyTrademarkAttribute(L"")];

[assembly:AssemblyCultureAttribute(L"")];

//

// Versionsinformationen für eine Assembly bestehen aus den folgenden vier Werten:

//

// Hauptversion

// Nebenversion

// Buildnummer

// Revision

//

// Sie können alle Werte angeben oder für die Revisions- und Buildnummer den Standard

// übernehmen, indem Sie "\*" eingeben:

[assembly:AssemblyVersionAttribute("1.0.\*")];

[assembly:ComVisible(false)];

[assembly:CLSCompliantAttribute(true)];