﻿// In Microsoft Visual C++ generiertes Ressourcenskript.

//

#include "resource.h"

#define APSTUDIO\_READONLY\_SYMBOLS

/////////////////////////////////////////////////////////////////////////////

#undef APSTUDIO\_READONLY\_SYMBOLS

/////////////////////////////////////////////////////////////////////////////

// Ressourcen für Deutsch (Deutschland)

/////////////////////////////////////////////////////////////////////////////

//

// Symbol

//

// Das Symbol an erster Stelle oder mit dem niedrigsten ID-Wert wird das Anwendungssymbol.

LANGUAGE 7, 1

1 ICON "app.ico"

#ifdef APSTUDIO\_INVOKED

/////////////////////////////////////////////////////////////////////////////

//

// TEXTINCLUDE

//

1 TEXTINCLUDE

BEGIN

"resource.h\0"

"\0"

END

2 TEXTINCLUDE

BEGIN

"#include ""afxres.h""\r\n"

"\0"

END

3 TEXTINCLUDE

BEGIN

"\0"

END

#endif // APSTUDIO\_INVOKED

/////////////////////////////////////////////////////////////////////////////

#ifndef APSTUDIO\_INVOKED

/////////////////////////////////////////////////////////////////////////////

//

// Aus der Ressource TEXTINCLUDE 3 generiert.

//

/////////////////////////////////////////////////////////////////////////////

#endif // nicht APSTUDIO\_INVOKED