



## 28ª edição da Conferência Internacional sobre Informática na Educação

Recife, Brasil, 2 a 4 de Dezembro de 2025

# Maker Culture, PjBL, and Prototyping: Innovation Ecosystems and the Development of Student Entrepreneurship

Cultura Maker, PjBL e Prototipagem: Ecossistemas de Inovação e o  
Desenvolvimento do Empreendedorismo Estudantil

Emanuelly de Cássia Silva Miranda

Yara Regina Pereira Silva Menezes de Sa

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Sertão Pernambucano - Campus Floresta

Realização



Apoio





# Introdução

## Conceitos importantes

- Cultura Maker
- Project Based Learning (PjBL)
- Construcionismo

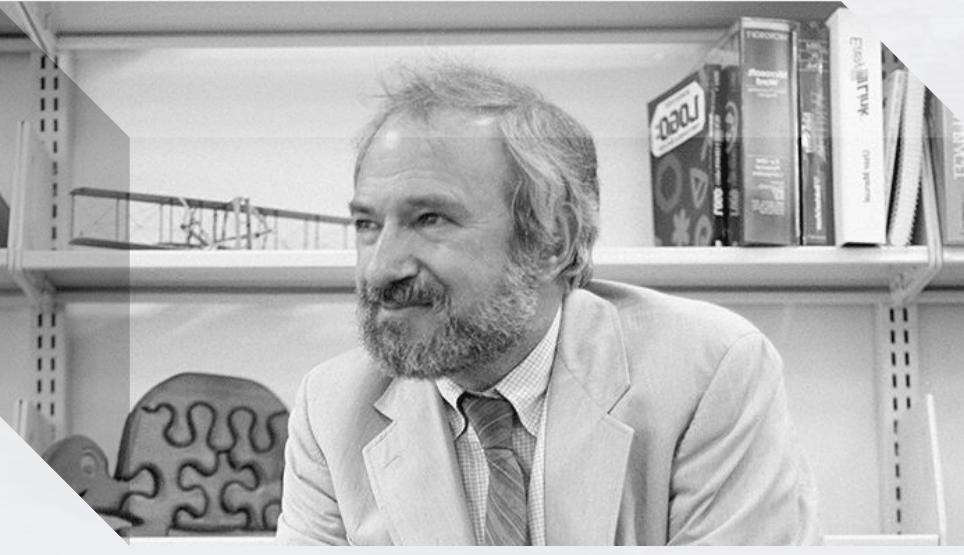


# Metodologia

## Principais pensadores citados



Mark Hatch



Seymour Papert



Jean Piaget

TISE  
2025



# Metodologia Estudos de caso



Gurupi, TO

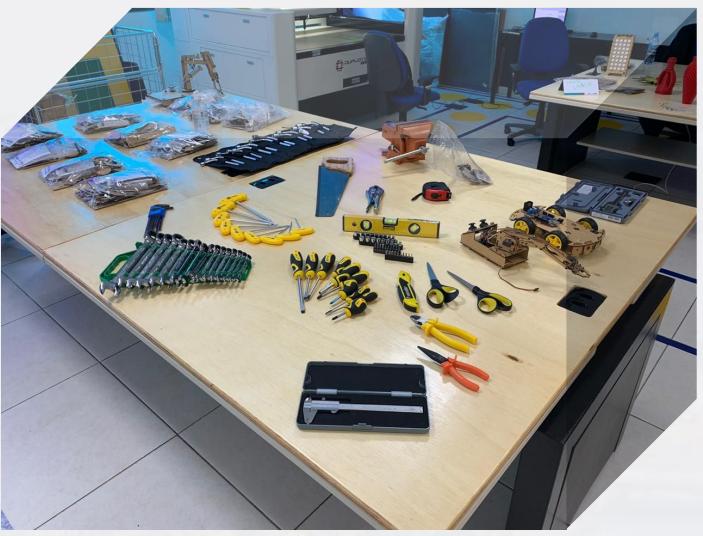




# Fundamentação teórica

Relação entre

- Projetos e aprendizagem
- Laboratórios maker e a educação
- Cultura Maker e empreendedorismo
- Prototipagem e inovação



Campo Grande, MS



# Conclusão

Integrar Maker Culture e PjBL cria um ciclo de inovação pedagógica: ambientes equipados e professores capacitados permitem que estudantes identifiquem problemas reais, construam protótipos, coletem feedback e melhorem suas soluções. Dessa forma, eles desenvolvem pensamento crítico, autonomia e o espírito empreendedor.



Floresta, PE

TISE  
2025



*QR Code para esta  
apresentação*