

# STATES

- El estado es una variable que tiende a cambiar si el componente lo pide.
- El estado de un componente puede cambiar con el tiempo; cada vez que cambia, el componente se vuelve a renderizar
- Es una forma de tener variables y cambiarlas de forma dinamica
- Es un objeto React incorporado que se usa para contener datos o información sobre el componente
- El estado se puede actualizar en respuesta a eventos, respuestas del servidor o cambios de accesorios. Esto se hace usando el método `setState()`

## useState()

- Metodo, funcion que nos permite manejar y actualizar el estado dentro de un componente.
- Este tiende a ser reactivo (cambia).
- Nos devuelve un arreglo donde en la posicion 0(cero) se ubica el estado actual y en la posicion 1 algo llamado setter (una funcion que nos permite actualizar el valor del estado).
- Como valor inicial puede recibir cualquier tipo de datos:string, booleanos, arrays,objetos,etc..
- En otras palabras podemos decir que `useState()` pone en cola todas las actualizaciones realizadas en el estado del componente e indica a React que vuelva a renderizar el componente y sus elementos secundarios con el estado actualizado.
- Este metodo forma parte de una pieza de estado donde le indicamos como inicializa el mismo y luego por medio de los setters podremos modificar.

```
const [nombre,setNombre]=useState("Jose")
```

```
const [todos,setTodos]=useState([])
```

- En este ejemplo estamos creando dos piezas de estados “nombre” y “todos”.
- Por su lado “nombre” esta inicializado con el string “Jose” y por medio de `setNombre()` vamos a poder modificar su valor.
- Por su parte, la pieza de estado de “todos,la inicializamos como un arreglo vacio y luego podemos ir agregando valores.

## HOOK

- Componente funcion con estado
- Son funconies que modifican el estado y nos devuelven “algo”.
- Se encargan de los manejos de estados.
- Inician con la palabra “use” y podemos importarlos del paquete de React.