

MUST LOVE DOGS

Emilija Ivanović 15122

Dimitrije Nešić 15271

○ prototipu

- Za razvijanje prototipa UI aplikacije (koju ćemo implemetirati za projekat) koristili smo alat „Indigo Studio“
- Razlog zašto smo se odлучili baš za Indigo Studio je dobra podrška, intuitivan interfejs, lakoća razvijanja i kasnijeg deljenja prototipa
- Posebnu pažnju obratili smo na korisničko iskustvo i dobre prakse pri dizajniranju aplikacija

O projektu

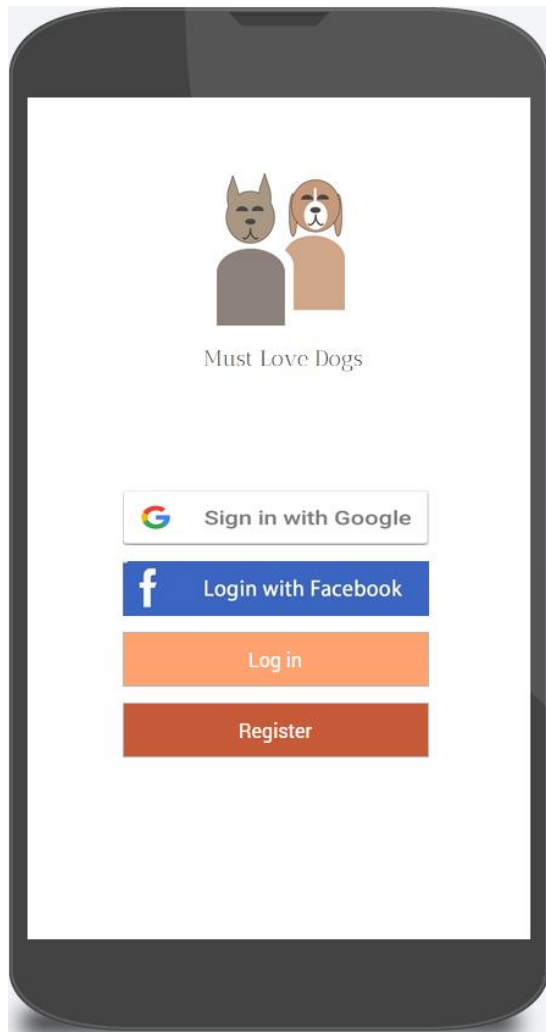
- „MustLoveDogs“ predstavlja mrežu ljubitelja pasa.
- Uz pomoć ove aplikacije, korisnici će sa ostalim ljubiteljima moći lako da dele informacije o:
 - ▣ Svom psu
 - ▣ Izgubljenim psima
 - ▣ Događajima koje organizuju (od zajedničkih šetnji do organizovanih dresura)
 - ▣ Događajima i mestima kojima su prisustvovali
- Uz pregledan „News feed“ i interaktivnu mapu, održavanje kontakata i pregled aktivnosti prijatelja biće nikad lakši

Splash screen i logo



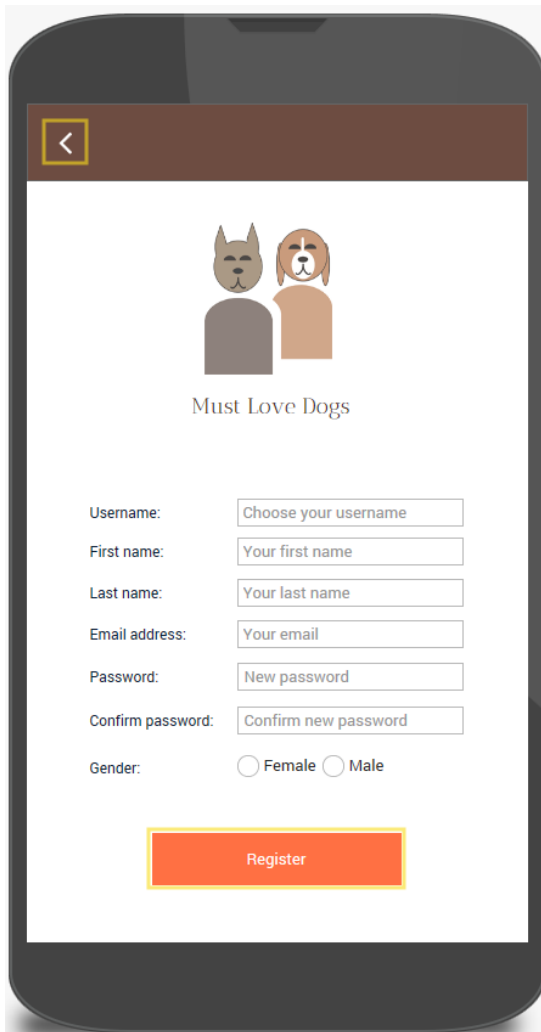
- ❑ Logo aludira na klasičan simbol za socijalne mreže (npr. People button na Windows OS)

Ekran za logovanje i registrovanje



- Korisnici će imati priliku da se registruju preko neke druge mreže, poput Facebook-a ili Google-a
- Takođe, moći će da se registruju i kroz našu aplikaciju
- Nakon prve registracije, ponovan login samo u slučaju ako se korisnik izloguje

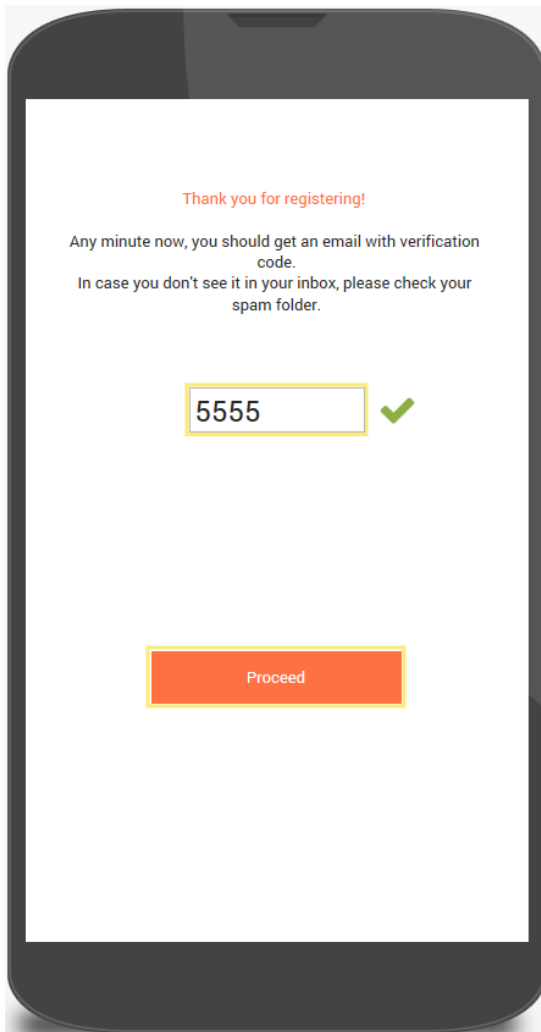
Registracija



The image shows a mobile application interface for a service called "Must Love Dogs". At the top, there is a brown header bar with a white back arrow icon. Below the header, the app's logo features two stylized dog heads (one grey, one brown) above the text "Must Love Dogs". The registration form consists of several input fields: "Username:" with a placeholder "Choose your username", "First name:" with "Your first name", "Last name:" with "Your last name", "Email address:" with "Your email", "Password:" with "New password", and "Confirm password:" with "Confirm new password". Below these fields is a "Gender:" section with two radio buttons labeled "Female" and "Male". At the bottom of the form is a prominent orange "Register" button.

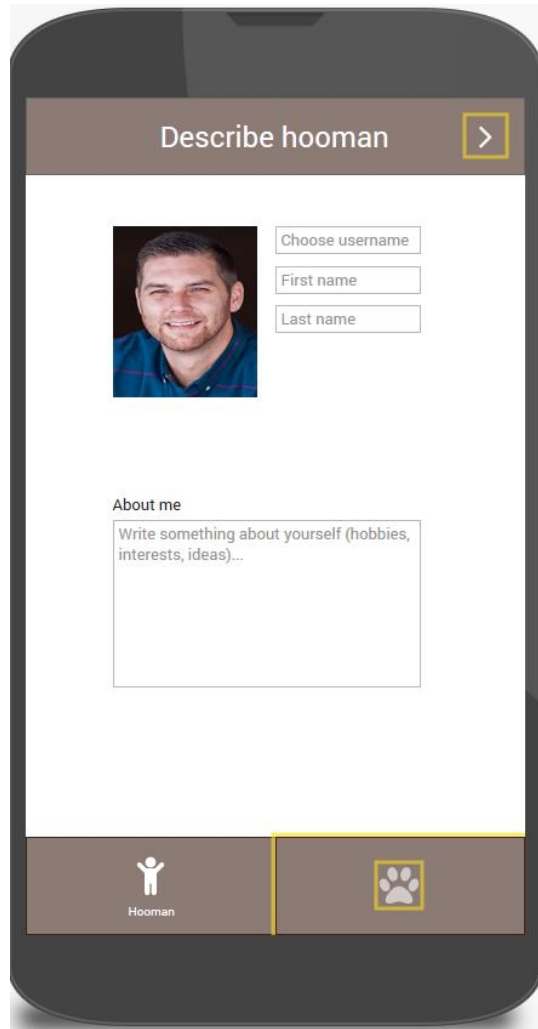
- ❑ Korisnik se registruje unosom osnovnih podataka o sebi
- ❑ Kasnije će za logovanje biti potrebno samo korisničko ime ili e-mail, kao i lozinka
- ❑ Ostatak profila korisnik popunjava nakon registracije

Registracija, nastavak



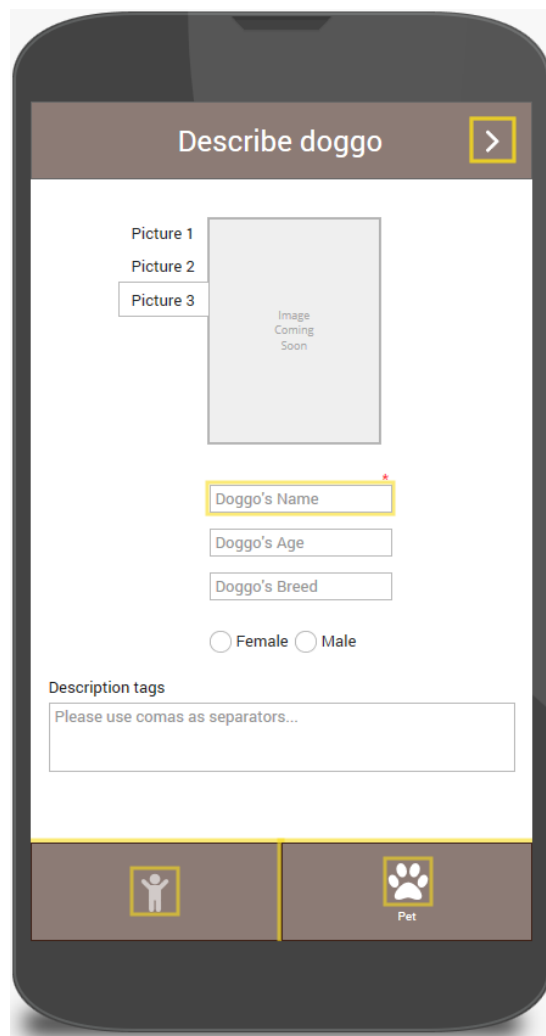
- ❑ Nakon klika na dugme „Register“, korisnik dobija verifikacioni kod na mail koji je naveo tokom procesa registracije
- ❑ Nakon unosa koda dugme za nastavak postaje klikabilno i možemo nastaviti dalje

Uređivanje profila - čovek



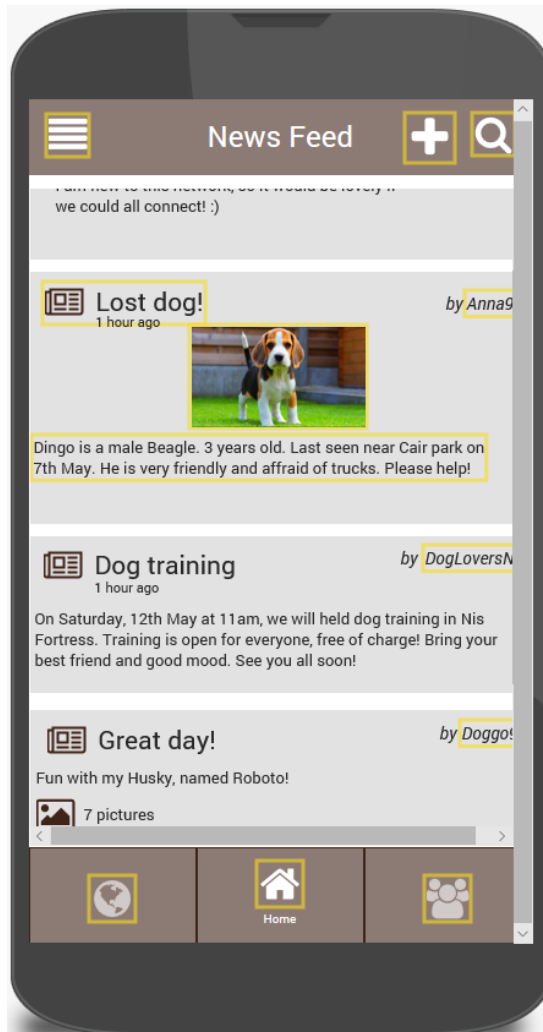
- Profil se sastoji iz 2 dela: Podaci o vlasniku i podaci o psu
- Ovi podaci su deo istog profila, i pristupa im se promenom taba na dnu ekrana
- Za vlasnika, pored podataka prilikom registrovanja, pamtimo i broj telefona i kratak opis

Uređivanje profila - pas



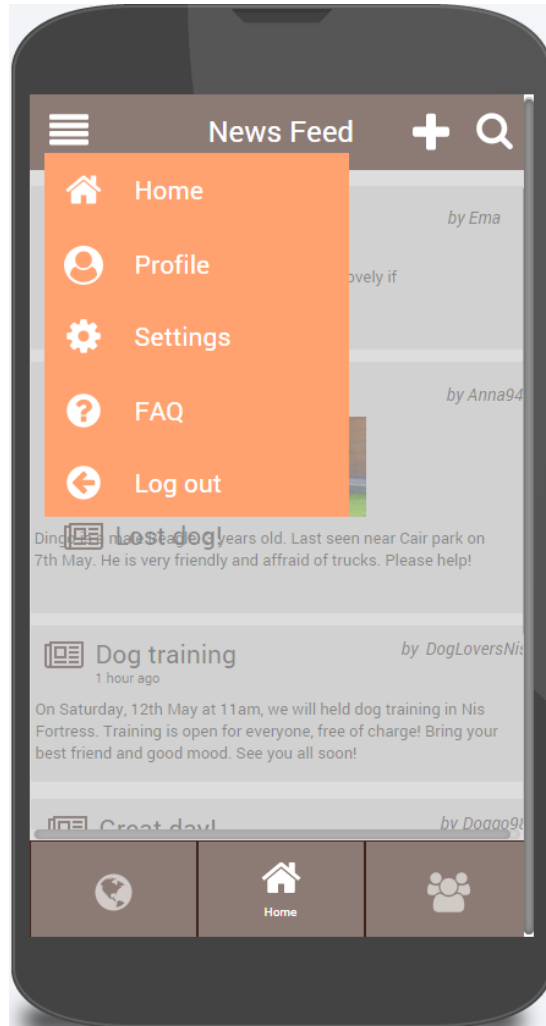
- Što se tiče psa, takođe pamtimo određene podatke koji ga opisuju
- Ove podatke možemo kasnije koristiti i kod lakšeg i bržeg generisanja vesti o izgubljenom psu
- Klikom na strelicu udesno završavamo uređivanje profila

News feed



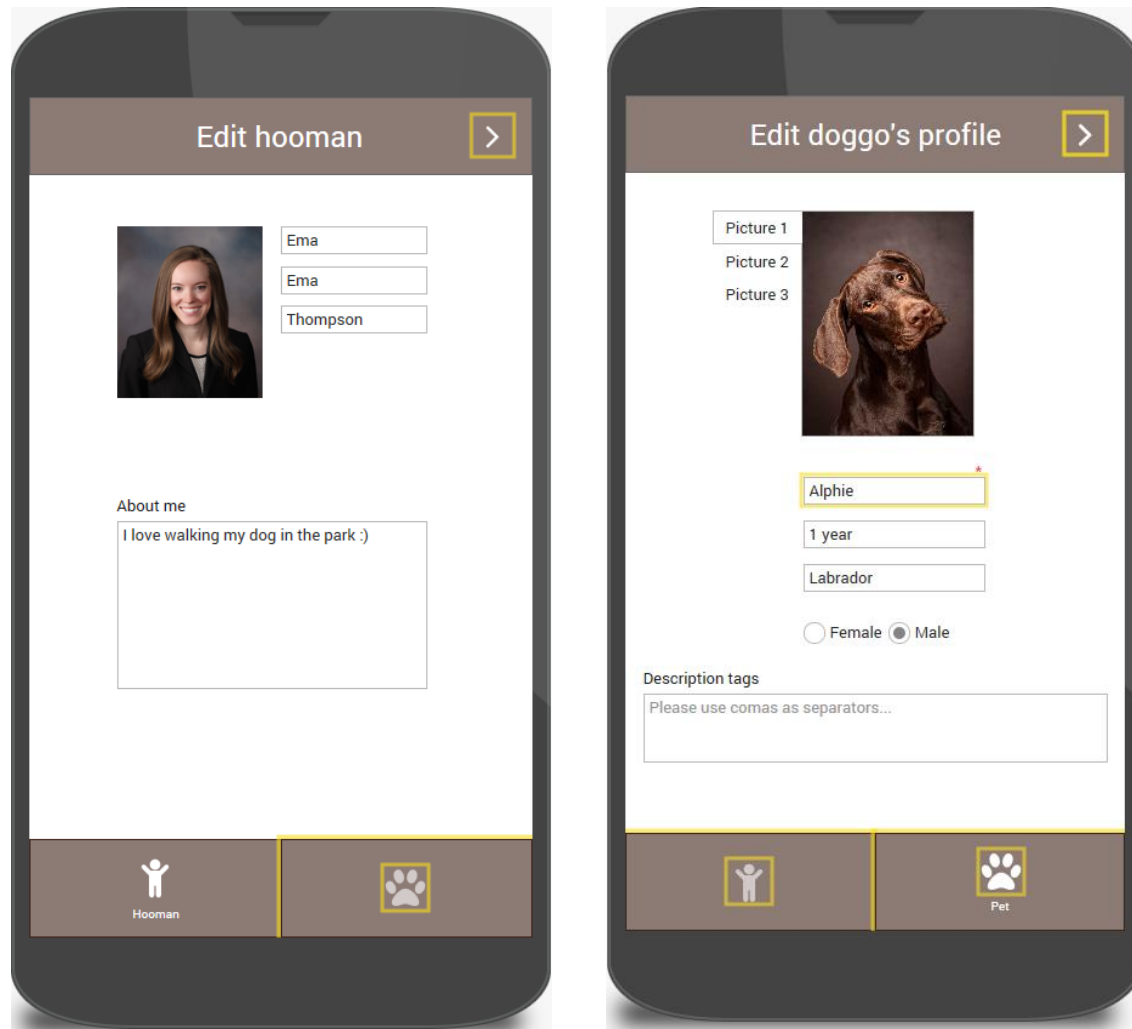
- Na ovom aktivitetu korisnik lako može skrolovati kroz sadržaj i pregledavati nove vesti i dešavanja u mreži
- Meniji su tako dizajnirani da su komande krupne, zbog pretpostavke da će korisnik u trenutku korišćenja imati telefon u jednoj, a povodac u drugoj ruci
- Vesti su prikazane u kraćem obliku. Ako želimo da pristupimo celoj vesti i komentarima, moramo kliknuti na vest

Side menu



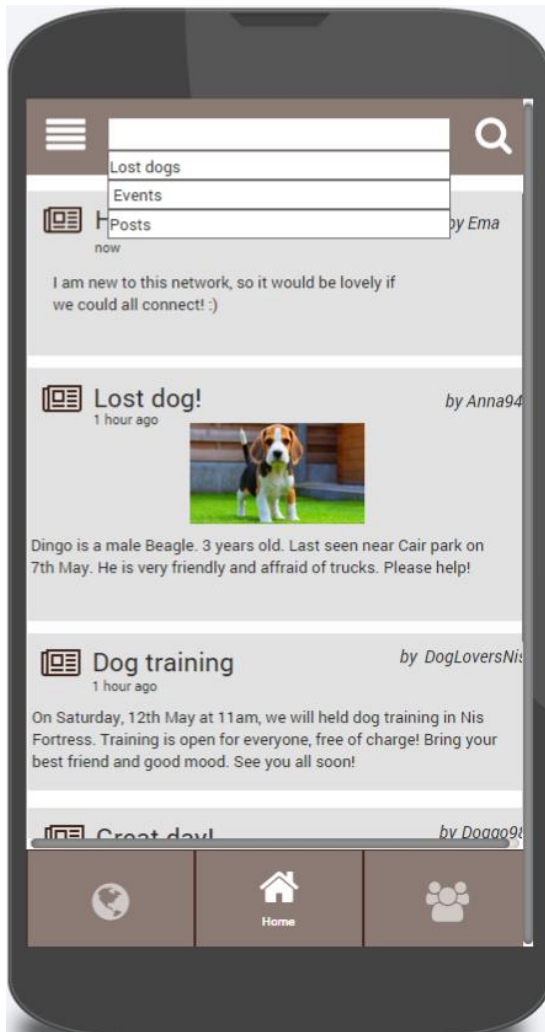
- ❑ Kako dobra praksa, konkurencija i preglednost nalažu, aplikacija sadrži i side menu kome se pristupa klikom na već poznato dugme
- ❑ Pristup ostatku sadržaja je onemogućen, osim korišćenja glavnog menija

Ažuriranje profila



- Moguće je i ažuriranje profila, klikom na opciju „profile“ iz side-menija

Filtriranje i pretraživanje



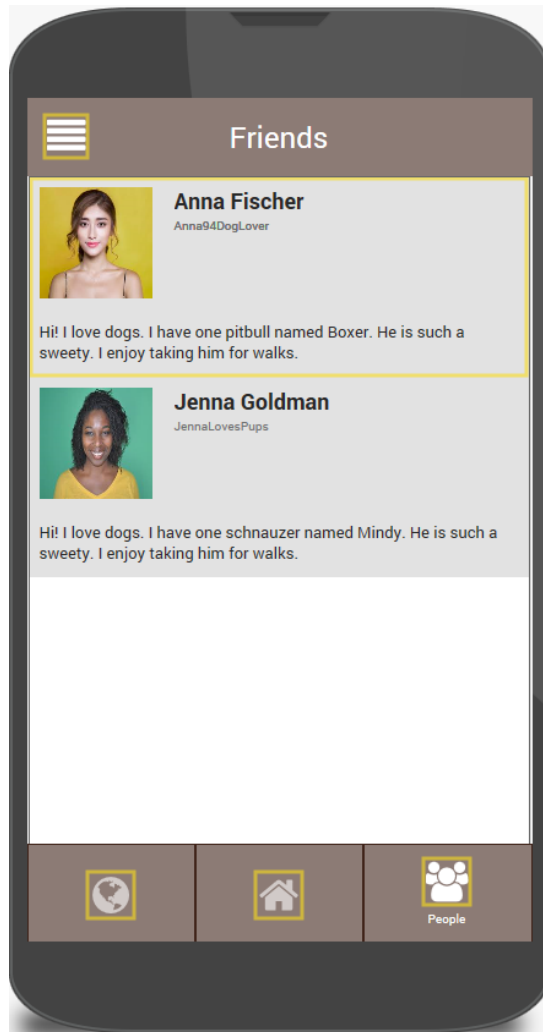
- U gornjem desnom uglu se nalazi lupa
- Klikom na lupu otvara se search-bar uz pomoć koga možemo da:
 - ▣ Vršimo filtriranje sadržaja po zadatim
 - ▣ Pretražujemo informacije po vlasniku
- Search-bar je dostupan na ekranu sa vestima i sa mapom (objektima)

Kontekstni meni



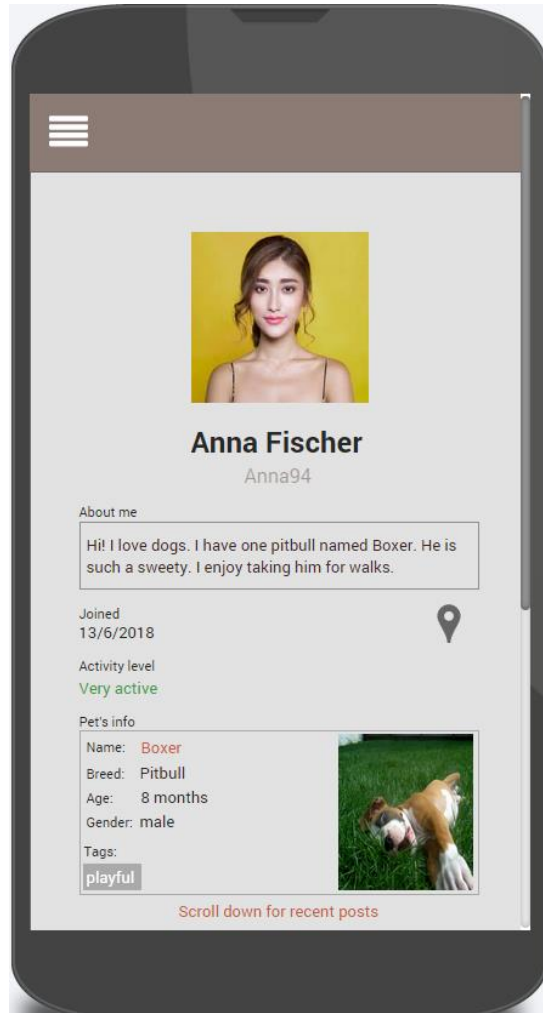
- Za vlasnike koji postavljaju vest, aplikacija sadrži kontekstni meni
- U datom meniju imamo opciju pregledanja profila, kao i uklanjanja vlasnika iz liste prijatelja
- Podsećamo, sa drugim korisnikom postajemo prijatelji koristeći bluetooth

Prozor sa listom prijatelja



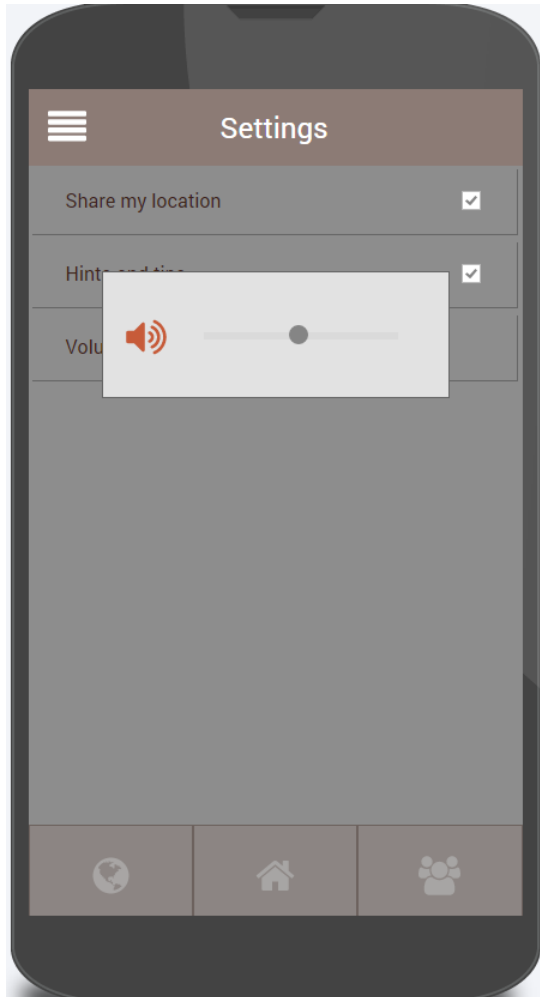
- U ovom prozoru prikazane su kratke informacije o prijateljima
- Profilu prijatelja možemo pristupiti klikom na segment sa njegovim podacima na ovom prozoru

Profil prijatelja



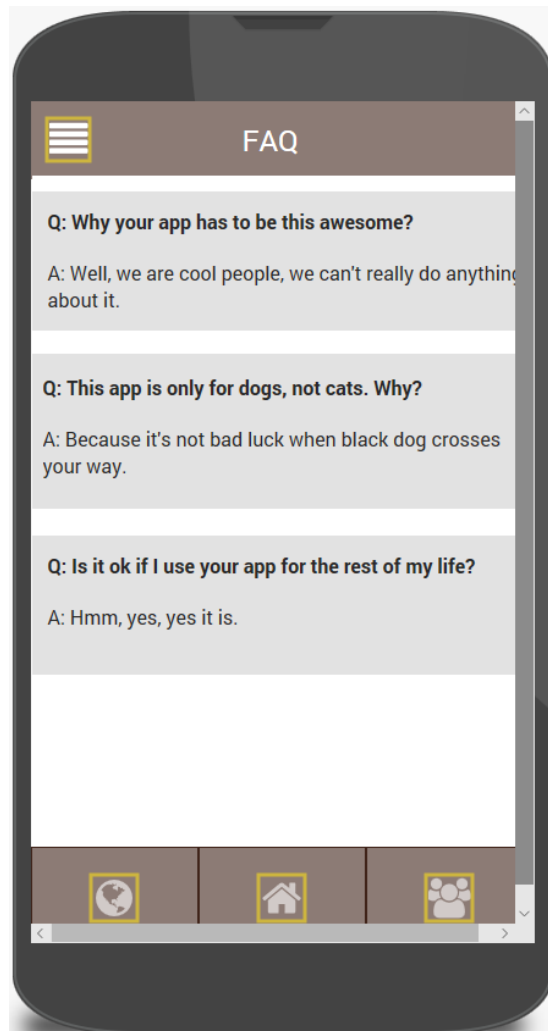
- Ovde možemo pristupiti svim informacijama o korisniku, uključujući njegove/njene postove i lokaciju.

Podešavanja



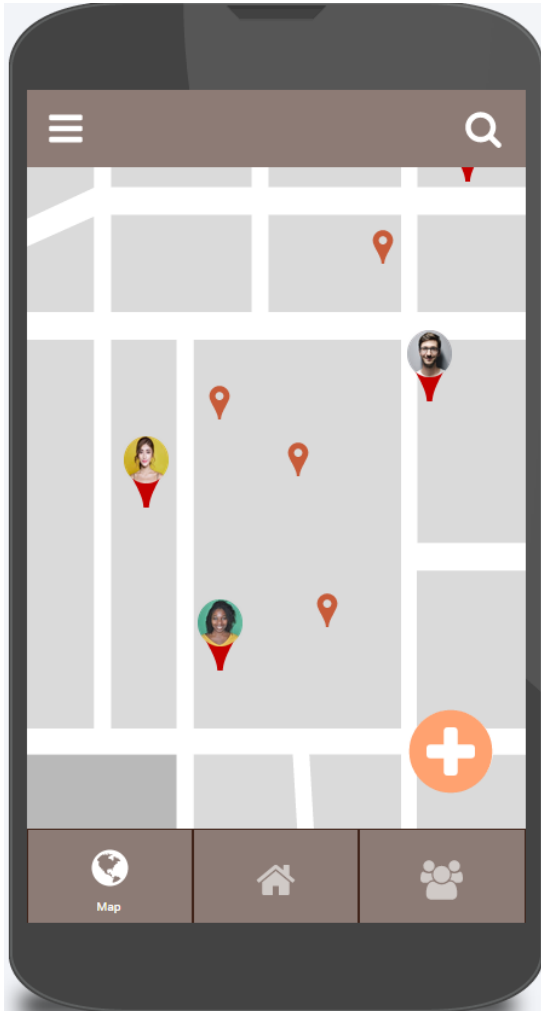
- Na ovom aktivitetu možemo podesiti određene stavke u aplikaciji: da li želimo da delimo lokaciju sa prijateljima i da li su nam potrebni hintovi i saveti za korišćenje aplikacije.
- Tu je i podešavanje zvuka, prikazano na slici, kome pristupamo klikom na dugme „Volume“

Frequently Asked Questions



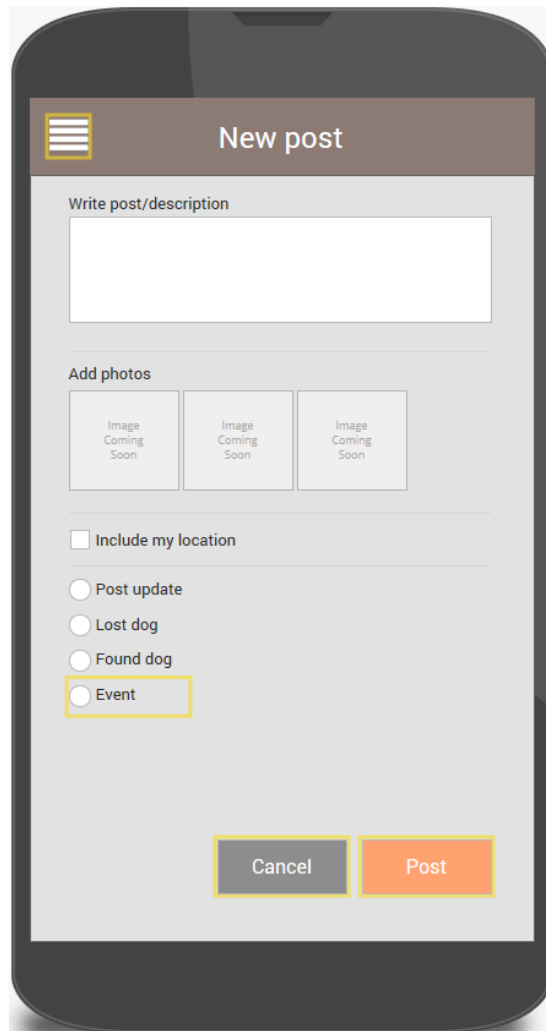
- Da bi korisnicima maksimalno olakšali korišćenje aplikacije, uveli smo i prozor sa najčešće postavljanim pitanjima
- Trenutno možete videti test podatke, do pravih ćemo doći nakon faza testiranja

Map



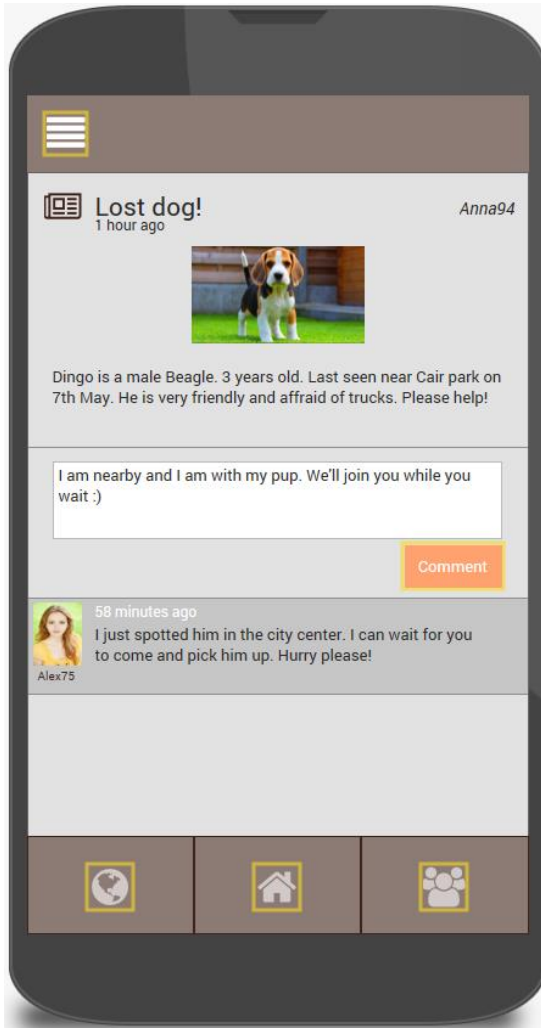
- Activity sa mapom je jedan od najvažnijih u aplikaciji, kako i zahtevi projekta nalažu
- Na mapi možete videti lokacije objekata(postova), kao i trenutne lokacije prijatelja
- Klikom na dugme „+“ možemo dodati novi objekat/post (samim tim i vest u tuđim novostima)

Dodavanje objekta



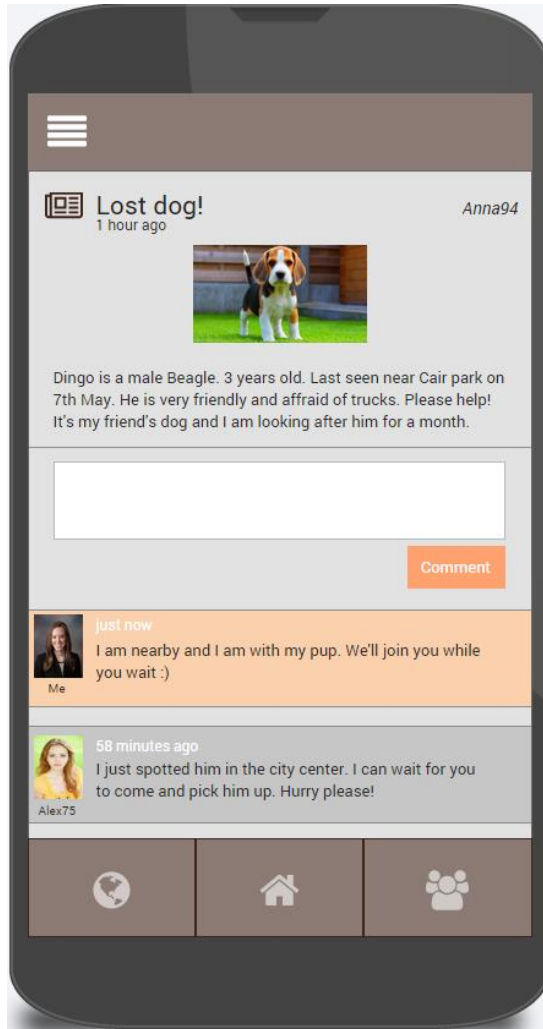
- ❑ Dodavanje nove vesti/post
- ❑ Ovde biramo i tagove po kojima će kasnije biti moguće filtriranje vesti
- ❑ Klikom na dugme „Post“ kreiramo post

Prikaz objekta



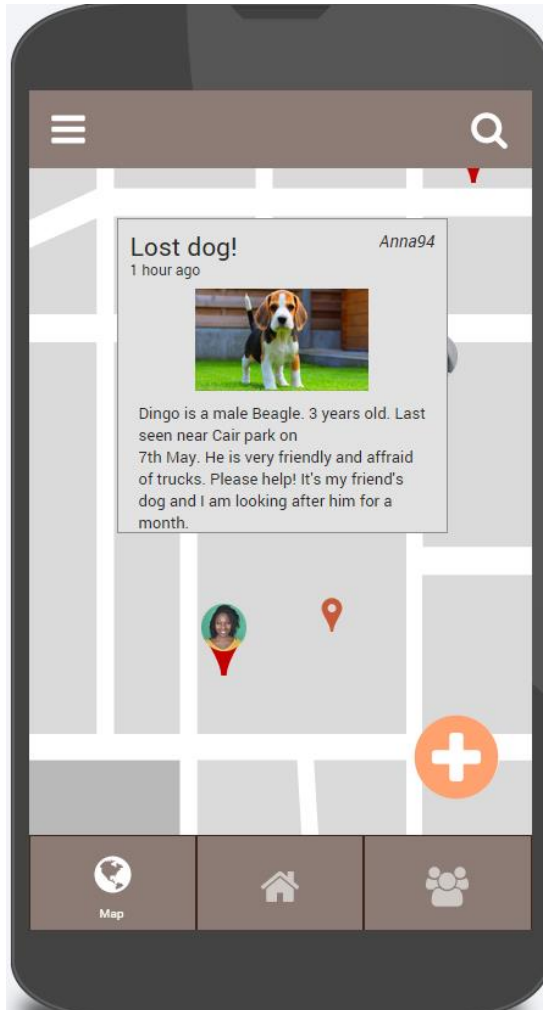
- Detaljniji prikaz vesti iz News Feeda/Objekta sa mape
- Ovom prozoru se pristupa klikom na vest/objekat

Prikaz objekta



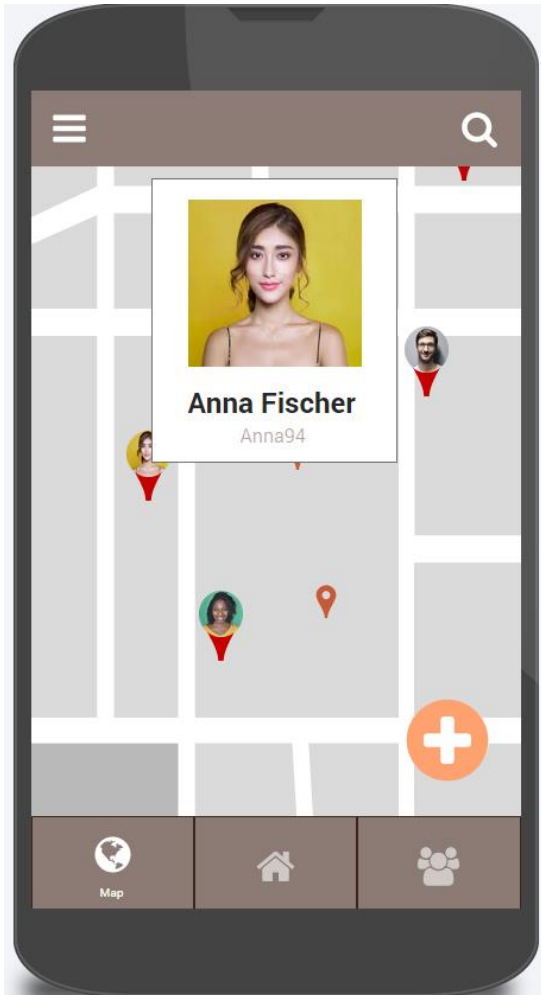
- Moguće je ostaviti i videti tuđe komentare

Prikaz objekta - mapa



- ❑ Klikom na znak za objekat na mapi(manji marker lokacije), dobijamo ovaj prikaz
- ❑ Detaljniji prikaz klikom na samu vest(sa prošlog slajda)

Prikaz prijatelja na mapi



- Klikom na marker za prijatelja na mapi, dobijamo ovaj prikaz (najosnovnije informacije o prijatelju)
- Detaljniji prikaz klikom na karticu sa osnovnim informacijama

Kraj

□ Ako ima dodatnih pitanja, slobodno nas kontaktirajte na:

□ dimitrije.nesic@elfak.rs

□ emilija.ivanovic.95@live.com

□ Link do prototipa:

□ <https://indigodesigned.com/share/rzv3aanptqkc>