

Notice du jeu

Nom : « Où qu'il est ? »

Objectif : Obtenir les objets nécessaires afin de récupérer la clé permettant d'ouvrir l'enclos et de retrouver le pingouin.

Jouabilité :

Toutes les fenêtres : Esc (quitter la fenêtre)

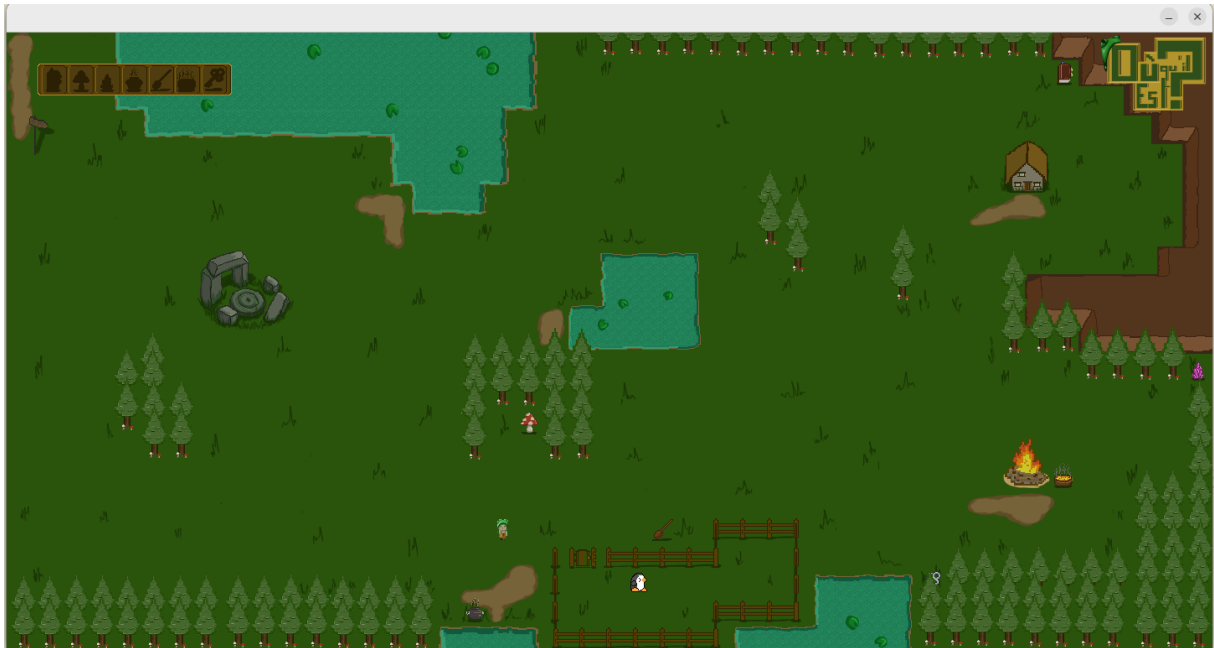
Menu du jeu : utilisation de la souris.

Plateau de jeu : touche Z (haut) – Q (gauche) – S (bas) – D (droite)

Fenêtre de fin : fermeture automatique ou fermeture manuelle en appuyant sur la croix en haut à droite.

Score.txt : fichier notant le score du joueur lors de sa dernière partie.

Visuel du plateau de jeu :



Compilation :

Makefile dans le fichier « plateau ».

Ouvrir le terminal dans le fichier « plateau ». Ecrire dans l'ordre pour ouvrir le jeu :

make

./jeu