

Cronograma de Clases y exámenes.

Clase	Fechas	Actividad/contenido
1	26/1	Introducción al Análisis y Técnicas de Diseño de Algoritmos. Definiciones. Propiedades. Análisis general de la complejidad de los problemas. Recurrencias.
2	27/1	Divide y Conquista. Recursividad. Algoritmos de Búsqueda. Métodos de Ordenamiento. QuickSort y MergeSort. Resolución de recurrencias. Teorema general de Divide y Conquista.
3	28/1	Divide y Conquista - Ejemplos. Resolución y Práctica.
4	29/1	Definición Técnica de Diseño Greedy - Resolución de problemas Greedy - Análisis general de la complejidad de los problemas Greedy.
5	2/2	Algoritmo sobre Grafos no dirigidos: Concepto de Árboles de Recubrimiento Mínimo. Prim y Kruskal. Algoritmos de Grafos dirigidos: Caminos de Mínimos Peso. Resolución de problemas utilizando Dijkstra.
6	3/2	Repaso General para el parcial
7	4/2	EXAMEN 1ER PARCIAL
8	5/2	Introducción a Técnica Programación Dinámica. Conceptos. Resolución de problemas. Ejemplos, Análisis general de la complejidad de los problemas de Programación Dinámica.
9	9/2	Programación Dinámica. Resolución de problemas sobre grafos. Algoritmo de Floyd. Asignación de tareas.
10	10/2	Introducción a Técnica Backtraking - Conceptos Básicos. Análisis general de la complejidad. Ejemplos. Presentación y análisis del TPO.
11	11/2	Resolución de Problemas con Backtraking. Recorridos sobre grafos DFS/BFS. Práctica general.
12	12/2	Concepto de ramificación y poda en la resolución de problemas mediante backtraking. Recorridos sobre grafos UCS. Backtraking de juegos. Heurística con aprendizaje. TPO consulta y práctica – Entrega TPO
13	16/2	FERIADO -
14	17/2	FERIADO
15	18/2	EVALUACION DEL TPO (2DO PARCIAL)
16	19/2	EVALUACION DEL TPO (2DO PARCIAL-CONTINUACION) – Consulta para final
17	23/2	RECUPERATORIO / FINAL REGULAR OPTATIVO.
	04/03	FINAL REGULAR

--	--	--