

ANÁLISIS Y DISEÑO DE ALGORITMOS I

Práctico Nº 1. Análisis de eficiencia de algoritmos

Segunda Parte

1. Determine el tiempo de ejecución en notación Big-Oh de los siguientes fragmentos de programas C++:

- a.

```
void Calculo (double a, double b, double c) {  
    double resultado;  
    resultado = a + b + b*c + (a+b-c)/(a+b) + 4.0;  
    cout << resultado << endl;  
}
```
- b.

```
float Suma (float arreglo[ ], int cantidad) {  
    float suma= 0;  
    for (int i = 0; i < cantidad; i++)  
        suma += arreglo [i];  
    return suma;  
}
```
- c.

```
unsigned int Fibonacci (unsigned int i) {  
    int Fi_1 = 1, Fi_2 = 1, Fi= 1;  
    for (int j = 2; j <= i; j++){  
        Fi= Fi_1 + Fi_2;  
        Fi_2 = Fi_1;  
        Fi_1 = Fi;  
    }  
    return Fi;  
}
```
- d.

```
void Transpuesta (int Matriz [[SIZE]]){  
    for (int i = 0; i < SIZE; i++)  
        for (int j = i+1; j< SIZE; j++){  
            int aux= Matriz [i][j];  
            Matriz [i][j]= Matriz [j][i];  
            Matriz [j][i]= aux;  
        }  
}
```
- e.

```
void productoMatricesCuadradas (double a[N][N], double b[N][N],  
                                double c[N][N]){  
    for (int i= 0; i < N; i++)  
        for (int j= 0; j < N; j++){  
            c[i][j]= 0.0;  
            for (int k= 0; k < N ; k++)  
                c[i][j]+= a[i][k] * b[k][j];  
        }  
}
```

```
f. void CaminosMinimos (float costos[][SIZE],float A[][SIZE]) {
    for (int i = 0; i < SIZE; i++)
        for (int j = 0; j < SIZE; j++)
            A[i][j] = costos[i][j];
    for (int k = 0; k < SIZE; k++)
        for (int i = 0; i < SIZE; i++)
            for (int j = 0; j < SIZE; j++)
                if (A[i][j] > A[i][k] + A[k][j])
                    A[i][j] = A[i][k] + A[k][j];
}
```

```
g. #include <iostream>
using namespace std;
const int m = 100000000;
const int m1 = 10000;
const int b = 31415821;
int a;

int mult (int p, int q){
    int p1, p0, q1, q0;
    p1 = p/m1; p0 = p%m1; // el operador binario “%” es el módulo,
                        ///calcula el resto de la división entera
    q1 = q/m1; q0 = q%m1;
    return (((p0 * q1 + p1 * q0) % m1) * m1 + p0 * q0) % m;
}

int random (){
    a= (mult (a,b) + 1) % m;
    return a;
}

void random_1 (){
    cin >> a;
    for (int i= 1; i <= 1000000; i++)
        cout << random() << endl;
}

void random_2 (){
    int i, N;
    cin >> N >> a;
    for (i= 1; i <= N; i++)
        cout << random() << endl;
}

int main (){
    random_1();
    random_2();
    return 0;
}
```

//-----fin ejercicio g -----

```

h. int BusquedaBinariaIterativa( int Numeros[], int inicio,
                                int fin, int numeroBuscado ) {
    // Números es un arreglo de enteros ordenados de menor a mayor
    while (inicio <= fin) {
        int pos = (inicio + fin) / 2;
        if (numeroBuscado < Numeros[pos])
            fin = pos - 1;
        else
            if (numeroBuscado > Numeros[pos])
                inicio = pos + 1;
            else
                return pos;
    }
    return -1;
}

i. int Contar (int n, int m){
    int j, contadorSentencias = 0, i = 1;
    while (i <= m) {
        j = n;
        while (j != 0){
            j = j / 2; contadorSentencias++;
        }
        i++;
    }
    return contadorSentencias;
}

j. void par_impar (int k) {
    int i, j, contadorSentencias = 0;
    for (i= 1; i <= k; i++) {
        for (j= 1; j <= i; j++)
            contadorSentencias++;
        if (i % 2 == 0)
            for (j= i; j <= k; j++)
                contadorSentencias++;
    }
}

k. void Contador (int n) {
    int x, m, cuenta;
    for (m = 2; m <= n; m++) {
        cuenta = 0;
        x = 2;
        while (x <= m) {
            x = 2*x;
            cuenta++;
        }
        cout << cuenta;
    }
}

```

2. Codifique en C++ los problemas que se listan a continuación y determine la complejidad temporal en notación Big-Oh:

- a. Dado un arreglo de números enteros, escribir una función en C++ que verifique si un valor determinado pertenece o no al arreglo.
- b. Escribir una función que reciba como parámetro un arreglo de N números naturales, busque el elemento “mayoría” y retorne si existe el elemento mayoría y, en caso positivo, la cantidad de veces que aparece en el arreglo. El elemento mayoría es aquel que aparece más de $N/2$ veces en el arreglo.
- c. Escribir en C++ una función que calcule la potencia de un número entero, sin utilizar funciones de bibliotecas.

```
int Potencia(int base, int exponente)
{
    // escriba aquí su código
}
```

- d. Dado un arreglo de enteros implementar en C++ las siguientes funciones:

```
void Ordenamiento_Seleccion (double arreglo [], int n)
{
    // escriba aquí su código
}
```

```
void Ordenamiento_Burbuja (double arreglo [], int n)
{
    // escriba aquí su código
}
```