

Condiciones de entrega de la parte teórica:

Horario y duración:

- La hora de inicio es 19.00 y la de finalización es 19.30
- Todas las entregas realizadas fuera de término no serán tenidas en cuenta para su corrección

Entrega:

- Se realizará a través de la tarea del campus virtual.

Condiciones de entrega de la parte práctica:

Horario y duración:

- La hora de inicio es 19.30 y la de finalización es 21.30
- Todas las entregas realizadas fuera de término no serán tenidas en cuenta para su corrección

Entrega:

- Se utilizará el repositorio individual utilizado para la entrega de los trabajos prácticos
- Todos los archivos .c junto con el tema del parcial deben ser subidos a una carpeta con el nombre 1PE
- Cada ejercicio debe tener un main que demuestre el funcionamiento de la función solicitada el nombre de cada archivo debe respetar el siguiente formato 1PE_ejercicioNumero.c Por ejemplo para el ejercicio 1 el nombre del archivo que contiene el main es 1PE_01.c
- Se recomienda hacer un commit cada 30 minutos.
- Al finalizar el parcial debe hacer el commit al repositorio.
- Indique en la descripción del archivo la forma de compilar el código.

Condiciones de coloquio :

Se coordinará luego de la corrección del parcial teorico y practico

Parte práctica:

- (X Puntos) Implemente una función que reciba un vector de números enteros y verifique si el mismo está ordenado.
El prototipo de la función es el siguiente:

```
int verificarVect (int *dataPtr, int dataCant)
```

Donde:

- dataPtr: Puntero al vector con números enteros.
- dataCant: Cantidad de elementos del vector de enteros.

Devuelve:

- 0: Si el orden es ascendente
- 1: Si el orden es descendente
- 1: Si tiene menos de dos elementos el vector
- 2: Si no está ordenado.

- (X Puntos) Implemente una función que reciba un string con palabras, busque una palabra pasada como parámetro y la reemplace por otra que también es pasada como parámetro.

```
int contarPalabra(char *str, char *palabracontar)
```

Donde:

- str: Puntero al string con palabras
- palabraContar: Palabra a contar en el string.

Devuelve la cantidad de palabras encontradas o un número negativo en caso de error.