Trabajo Práctico 4 Programación Orientada a Objetos

Caso Práctico

Sistema de Gestión de Empleados

Modelar una clase *Empleado* que represente a un trabajador en una empresa. Esta clase debe incluir constructores sobrecargados, métodos sobrecargados y el uso de atributos aplicando encapsulamiento y métodos estáticos para llevar control de los objetos creados.

CLASE EMPLEADO

Atributos:

- int id: Identificador único del empleado.
- String nombre: Nombre completo.
- String puesto: Cargo que desempeña.
- double salario: Salario actual.
- **static int totalEmpleados**: Contador global de empleados creados.

REQUERIMIENTOS

- 1. Uso de this:
 - a. Utilizar **this** en los constructores para distinguir parámetros de atributos.
- 2. Constructores sobrecargados:
 - a. Uno que reciba todos los atributos como parámetros.
 - b. Otro que reciba solo nombre y puesto, asignando un id automático y un salario por defecto.
 - c. Ambos deben incrementar totalEmpleados.
- 3. Métodos sobrecargados actualizarSalario:
 - a. Uno que reciba un porcentaje de aumento.
 - b. Otro que reciba una cantidad fija a aumentar.
- 4. Método toString():
 - a. Mostrar id, nombre, puesto y salario de forma legible.
- 5. Método estático mostrarTotalEmpleados():
 - a. Retornar el total de empleados creados hasta el momento.
- 6. Encapsulamiento en los atributos:
 - a. Restringir el acceso directo a los atributos de la clase.
 - b. Crear los métodos Getters y Setters correspondientes.

TAREAS A REALIZAR

1. Implementar la clase *Empleado* aplicando todos los puntos anteriores.

Clase en el repositorio.

- 2. Crear una clase de prueba con método main que:
 - a. Instancie varios objetos usando ambos constructores.
 - b. Aplique los métodos actualizarSalario() sobre distintos empleados.
 - c. Imprima la información de cada empleado con toString().
 - d. Muestre el total de empleados creados con *mostrarTotalEmpleados*().

```
run:
--- Instanciando Empleados ---
--- Informacion inicial de los empleados ---
ID: 101, Nombre: Ana Perez, Puesto: Gerente de Proyectos, Salario: 1500000,00
ID: 2, Nombre: Juan Gomez, Puesto: Desarrollador Junior, Salario: 1000000,00
ID: 102, Nombre: Luis Ramirez, Puesto: Analista de Sistemas, Salario: 1150000,00
--- Actualizando salarios ---
Aplicando aumento de 10% a Ana Perez...
ID: 101, Nombre: Ana Perez, Puesto: Gerente de Proyectos, Salario: 1650000,00
Aplicando aumento fijo de $50000 a Juan Gomez...
ID: 2, Nombre: Juan Gomez, Puesto: Desarrollador Junior, Salario: 1050000,00
Aplicando aumento fijo de $200000 a Luis Ramirez...
ID: 102, Nombre: Luis Ramirez, Puesto: Analista de Sistemas, Salario: 1350000,00
--- Total de Empleados ---
El total de empleados creados es: 3
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```