

Comisión TDP	10
Docente TDP	Manuela Fernández
Fecha	29 de Agosto
Sprint que se evalúa	Primer sprint
Objetivos cumplidos	Se cumplieron todos los objetivos planteados: hicimos un documento detallando el diseño inicial del juego y creamos un diagrama de clases reducido que mostraba el sistema del juego. Escribimos en pseudocódigo la idea de la generación del mapa y la entrada de enemigos. En cuanto al movimiento de personajes, solo diseñamos el diagrama para el movimiento de enemigos, ya que los aliados son torres que no tienen movimiento. Y en el caso de la interacción entre aliados y enemigos, solo diseñamos la interacción de los aliados ya que ambas con casi idénticas.
Objetivos pendientes	No quedaron objetivos pendientes, debido a que cumplimos correctamente todos los objetivos de este sprint.
Correcciones a realizar	Aunque cumplimos todos los objetivos del sprint, el diagrama de clases reducido tenía algunos errores menores, como por ejemplo algunas clases que debían ser abstractas no estaban marcadas como tal. Esto fue un error que sucedió cuando se pasó el diagrama del papel borrador a la computadora. La única corrección importante fue realizar una relación entre la Entidad y el Mapa, ya que esto es reflejado en los diagramas de interacción pero no estaba presente en el diagrama de clases reducido.