

Comisión TDP	10
Docente TDP	Manuela Fernández
Fecha	12 de Septiembre
Sprint que se evalúa	Segundo sprint
Objetivos cumplidos	Se cumplieron todos los objetivos planteados: creamos el mapa (tanto lógica como gráficamente) e insertamos un aliado y un enemigo. También se realizó un diagrama del diseño preliminar del disparo y se actualizó el diagrama de clases, en el cual se le agregó parte del diseño planeado.
Objetivos pendientes	No quedaron objetivos pendientes, debido a que cumplimos correctamente todos los objetivos de este sprint.
Correcciones a realizar	Cuando se implementó el movimiento de los personajes, a cada objeto de tipo Entidad se le asignó su propio hilo para manejarlos individualmente. Esto no es eficiente, por lo tanto se cambió a un solo hilo que controla el movimiento de las entidades. Por lo tanto, la aplicación solo tiene dos hilos: el principal que inicial la aplicación y el hilo encargado de controlar las entidades.