التعلم العميق Deep Learning

○ الدرس الرابع : الشبكات العصبية الملتفة ONN

الأسبوع الأول : أساسيات الشبكات العصبية الملتفة

الأسبوع الثاني : حالات عملية من الشبكات العصبية الملتفة

الأسبوع الثالث : التعرف علي الأشياء

الاسبوع الرابع : التعرف علي الوجه

○ الدرس الخامس : الشبكات العصبية المتكررة RNN

• الأسبوع الأول : مفهوم الشبكات العصبية المتكررة

• الأسبوع الثاني : المعالجة اللغوية الطبيعية NLP

• الأسبوع الثالث : نماذج التتابع

الدرس الأول : التعلم العميق و الشبكات العصبية

الأسبوع الأول : مقدمة للتعلم العميق

• الأسبوع الثاني : أساسيات الشبكات العصبية

الأسبوع الثالث : الشبكات العصبية المجوفة
 الاسبوع الرابع : الشبكات العصبية العميقة

○ الدرس الثاني : تطوير الشبكات العميقة : المعاملات العليا

الأسبوع الأول : السمات العملية للتعلم العميق

• الأسبوع الثاني : الحصول علي القيم المثالية

• الأسبوع الثالث : ضبط قيم الشبكات العميقة

ML الدرس الثالث : هيكلية مشاريع الـ ML

• الأسبوع الأول : استراتيجيات الـ ML - 1

• الأسبوع الثاني : استراتيجيات الـ ML - 2

درس 1: التعلم العميق و الشبكات العصبية

الأسبوع الرابع: الشبكات العصبية العميقة

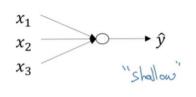
عقب الانتهاء من هذا الاسبوع, ستكون قادرا على:

- رؤية الشبكات العميقة علي انها متسلسلة من الشبكات العصبية مرتبطة ببعض
 - بناء و تدریب شبکة عمیقة من عدة طبقات
 - تحليل مصفوفة الشبكات العميقة للتاكد من عملها كما ينبغي
 - فهم كيفية استخدام الكاش لتمرير بيانات من المسار الامامي و الخلفي
 - فهم دور الهايبر براميتر في التعلم العميق

*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*

ما هي الشبكات المجوفة و العميقة ؟

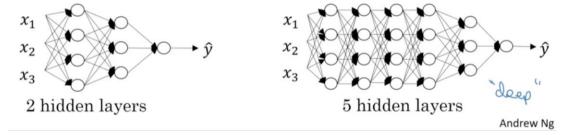
الشبكات المجوفة هي التي لا يكون بها اي طبقات خفية , او طبقة خفية واحدة (لا تنس اننا لا نحسب طبقة المدخلات) مثل هذه



 x_1 x_2 x_3 \hat{y}

1 hidden layer

اما العميقة هي التي تحتوي على عدد من الطبقات الخفية



وخلينا نتعرف علي عدد من الرموز الخاصة بيها:

لو الشبكة العميقة عندنا كدة:

Deep neural network notation
$$x_1$$

$$x_2$$

$$x_3$$

$$y = a^{(c)}$$

$$x_3$$

$$x_4$$

$$x_4$$

$$x_5$$

$$x_6$$

$$x_7$$

فأولا حرف للشير لعدد الطبقات

حرف n فوقه رقم, يشير لعدد الخلايا في كل طبقة بالرقم اللي فوقيه

يعني n1 يساوي 5 (اول طبقة هي اول طبقة خفية لان المدخلات مش طبقة) , n4 يساوي 1 (المخرج) , والمدخلات ممكن نقول عليها n0

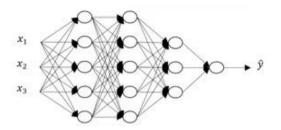
قيمة الاكتيفاشن a كمان بيكون ليها رقم , حسب الطبقة , و تعتبر هي دالة g داخل فيها z بنفس الطبقة

كمان بيكون فيه مصفوفة W, b بنفس رقم الطبقة

اخيرا الاكسات ممكن نقول عليها a0

*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*

طيب ماذا عن معادلة المسار الامامي في الشبكات العميقة : الو نظر نا للشبكة العميقة ديه :



b زائد x فیمه z تساوي حاصل ضرب x فی x زائد

ونفس الفكرة لـ Z لباقي الطبقات, وهتكون الصيغة العامة

$$\overline{\sigma}_{cij} = \overline{\partial}_{cij}(S_{cij})$$

$$Z^{[l]} = W^{[l]} a^{[l-1]} + b^{[l]}$$

$$a^{[l]} = g^{[l]}(Z^{[l]})$$

مع تذكر ان واي النهائية (واي هات) هتساوي (g(z زي النهائية

ولو هنتعامل مع كل عناصر العينة, فهنخلي كلا من Z و A حروف كابيتال عشان تشمل كل z و a لكل عنصر من العناصر, فالمعادلة هتكون

$$X=A^{[0]}$$

$$Z^{[1]} = W^{[1]}X + b^{[l]}$$

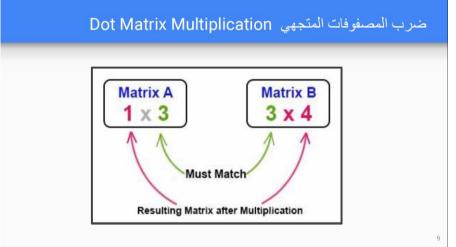
$$A^{[1]}=g^{[1]}(Z^{[1]})$$

*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*

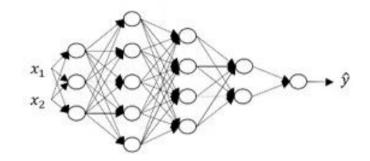
أحد الأدوات اللي بتأكدلنا ان الشغل سليم ,اننا نتأكد من ابعاد المصفوفات المستخدمة في الجمع و الضرب , التأكد من ضبط الابعاد , بيأكدلنا ان العناصر مترتبة بشكل سليم

مننساش ان جمع او طرح المصفوفات لازم تكون الابعاد متطابقة, في ضرب المصفوفات لازم عمود المصفوفة الاولي يتساوي مع صف الثانية

و ان وقتها بيكون الناتج عدد صفوف الاولي في عدد عواميد الثانية



لو هنطبق ده على الشبكة العميقة عندنا هنا



هنمسك اول طبقة , وهتكون معادلة قيمة الـ 21 كدة :

مصفوفة الـ 21 (وهي نواتج الطبقة الاولي) هتكون 3 في 1 ,بينما مصفوفة الـ 2x في 1 , يعني كدة :

 $3 \times 1 = W * 2 \times 1$

وده لازم يخلي مصفوفة الـ W (اللي احنا منعرفهاش و عايزين نعرف ابعادها من الطريقة هنا) لازم هتكون 3x2 , والـ b لازم تكون بنفس ابعاد z

و بالرموز هتكون : n1 x 1 = n1 x n0 * n0 x 1

n1 x 1

وبالتالي دايما w و b بيكونو

$$W^{[l]}:(n^{[l]},n^{[l-1]})$$

$$b^{[l]}:(n^{[l]},1)$$

متكلمناش عن a . . a

و b هتکون

متنساش ان a هي سيجمويد او تانش لل z وبالتالي هتكون بنفس ابعاد ال z فورا

و في حالة انك بتعمل مسار خلفي BP هيكون كلا من dw و db مساوي للاصل , يعني كمان dw هيساوي نفس ابعاد w و db زي d

طيب ماذا عن الحروف الكابيتال, وهي المخصصة لمصفوفات العينة بالكامل؟

اولا الـ Z هي تجميعة زدات صغيرة بالشكل ده:

[segos segon ... segon]

يعني كل Z من كل عنصر من عناصر العينة, بياخد عمود من عواميد Z الكبيرة

وفي حين ان كل z صغيرة هي عبارة عن مصفوفة عمود واحد وعدد صفوفها هو عو عدد الوحدات nL

وبالتالي مصفوفة Z الكبيرة هتكون صفوفها هي نفس صفوف Z الصغيرة, بينما عواميدها هتكون عدد عناصر العينة

يعني هتكون

nL x m

ده كان Z , بالنسبة لـ w مفيش حاجة اسمها W كبيرة لانها هي هي

بالنسبة لـ X الكبيرة ؟

متكون نفس فكرة z بالظبط, ان X هي عبارة عن عواميد, كل عمود فيها هو x الصغيرة اللي هي اصلا nox1

وبالتالي X الكبيرة هتكون x m

وبالنسبة لـ b فهيتم تجميعها برضه لكل عينة بحيث تكون ما x m

وبالتالي الشكل النهائي للكبير هيكون:

*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*

ييجي سؤال, ليه اصلا باعمل شبكات عميقة بطبقات خفية كتير ؟ ايه الميزة فيها عن الشبكات السطحية shallow ؟

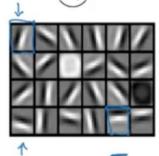
الحقيقة ان الشبكات العميقة بعدد كبير من الطبقات, بتعمل خطوة مهمة, وهي تقسيم المهام شديدة الصعوبة, لمهام بسيطة و سهلة, و تزداد بشكل تراكمي و تدريجي لتصل للمهام الصعبة

يعني مثلاً لو عندي صورة عايز اعمل لها detection

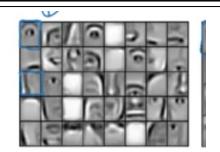


ففحص الصورة كلها عملية شاقة, فهيتم تجزيئها كمهام على كل طبقة من الطبقات

فمثلا الطبقة الاولي هتمسك اجاء صغيرة من الصورة, وتحللها لمربعات صغيرة زي كدة



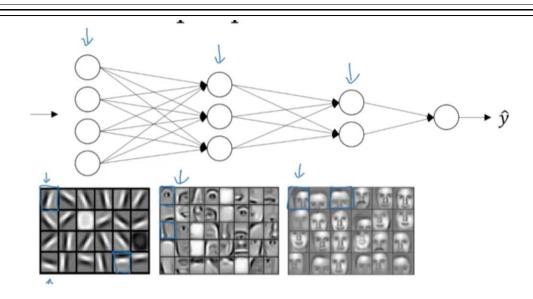
تيجي الطبقة الاولي تسلم نتايجها للطبقة الثانية , اللي تجمعها مع بعض , عشان تشوف هل ينفع تتجمع كجزء معروف , مثلا انف , اذن , فم



وده يتم تسليمه للطبقة الثالثة , اللي ممكن تبدا تقارن بالوجوه نفسها , لما يتك تجميع الاجزاء ديه عشان تعمل وجه كامل



وديه الصورة الكاملة:



فعليا الموضوع مش بيتم بالسلاسة ديه, يعني ممكن تجميع اجزاء الوجه نفسه يتم علي 5 مراحل مثلا, وبالتالي ممكن عدد الطبقات يزيد عن 20 طبقة, وكل ما تزيد الطبقات, كل ما تزيد الكفاءة بشكل كبير

الموضوع مش بس علي الصور, فمثلا لو هاعمل audio recognition فلو عندي اربع طبقات مثلا, ممكن الطبقة الاولي تكون بتميز المداخل الاولي للاصوات تسلمها للطبقة التانية اللي تميز الحروف, تسلمها للطبقة التانية اللي تميز الحروف, تسلمها للطبقة الثالثة اللي هتجمع الحروف و تميز الكلمات, تسملها للطبقة الرابعة اللي تجمع جمل كاملة

فالفكرة في تقسيم المهام المعقدة لمهام تدريجية ابسط تتم واحدة ورا التانية

و ده يتماشي بشكل ما مع طبيعة تفكير المخ البشري اساسا , لان تدريجيا العقل بيستوعب اشياء بسيطة , بعدها يقوم بتضخيمها و تعقيدها لفهم ابعاد اعمق في الشئ

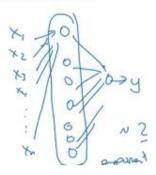
فيه كمان سبب تاني وجيه, يجعل الشبكات العميقة اكثر كفاءة

ان بشكل عام , لو تم استبدال شبكة عميقة , بشبكة تانية سطحية عشان تقوم بنفس المهام , فستتطلب عدد ضخم من الوحدات في الطبقة الوحيدة في الشبكة السطحية , لتقوم بنفس المهام

فمثلاً لو كنا عايزين نعمل المعادلة ديه بشبكة عصبية

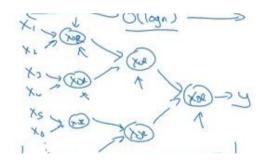
وهي ان الـ y عبارة عن عدد من المدخلات . . . , x1 , x2 , . . . مثلا مع بعض

فلو عملنا شبكة سطحية هتكون كدة:



هتلاحظ ان عدد الوحدات في الطبقة الخفية الوحيدة كبير جدا, عشان يتناسب مع تجميعة كل x مع باقي الاكسات

بينما ممكن نعملها بسهولة في شبكة عميقة كدة



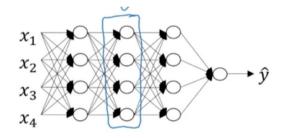
بعدد اقل بكتير من الوحدات, لان اسلوب الشبكة العميقة, جعل من الممكن ربط كل الاكسات بسهولة بعدد وحدات اقل بالشكل الهرمي ده

بعد ما عرفنا اساسيات الشبكات العميقة , تعالى نتعرف على كيفية بناء الشبكة عبر رص اجزاءها معا

الفهم ده, تعالى نتناول احد الطبقات و نتعرف على المدخلات و المخرجات

أو لا بالنسبة للمسار الأمامي FP

لو مسكنا الطبقة L من الشبكة هنا



فاولا, المعاملات الخاصة بيها هي :

بينما المدخل ليها هو

w (L), b (L)

a (L-1)

والمخرج هو

و معادلة z هي:

 $Z^{[l]} = W^{[l]}a^{[l-1]} + b^{[l]}$

 $a^{[l]} = g^{[l]}(Z^{[l]})$

da (L-1)

da (L)

dw (L) db (L)

a (L)

ثانيا بالنسبة للمسار الخلفي BP

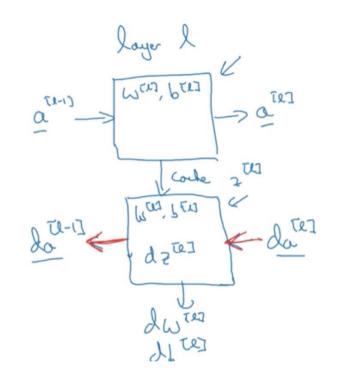
نفس الطبقة هيكون المدخل ليها هو:

بينما المخرج

بينما المعاملات

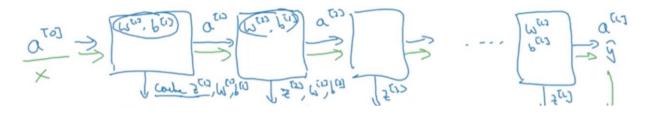
وبالتالي ممكن اعمل رسم مجمع كدة:

19



فوق شايف المدخل و المخرج في المسار الامامي, وبيخرج منه كمان z, بينما في المسار الخلفي (الاسهم الحمرا) بالاستعانة بنفس الـ z هستخدم المدخل للحصول على المخرج و الاشتقاقات

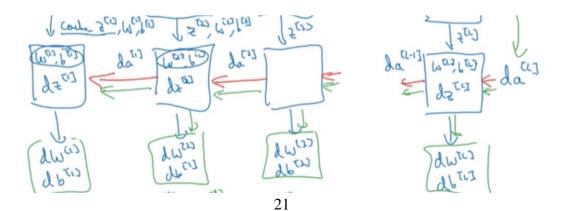
ولما نيجي نربط الطبقات مع بعض . . .



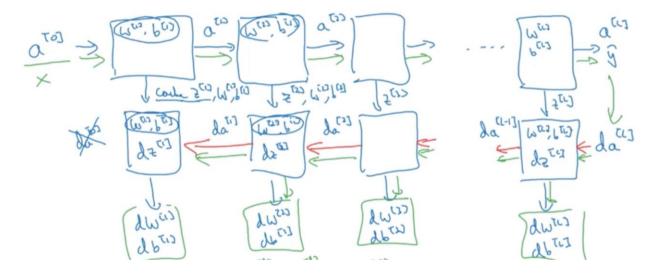
هنلاقي في المسار الامامي, ان بيتم اعطاء a و تخرج a التالية, عبر استخدام w, b, وبيخرج بالتوازي قيمة z (اللي هنستخدم في المسار الخلفي)

لغاية لما اول لاخر a وهي y هات

وفي المسار الخلفي:



بيتم البدء بـ da النهائية , و احسب منها da السابقة لها , ومنها ارجع للطبقة السابقة , حتي اصل بـ da1 , لاحظ ان لا يوجد ما يسمي da0 لان مفيش طبقة قبله وده بيتم باستخدام z من المسار الامامي , والأهم اني باحصل علي dw , db , اللي اقدر اعمل ليهم update لقيم w , b فيكون الرسم الكامل :



*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*

إذن ممكن نلخص كل قوانين المسار الأمامي هنا:

والمسار الخلفي هنا:

Input $da^{[l]}$

 \rightarrow Output $da^{[l-1]}$, $dW^{[l]}$, $db^{[l]}$

$$\frac{d^{2}}{du^{2}} = \frac{da^{2}}{da^{2}} \times g^{2}(z^{2})$$

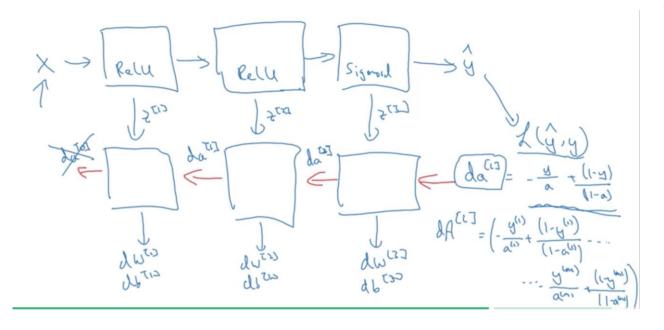
$$\frac{du^{2}}{du^{2}} = \frac{da^{2}}{dz^{2}} \cdot a^{2}(z^{2})$$

$$\frac{da^{2}}{da^{2}} = U^{2}(z^{2})$$

$$\frac{da^{2}}{da^{2}} = U^{2}(z^{2})$$

$$\frac{da^{2}}{da^{2}} = U^{2}(z^{2})$$

و هتكون الخريطة العامة:



هتلاحظ ان الدالة المستخدمة في اول طبقتين هي ReLU, وفي الاخيرة السيجمويد (اختيار المبرمج لسبب معين)

من الاخيرة هنجيب الواي هات , و منها هنرجع للمسار الخلفي , عشان نجيب الـ da الخاصة بكل خلية , و هتاخد الـ z من البلوكات اللي فوقها , و هتطلع كمان الـ dw , db

مع ملاحظة ان معادلة الـ da هي:

وبالتالي لكل العينات يعني الـ dA الكابيتال هتكون:

$$AA^{\{i\}} = \left(-\frac{y^{(i)}}{a^{(i)}} + \frac{(1-y^{(i)})}{(1-a^{(i)})} - \cdots - \frac{y^{(m)}}{a^{(m)}} + \frac{(1-y^{(m)})}{(1-a^{(m)})}\right)$$

متنساش ان دايما واي على ايه بيكون سالب, بينما الترم التاني بيكون موجب, وهيتم جمعهم لكل عنصر من عناصر العينة

*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*_*

المعاملات العليا: Hyper Parameters

W, b هي المعاملات العادية Parameters هي الـ

لكن المعاملات العليا , وهي كمان شديدة الاهمية في تحديد شكل الـ NN , مثل :

- معدل التعلم الفا Learning rate Alpha
- عدد مرات التكرار No. of iterations
 - عدد الطبقات الخفية L
- عدد وحدات او خلایا کل طبقة n1, n2, n3
- اختيار دالة الاكتيفاشن: Sigmoid, Tanh, ReLU

فيه معاملات عليا تانية, لكن سندرسها لاحقا

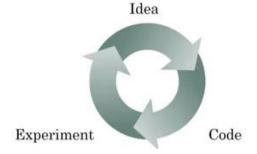
والفارق الاساسي بين المعاملات و المعاملات العليا ,ان المعاملات لا يتم تحديدها , لكن بيتم حسابها من الـ NN , وحتي لو حددها قيم مبدئية عشوائية لـ W , b فهي تتغير و ستصل للقيم المثلي

لكن المعاملات العليا لابد من تحديدها قبل بدء الحساب, وهي لا تتغير اوتوماتيك, ولا يتم عمل update لها, وبالتالي اذا ما تم تحديدها بشكل خاطئ فسيصل الحساب لاماكن بعيدة, دون الوصول لناتج مناسب

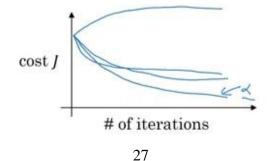
وبالتالي لازم نستخدم ما يسمي الطريقة الامبيريكال في التعامل, يعني الطريقة التطبيقية

يعني ممكن يكون عندي الاول فكرة او اقتراح معين لرقم ما , بعدها ابدا انفذه عبر كتابة الكود , وبالتجربة اشوف هل مناسب ولا لا

مثلا نقول انى هختار معادل التدريب الفا هيكون 0.01 , اقوم اعمل تطبيق له , واشوف بالتجربة هل الرقم مناسب و لا لا , حسب الخريطة هنا :



ونقصد بالتجريب هنا ان نرسم علاقة بين الفا و بين معادلة الخطأ ل و نختار علي اساسها الرقم المناسب زي هنا :



كنصيحة عامة, في تحديد الارقام الخاصة بالمعاملات العليا هي إنه لابد من مراعاة الفروق في ارقام المعاملات العليا بين التطبيقات المختلفة للـ DL

يعني لوحد شغال في في الـ voice recognition وهو متعود علي ارقام معاملات عليا معينة, فقد تكون غير مناسبة لو استخدم نفس الارقام لو هيشتغل علي recommendation system

لان كل تطبيق بيكون ليه احتياجات و عدد طبقات مناسب و معامل تدريب مناسب

بل ان في نفس التطبيق , ممكن تختلف ارقام المعاملات العليا من مسئلة لمسئلة

و كذلك مع مرور الوقت و الشهور, ممكن تلاقي ان الخوارزمات اتغيرت