

Texto 1 aplicação financeira

- **Entidades/Substantivos Classificações:**

Conta

Cliente

Saldo

Transação

Sistema

- **Características:**

Conta: Associada a um cliente, gerencia saldo e transações.

Cliente: Proprietário da conta, porém suas informações são usadas para operações.

Saldo: Atualizado em tempo real.

Transação: Movimentação de dinheiro na conta (depósitos, saques).

Sistema: Centralizado na conta, flexível e autônomo.

- **Comportamentos:**

Conta: Permite depósitos, saques e exclusão. Pode ser buscada e organizada.

Saldo: Exibido e atualizado em tempo real, refletindo todas as movimentações.

Transações: São registradas e protegidas contra erros ou fraudes.

Sistema: Adiciona e exclui contas, realiza buscas e gerência histórico financeiro.

Texto 2 Rede Social

- **Entidades/Substantivos Classificações:**

Postagem

Usuário

Curtida

Comentário

Sistema

- **Características:**

Postagem: Central, pode conter texto, fotos, vídeos.

Usuário: Criador e interator com as postagens.

Curtida: Indicador de interação e engajamento com postagens.

Comentário: Mecanismo de interação entre usuários.

- **Comportamentos:**

Postagem: Pode ser criada, editada, apagada e compartilhada.

Usuário: Interage por meio de curtidas e comentários, pode editar postagens.

Curtida/Comentário: Registra interações e engajamento nas postagens..

Texto 3 Jogo de RPG

- **Entidades/Substantivos Classificações:**

Personagem

Atributo

Habilidade

Inimigo

NPC (Personagem não jogável)

Inventário

Jogo

- **Características:**

Personagem: Central, possui atributos como vida, força e habilidades.

Atributo: Definem as capacidades do personagem.

Habilidade: Usada em combates estratégicos, evolui com o nível.

Inimigo: Alvo das ações do personagem em combate.

NPC: Interage com o jogador como vendedor ou guia.

Inventário: Gerenciado pelo jogador, armazena itens.

Jogo: Centrado na evolução do personagem.

- **Comportamentos:**

Personagem: Ataca inimigos, interage com NPCs, gerencia atributos e inventário.

Atributo: Afeta como o personagem enfrenta desafios e evolui.

Habilidade: Desbloqueia novas opções conforme o personagem sobe de nível.

Inimigo: Representa obstáculos no progresso do jogador.

NPC: Oferece suporte ou informações ao jogador.

Inventário: Adiciona e remove itens conforme necessário.