

## Proyecto, sumativa 3:

Para esta evaluación, el profesor ya nos entregó la mayor parte del código base del backend en PHP y el script SQL de la base de datos. A partir de eso, yo seguí todas las indicaciones que estaban en el documento de la evaluación y completé el resto del proyecto, especialmente enfocándome en la parte visual y de estructura del sitio.

Yo me encargué de crear el archivo **index.html** usando etiquetas HTML5 semánticas como **<header>**, **<main>**, **<section>**, etc., para que el contenido estuviera bien organizado y accesible. También diseñé todo el **styles.css** desde cero, usando una combinación de colores negro y azul que le dieron un estilo moderno y atractivo, ideal para el tema gamer. Apliqué **Flexbox** para ordenar los elementos y asegurar que el diseño sea responsive.

Por el lado del frontend, utilicé **JavaScript en script.js** para conectar con las APIs en PHP, mostrar los juegos desde la base de datos, y actualizar el conteo de votos dinámicamente cuando el usuario vota. Todo esto lo hice con `fetch()` para que no se tenga que recargar la página.

El **backend** (que ya estaba casi completo gracias al profe) lo dejé funcionando con los archivos **get\_juegos.php** y **votar.php**, conectados mediante PDO al archivo `config.php`.

Finalmente, la estructura de carpetas del proyecto quedó así:

css

proyecto/

— css/	→ Hoja de estilos (styles.css)
— images/	→ Carátulas de los juegos
— js/	→ Lógica del frontend (script.js)
— php/	→ Archivos PHP del backend (config.php, get_juegos.php, votar.php)
— sql/	→ Script SQL (database.sql)
— index.html	→ Página principal del sitio
— README.md	→ Descripción del proyecto (para GitHub)

## Breve descripción de las decisiones de diseño y arquitectura implementadas

Como mencioné antes, la parte visual fue completamente hecha por mí. Elegí una paleta de colores negro y azul porque me pareció que combinaba bien con la estética de videojuegos y hacía que la página se viera profesional. Usé tarjetas para cada juego, mostrando su imagen, nombre y votos, y un botón para votar.

Además, cuando se hace clic en la carátula de un juego, se abre un modal (lightbox) con la imagen ampliada. Todo esto lo programé con JavaScript y lo integré para que fuera lo más fluido posible.

La estructura del proyecto fue pensada para ser clara y ordenada, siguiendo lo que propuso el profesor en el enunciado. Al final, lo adapté para subirlo a GitHub, incluyendo un archivo **README.md** y respetando la separación por carpetas.

## Consideraciones especiales y dificultades encontradas

Como ya teníamos el backend listo, fue mucho más fácil seguir las instrucciones y enfocarme en la parte visual y de integración. Aun así, tuve que entender cómo funcionaba el código PHP para poder usar bien las APIs con **JavaScript**.

Uno de los detalles que me costó fue lograr que el contador de votos se actualizara automáticamente después de votar. Me tomó un poco de tiempo manejar bien la lógica con `fetch()` y actualizar el DOM sin errores.

También trabajé bastante en el diseño responsive, usando Flexbox y media queries, para que se viera bien en celulares, **tablets** y computadores.

En resumen, me enfoqué en que todo quedara funcional, bien presentado y cumpliendo con todos los puntos que el profesor pidió. Estoy satisfecho con el resultado final y siento que aprendí bastante, especialmente en la parte de conectar el **frontend** con el **backend**.

# Capturas de Pantalla:

The screenshot shows the phpMyAdmin interface for a database named 'videojuegos\_ps5'. The left sidebar lists various databases including 'information\_schema', 'uro\_db', 'mysql', 'performance\_schema', 'phpmyadmin', and 'test'. The main panel displays the 'Estructura' (Structure) tab for the 'videojuegos\_ps5' database. It shows three tables: 'juegos', 'juegos\_ranking', and 'votos'. Each table has a star icon, an 'Examinar' (View) button, and a list of actions like 'Estructura', 'Buscar', 'Insertar', 'Vaciar', 'Eliminar', and 'Visualizar'. The 'juegos' table has 10 rows, 'juegos\_ranking' has 0 rows, and 'votos' has 0 rows. Below the table list, there is a 'Crear nueva tabla' (Create new table) button and a form to create a new table with a name and number of columns (set to 4).


Tabla	Acción	Filas	Tipo	Cotejamiento	Tamaño	Residuo a depurar
juegos	Examinar	10	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	64.0 KB	-
juegos_ranking	Examinar	~0	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	-	-
votos	Examinar	0	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	32.0 KB	-
<b>3 tablas</b>	<b>Número de filas</b>	<b>~10</b>	<b>InnoDB</b>	<b>utf8mb4_unicode_ci</b>	<b>96.0 KB</b>	<b>0 B</b>

The screenshot shows the 'Votación de Videojuegos PS5' web application. The header is blue with the title 'Votación de Videojuegos PS5' and a subtitle 'Vota por tus juegos favoritos de PlayStation 5'. Below the header, there are three game cards displayed in a grid. Each card features a game cover image, the game title, a brief description, the developer/publisher, the genre, and the release date.

Game Title	Description	Developer/Publisher	Genre	Release Date
God of War Ragnarök	Kratos y Atreus se enfrentan al final de los tiempos nórdicos	Santa Monica Studio	Acción/Aventura	8 de noviembre de 2022
The Last of Us Part II	Secuela del aclamado juego de supervivencia en un mundo post-apocalíptico	Naughty Dog	Acción/Aventura	18 de junio de 2020
Elden Ring	Un mundo abierto de fantasía oscura creado por FromSoftware	FromSoftware	RPG/Acción	24 de febrero de 2022

Ghost of Tsushima Director's Cut | localhost / 127.0.0.1 | phpMyAdmin | Votación de Videojuegos PS5

localhost/proyecto/



Ver detalles


**Horizon Forbidden West**

Aloy explora nuevas tierras en un mundo post-apocalíptico

Guerrilla Games RPG/Acción

17 de febrero de 2022

Votos: 125 [Votar](#)




**Spider-Man: Miles Morales**

Miles Morales toma el manto de Spider-Man en Nueva York

Insomniac Games Acción/Aventura

11 de noviembre de 2020

Votos: 118 [Votar](#)




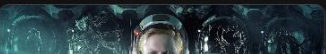

**Ghost of Tsushima Director's Cut**

La versión definitiva del samurái en el Japón feudal

Sucker Punch Productions Acción/Aventura


19 de agosto de 2021

Votos: 95 [Votar](#)



Ghost of Tsushima Director's Cut | localhost / 127.0.0.1 | phpMyAdmin | Votación de Videojuegos PS5

localhost/proyecto/




**Ratchet & Clank: Rift Apart**

Una aventura interdimensional con gráficos espectaculares

Insomniac Games Plataformas/Acción

10 de junio de 2021

Votos: 87 [Votar](#)




**Returnal**

Un thriller psicológico de ciencia ficción con elementos roguelike

Housemarque Roguelike/Acción

29 de abril de 2021

Votos: 76 [Votar](#)




**Demon's Souls**

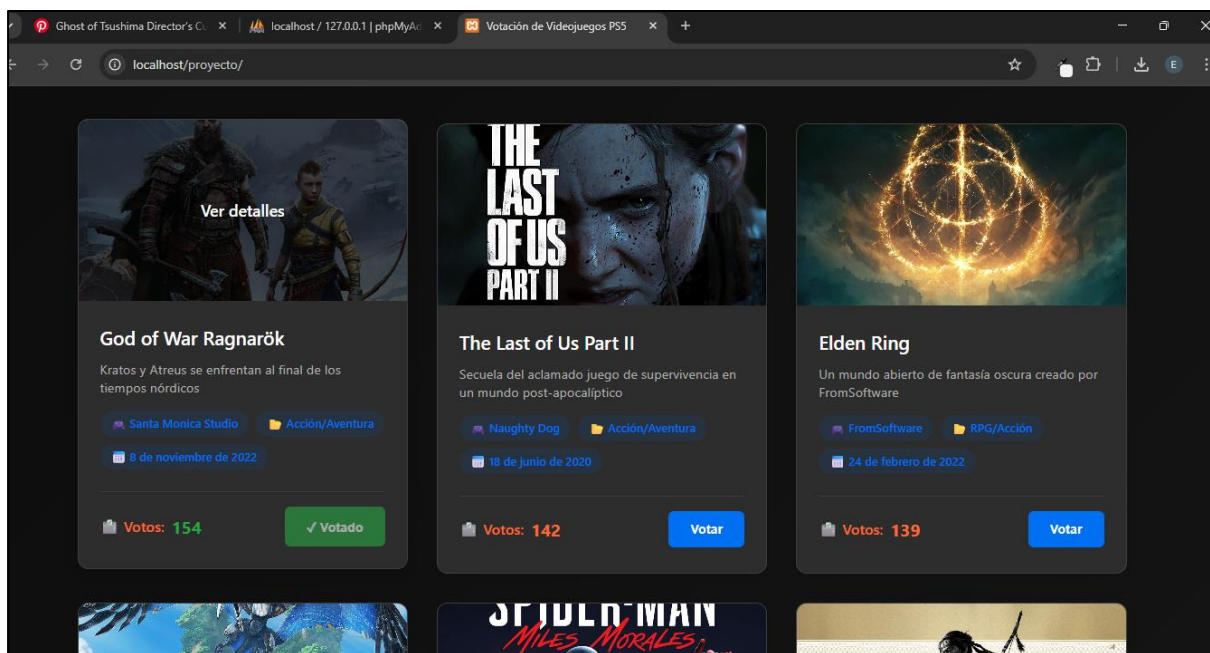
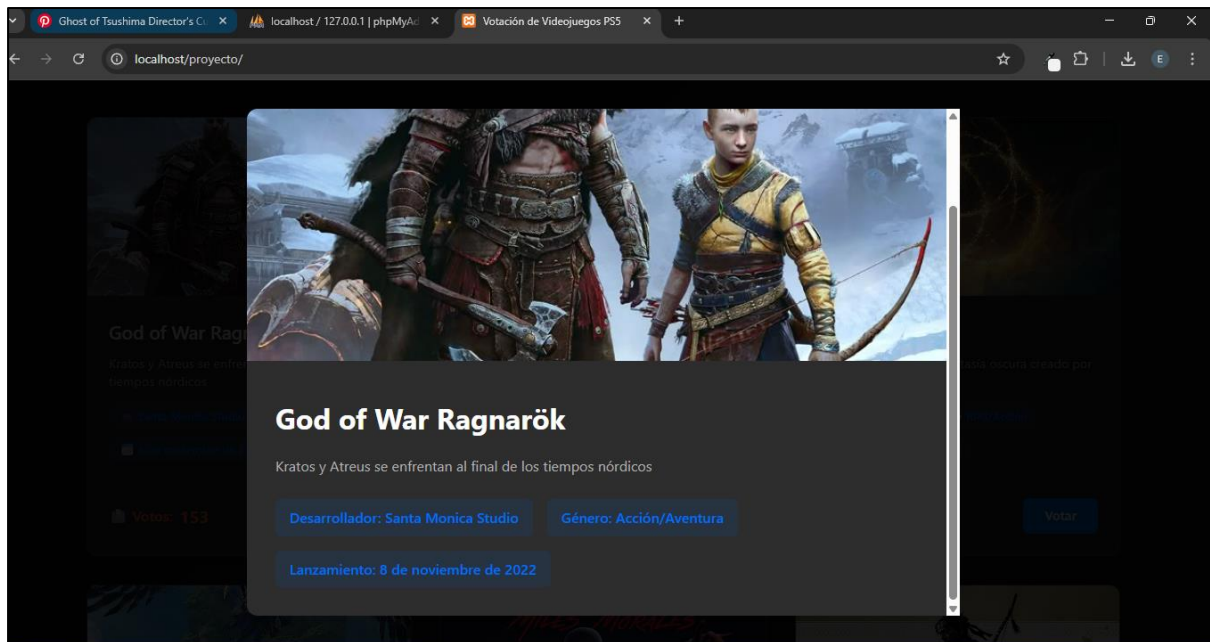
Remake del clásico juego de rol de acción desafiante

Bluepoint Games RPG/Acción

11 de noviembre de 2020

Votos: 65 [Votar](#)





18:44



## Votacion de Videojuegos PS5

Vota por tus juegos favoritos de PlayStation  
5




### God of War Ragnarök

Kratos y Atreus se enfrentan al final de los  
tiempos nórdicos

 Santa Monica Studio

 Acción/Aventura

 8 de noviembre de 2022

 **Votos: 154**

Votar

192.168.1.48 — Nav. privada