

Tecnicatura Universitaria en Programación

Programación II

Trabajo Práctico Integrador

Consigna

Desarrollar un diagrama UML y codificarlo en python. Se debe incluir un módulo app.py para probar el modelo propuesto y un módulo datos.py con datos precargados para facilitar las pruebas.

La solución debe contener además un archivo README.MD que contenga la información del grupo:

- Nombre y legajo de cada integrante del grupo
- Comisión
- Año de cursado
- Materia
- Breve descripción que ponga en contexto lo desarrollado en el Trabajo Práctico Integrador
- Link al repositorio de GitHub (público)

Se deberá entregar el trabajo, código + diagrama, en un .zip y además el mismo deberá encontrarse en un repositorio de GitHub. Todos los integrantes del equipo deben colaborar en el repositorio. No se podrán incluir cambios en el repositorio pasada la fecha de entrega final.

Se habilitará en el CVG para realizar las entregas en la fecha indicada para su comisión.

Los grupos son de 4 integrantes máximo sin excepción.

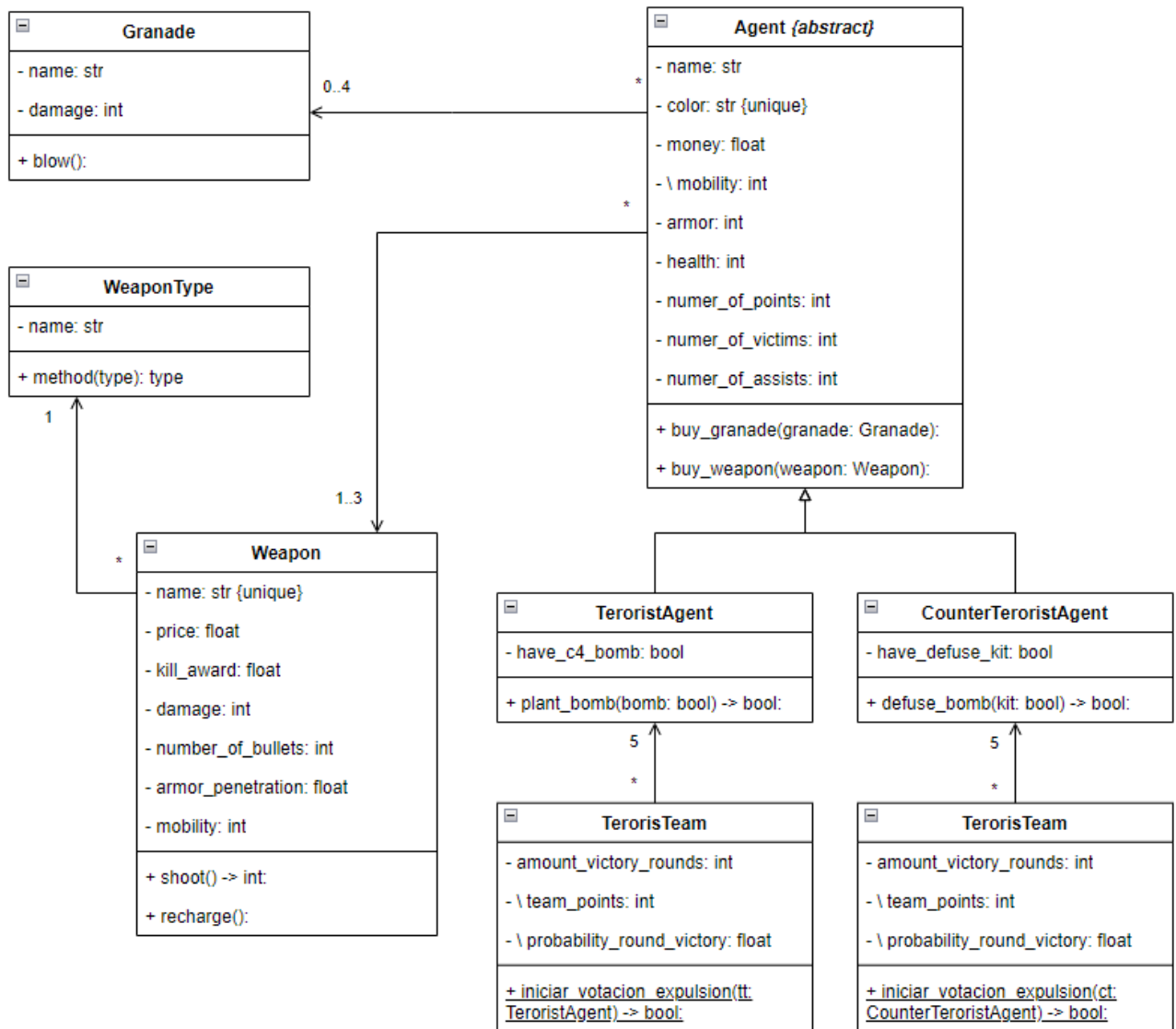
Temas para el diagrama

Se deberá construir un modelo de un juego, ya sea de mesa, de computadora, etc... El mismo se puede adaptar para cumplir con las restricciones del trabajo práctico. Tomar el juego como inspiración del modelo.

El diagrama de clases UML debe tener como mínimo:

- 4 clases
- miembros de clase y de instancia
- relaciones de 1 .. *
- [{unique}]{autoincrement}}

Por ejemplo, teniendo en cuenta el juego Counter-Strike: Global Offensive se puede tener el siguiente diagrama:



Nota: Esto es un ejemplo.

Metodología de evaluación

Se tendrá en cuenta para la nota final

- El uso de git para el trabajo colaborativo
- El correcto uso de Python
- El modelo UML propuesto
- Adecuación a PEP8
- Validaciones
- Manejo de Excepciones
- Defensa del TPI en grupo
- Calidad del código entregado

Instancias de corrección

Si las entregas realizadas en equipo no alcanzan la nota de aprobación, 6, se les otorgará un plazo para que reentreguen el trabajo práctico integrador.

Versiones

Fecha	Versión
28/05/2024	1.0