

Relatório de Issues e Melhorias - Cinema App

Relatório de Issues e Melhorias - Cinema App

Página de Login

Data do Relatório: 30 de outubro de 2025

Responsável pela Análise: Emanuel Felipe Avelino Silva

Projeto: Cinema App - Automação de Testes

Passo a passo padrão para rodar o Front-End e o Back-End

- Se conecte ao banco de dados
 - Navegue até a pasta com os arquivos do back-end
 - Abra um terminal e inicie ele com o comando “ npm run dev “
 - Abra outro terminal e rode o comando “ nmp run seed “ e após isso o comando “ npm start “
 - Navegue até a pasta com os arquivos do front-end
 - Abra um terminal e inicie ele com o comando “ npm start “
 - Copie o link de acesso local host do front-end e cole no seu navegador
-

Bug Report - Cinema API

ISS - 01 Sobreposição de Ícones nos Campos de Entrada

Descrição do Problema

Os ícones decorativos (envelope para e-mail e cadeado para senha) estão posicionados de forma a sobrepor o início da área de digitação dos campos de formulário. Isso causa interferência visual quando o usuário começa a digitar, dificultando a visualização completa do texto inserido.

Passo a passo para reprodução

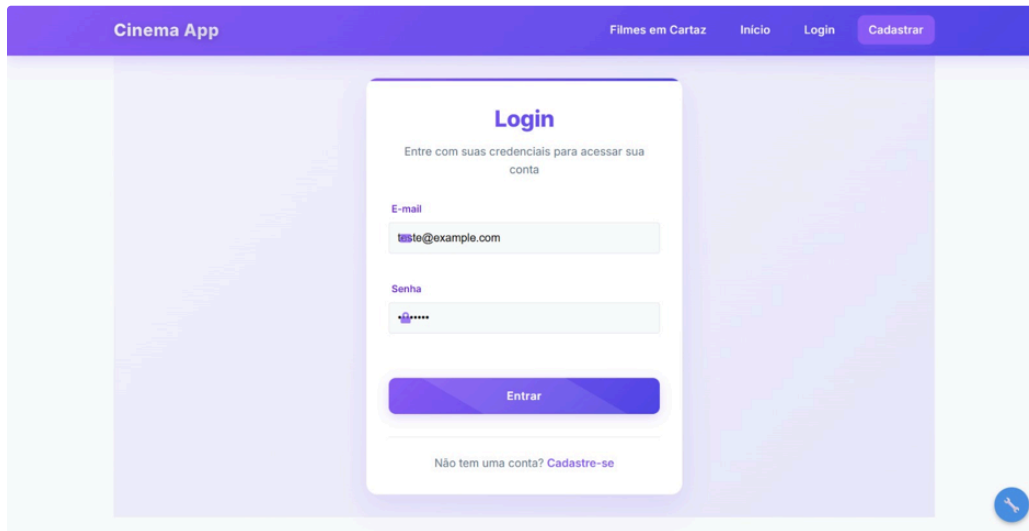
- Já conectado ao local host navegue até a página de login

Impacto

- **Usabilidade:** Dificulta a leitura e validação visual das informações digitadas pelo usuário
- **Experiência do Usuário:** Cria uma experiência confusa, especialmente em e-mails longos

- **Acessibilidade:** Pode prejudicar usuários com deficiência visual que necessitam de maior contraste e clareza

Evidência



Conforme observado na imagem, o texto "teste01@example.com" fica parcialmente obscurecido pelo ícone do envelope, e a mesma situação ocorre no campo de senha.

Sugestão de Correção

- Ajustar os campos de entrada para criar espaço adequado após os ícones
- Alternativamente, posicionar os ícones de forma absoluta com margem adequada que não interfira na área de digitação

Prioridade

BAIXA - Afeta diretamente a usabilidade, mas não impede o funcionamento do sistema

ISS - 02 Extrapolação da Área Clicável do Botão de Login

Descrição do Problema

Durante a inspeção de elementos (DevTools), foi identificado que a área de interação do botão "Entrar" ultrapassa significativamente os limites visuais do botão. O elemento possui propriedades CSS que criam uma área muito maior que a necessária,

Passo a passo para reprodução

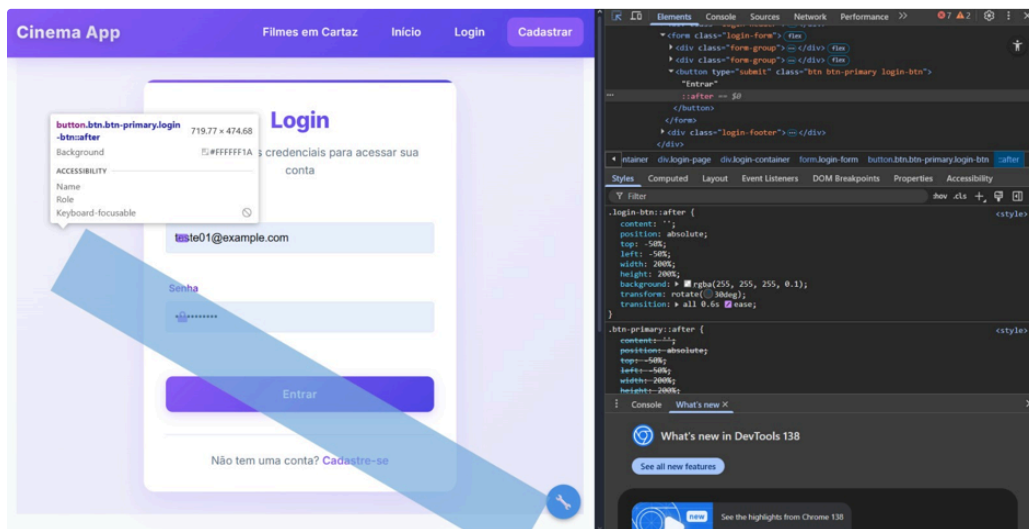
- Já conectado ao local host navegue até a página de login
- Aperte a tecla F12 ou o botão direito do mouse e selecione "Inspecionar elementos"
- Selecione a opção de "Seleção de elemento para inspecionar" no canto superior esquerdo

- Navegue com o mouse ate o botão de “ Entrar “ na parte que a cor é mais clara

Impacto

- **Inspeção e Manutenção:** Dificulta significativamente a identificação e inspeção de elementos adjacentes durante o desenvolvimento
- **Debugging:** Complica o processo de depuração visual na ferramenta de desenvolvedor

Evidência



Conforme visualizado no DevTools, o pseudo-elemento `::after` do botão cria uma área destacada que excede em muito os limites do botão visível.

Sugestão de Correção

- Revisar a necessidade do elemento com dimensões tão extensas
- Se o efeito for decorativo, considerar limitar as dimensões a valores mais próximos do botão real

Prioridade

BAIXA - Não afeta a experiência do usuário final, mas impacta negativamente possíveis manutenções do código

ISS - 03 Inconsistência entre Liberação de Assentos e Registros de Reservas

Descrição do Problema

Ao clicar em "Liberar todos os assentos", os assentos ficam disponíveis novamente, mas as reservas continuam aparecendo na lista do usuário. Isso cria uma inconsistência: o sistema mostra que o usuário ainda tem reservas, mas os assentos já estão liberados.

Passo a passo para reprodução

- Já conectado ao local host faça login com uma conta com credenciais válidas
- Navegue até a aba filmes em cartaz
- Escolha um dos filmes disponíveis e clique em “ Ver detalhes “
- Após isso, escolha uma das sessões disponíveis e clique em “ selecionar assentos “
- Selecione o assento escolhido e finalize o pagamento
- Refaça o caminho novamente até o momento de selecionar assentos e clique em “ Liberar assentos “ dessa forma todos os assentos serão liberados
- Selecione a opção “ Perfil “ da barra horizontal e navegue um pouco abaixo para a parte de sessões reservadas

Como deveria funcionar

Após o usuário liberar os assentos as reservas feitas daquela seção que foi liberada deveriam ser canceladas.

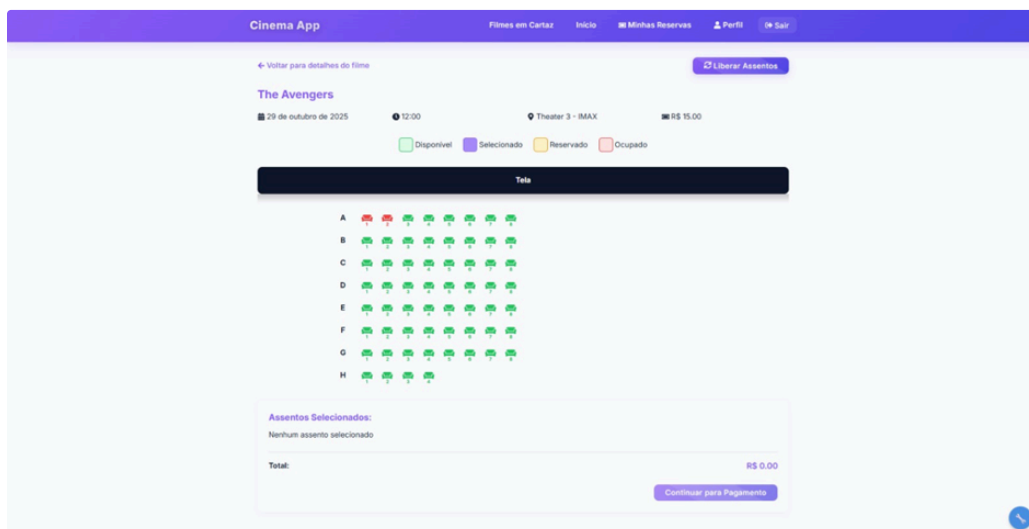
Como funciona

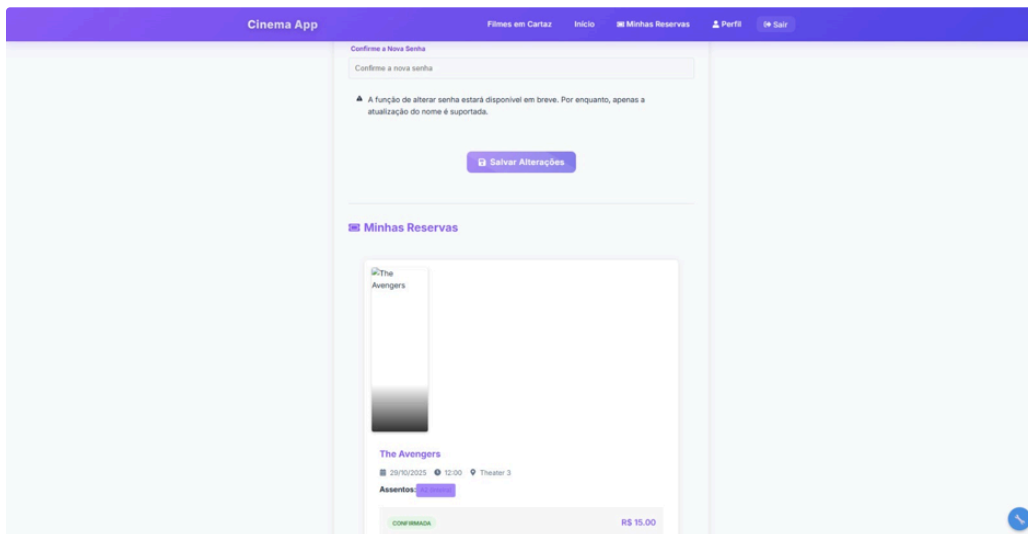
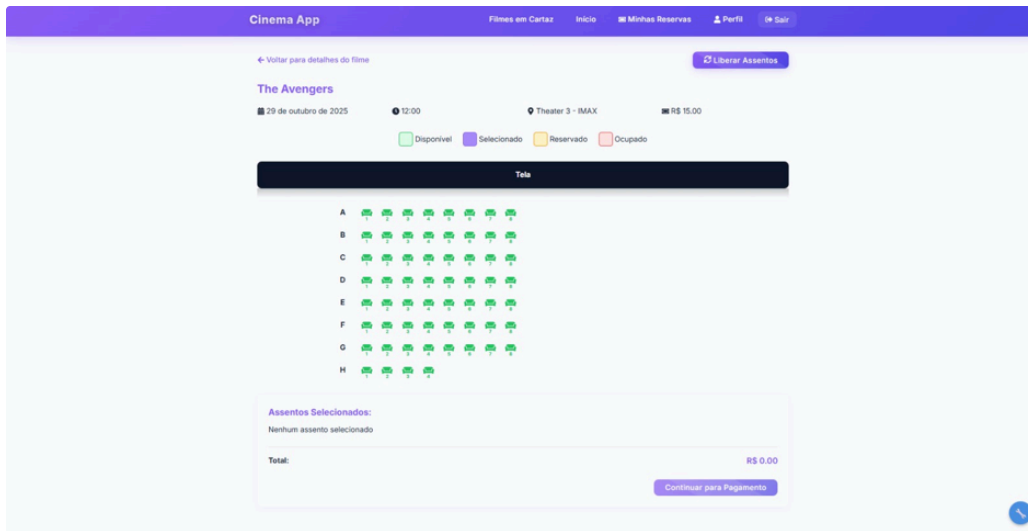
A reserva permanece existindo como uma espécie de reserva fantasma mesmo após ter sido limpa

Impacto

- **Confusão:** Usuário vê reservas que não existem mais
- **Dados Incorretos:** Sistema mostra informações inconsistentes
- **Confiança:** Usuário perde confiança no sistema

Evidência





Sugestão de Correção

Quando liberar assentos, também remover as reservas do banco:

Prioridade

ALTA - Gera inconsistência de dados e confunde usuários

Melhorias - Cinema API

MLH - 01 Ausência de Opção de Cancelar Reserva

Problema

Não existe forma de cancelar uma reserva depois de criada. O usuário fica preso à reserva até que um admin intervenha.

Como deveria funcionar

- Usuário cancela sua própria reserva

- Assentos voltam a ficar disponíveis automaticamente
- Retorna sucesso (204) ou erro (403/404)

Como funciona

- Ao realizar uma reserva o usuário fica incapacidade de cancelar a mesma.

Prioridade

ALTA - Funcionalidade essencial para UX

Obs: A validação automatizada dos endpoints cujo era obrigatório ser Admin não foi possível devido a instabilidades no mesmo (tanto frontend quanto backend). O problema foi identificado através de análise manual e revisão do código-fonte da API.