

Q2223330168

18-EGIO-2024.

Izaguirre Carlos Emmanuel.

Java Object-Oriented Programming = AP Computer Science B.

Section 27.

- 108- Instalación de software Java y paquetes Swing.

En Febrero de 1997, sun Microsystems e IBM iniciaron una colaboración para resolver el problema de software que permita el acceso a medida que se desarrollaron aplicaciones. su objetivo era desarrollar una API de accesibilidad que los desarrolladores de aplicaciones pudieran implementar en bibliotecas de clases Java para hacerlas accesibles.

El centro de accesibilidad y habilidad humana de IBM ayuda a definir e implementar la API y probó la implementación de la API y probó la implementación de JFE con la tecnología Access Engine con el self voicing kit de IBM.

Yours Affection

MWT	Window	Dialog	Frame	Awt	Java2D
Components				Event	
Button	Font	Color	Graphics	Tool	Drag and
Frame				Kit	Accessibillity
Scrollbar			AWT		
			JFC		

Figura 1.0 Arquitectura JFC

EnjFC AG PermAG

- Desarrollar rápidamente aplicaciones accesibles que puedan ser multimodales sin cambiar la "manera" de su aplicación.



Q2223330168.

21/01/2024

### • 109 - Programa de demostración, paquetes swing MT

Los paquetes de interfaz gráfica de usuario para Java, el Kit de herramientas de ventana de verificación, también conocido como desarrollador adjunto de Oracle & S.W.A.T. miembro Per B. Pm & swing por Oracle & Java x.

### • 110 - Clases de aplicaciones simples GUI (Swing Java/Fx)

Se habla de como obtener clases de apreciación o de Porque primero Asi que nos va bien en nuestro A.B. a esta base o algo, Funciona bien, pero todas las componentes de eventos son demasiado simples, pero son los de primeros Paquetes. Por lo tanto, todavia se utiliza ampliamente & por consiguiente seguimos evolucionando este conjunto de paquetes de integridad que se basan en la potencia como la consideraba un error tanto como esto al IBM crear estabilidad & Gcipsar res acentuados.

### • 111 Descripción general de la programación con

con ejemplo del Ambiente de combate (tema que nos A.P)

Por lo tanto la implementación para la creación de de texto & el funcionamiento del servidor web web

start sera importante. El trabajo me va sobre la pinta Pasado & lo han proporcionado tantas soluciones como un programa basado en servidor ya que el software probablemente se haga mayor con Java.

- 112 Jerarquía de clases del paquete AWT / swing para conceptos básicos de la GUI de Java.

La jerarquía de clases de AWT (Abstract Window Toolkit) y swing que son bibliotecas gráficas en Java para la creación, que son bibliotecas gráficas en Java para la creación de interfaces de usuario (GUI), se organiza de la siguiente manera:

### 1 AWT

- Proporciona clases para elementos gráficos como ventanas, botones, etiquetas.
- La clase `Component` es la base que todos los componentes gráficos.
- La clase `Container` es una extensión de `Component` y se utiliza para contener otros componentes.
- `Window` es la clase que representa una ventana en la interfaz gráfica.
- AWT utiliza modo de eventos basados en listeners para mejorar las interacciones de usuario.

### 2 Swing.

- Swing es una extensión de AWT y ofrece componentes más avanzados y personalizables.
- La clase base es `JComponent`.
- `JFrame` es la clase para crear ventanas en swing.
- Los componentes swing comienzan en `J`.
- 113 Marco contenedor de nivel superior "A diferencia de `JFrame` o `JWindow` en AWT o `JFrame` en swing es un contenedor de nivel superior que representa la ventana principal de un programa.



• 114 Subcontenedores (Panel) (Toma que no aparece).  
En Java se utilizan pequeñas contenedores (Panels) como Panel en AWT o JPanel en Swing, se utilizan como contenedores livianos para organizar y modificar la interfaz de usuario. Permiten la correcta distribución de componentes mejoran la gestión y organización de productos y ayudan a crear interfaces simples y flexibles. JPanel en Swing es preferido en aplicaciones modernas debido a su mayor flexibilidad y más capacidades adicionales que ofrece en comparación de panel de AWT.

### 115. Clases auxiliares (color, fuentes, gráficos y Dimensiones).

En el contexto de la creación de interfaces gráficas en Java, las clases auxiliares como Color, Fuentes (FontMetrics), Gráficos (Graphics) y Dimensiones son componentes esenciales para la manipulación y representación de elementos visuales.

• 116.- Clases de gráficos como lienzo en swing GraphicsDesne  
En resumen, la clase Graphics se utiliza como lienzo para realizar las operaciones de dibujo en componentes gráficos como JPanel o JComponent.

La clase Graphics en Swing sirve como un lienzo gráfico donde puedes realizar operaciones de dibujo para personalizar la apariencia de los componentes gráficos.