

2223330168.
Tarea 010. Resumen.

En este video explica como crear un menu en una aplicacion Java usando las componentes Swing `JMenuBar`, `JMenu` & `JMenuItem`. El video muestra paso a paso como construir la barra de menu de elementos de menu, las opciones de menu, los submenu & los separadores. tambien se explica como asignar acciones & atajos de teclado a los elementos de menu.

El proposito de un menu es ayudar a organizar & acceder a las funciones de la aplicacion que se componen de una barra de menu & elementos de menu & opciones de menu.

La clase `JMenuBar` crea la barra de menu que sirve de soporte para los elementos de menu & se instancia sin argumentos & se agrega a la barra.

La clase `JMenu` crea los elementos de un menu que se muestran en la barra de menu. se instancia con un argumento tipo `String` que es el texto del elemento se agrega a la barra de menu con el metodo `add`.

La clase `JMenuItem` crea las opciones del menu que componen los elementos del menu se instancia con un argumento de tipo `String` que es el texto de la opcion que agrega.

Visual Studio Code interface showing a WPF application project named "a2223330168_PA_Unidad1". The main editor displays the XAML code for "ejercicio10.xaml", which defines a window titled "Menu" with a docked menu and a stack panel containing two text boxes.

```
<Window x:Class="a2223330168_Tareas.Tarea010"
        xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
        xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
        xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"
        xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"
        xmlns:local="clr-namespace:a2223330168_Tareas"
        mc:Ignorable="d"
        Title="Menu" Height="450" Width="800">
    <DockPanel>
        <Menu DockPanel.Dock="Top">
            <MenuItem Header="Archivo">
                <MenuItem Header="Salir" Name="mnuSa"
            </MenuItem>
            <MenuItem Header="Operacion">
                <MenuItem Header="Suma" Name="mnuSun"
                <MenuItem Header="Resta" Name="mnuRe"
                <MenuItem Header="Multi" Name="mnuMu"
                <MenuItem Header="Div" Name="mnuDiv"
            </MenuItem>
        </Menu>
        <StackPanel>
            <TextBox Name="txtValorA" Text="" Height="20" Width="100"/>
            <TextBox Name="txtValorB" Text="" Height="20" Width="100"/>
        </StackPanel>
    </DockPanel>
</Window>
```

The interface also shows a "Herramientas de diagnóstico" (Diagnostic Tools) window on the right, displaying a session of 38 seconds and various performance metrics like memory and CPU usage. A "Configuración de excepciones" (Exception Configuration) window is also visible, showing settings for C++ and Common Language Runtime exceptions.

At the bottom, the Windows taskbar shows the system clock as 06:57 p.m. on 03/02/2024.

eclipse-workspace - a2223330168_PA_Unidad1/src/a2223330168_PA_Tareas/tarea010.java - Eclipse IDE

File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help

Model Explorer X

type filter text

- a2223330168_PA_Unidad1
 - JRE System Library [jre]
 - src
 - a2223330168_PA_ejemplos
 - a2223330168_PA_ejercicios
 - ejercicio01.java
 - ejercicio02.java
 - ejercicio03.java
 - ejercicio04.java
 - ejercicio05.java
 - ejercicio06_b.java
 - ejercicio06.java
 - ejercicio07.java
 - ejercicio08.java
 - a2223330168_PA_Tareas
 - duaimodestopwatch.java
 - ejemplo_radio.java
 - PruebaChecks.java
 - PruebaCombo.java
 - Sintaxis_radio.java
 - tarea010.java
 - estructuras
 - tarea09

Outline X

- a2223330168_PA_Tareas
 - tarea010
 - contentPane: JPanel
 - main(String[]) : void
 - new Runnable() (...)
 - run() : void
 - tarea010
 - MenuLamina
 - MenuLamina()

```
1 package a2223330168_PA_Tareas;
2
3 import java.awt.EventQueue;
4
5 import javax.swing.JFrame;
6 import javax.swing.JMenu;
7 import javax.swing.JMenuBar;
8 import javax.swing.JMenuItem;
9 import javax.swing.JPanel;
10 import javax.swing.border.EmptyBorder;
11
12 public class tarea010 extends JFrame {
13     private JPanel contentPane;
14
15     /**
16      * Launch the application.
17      */
18     public static void main(String[] args) {
19         EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
20             public void run() {
21                 try {
22                     tarea010 frame = new tarea010();
23                     frame.setVisible(true);
24                 } catch (Exception e) {
25                     e.printStackTrace();
26                 }
27             }
28         });
29     }
30
31     /**
32      * Create the frame.
33      */
34     public tarea010() {
35         setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
36         setBounds(100, 100, 450, 300);
```

Archivo Edición Herramientas

Cortar
Copiar
Pegar
Opciones >

Source Design

Writable Smart Insert 90:3:2587

06:58 p. m.
03/02/2024

```
1 package a2223330168_PA_Tareas;
2
3 import java.awt.EventQueue;
4
5 import javax.swing.JFrame;
6 import javax.swing.JMenu;
7 import javax.swing.JMenuBar;
8 import javax.swing.JMenuItem;
9 import javax.swing.JPanel;
10 import javax.swing.border.EmptyBorder;
11
12 public class tarea010 extends JFrame {
13     private JPanel contentPane;
14
15     /**
16      * Launch the application.
17      */
18     public static void main(String[] args) {
19         EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
20             public void run() {
21                 try {
22                     tarea010 frame = new tarea010();
23                     frame.setVisible(true);
24                 } catch (Exception e) {
25                     e.printStackTrace();
26                 }
27             }
28         });
29     }
30 }
```

```
26         }
27     }
28     });
29 }
30
31 /**
32  * Create the frame.
33  */
34 public tarea010() {
35     setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
36     setBounds(100, 100, 450, 300);
37     contentPane = new JPanel();
38     contentPane.setBorder(new EmptyBorder(5, 5, 5, 5));
39     setContentPane(contentPane);
40
41     MenuLamina menuLamina = new MenuLamina();
42     contentPane.add(menuLamina);
43 }
44
45 public class MenuLamina extends JPanel {
46
47     public MenuLamina() {
48         JMenuBar mibarra = new JMenuBar();
49
50         JMenu archivo = new JMenu("Archivo");
```

```
51 JMenu edicion = new JMenu("Edicion");
52 JMenu herramientas = new JMenu("Herramientas");
53 JMenu opciones = new JMenu("Opciones");
54
55 JMenuItem guardar = new JMenuItem("Guardar");
56 JMenuItem guardar_como = new JMenuItem("Guardar como");
57
58 JMenuItem cortar = new JMenuItem("Cortar");
59 JMenuItem copiar = new JMenuItem("Copiar");
60 JMenuItem pegar = new JMenuItem("Pegar");
61 JMenuItem generales = new JMenuItem("Generales");
62
63 JMenuItem opcion1 = new JMenuItem("Opcion 1");
64 JMenuItem opcion2 = new JMenuItem("Opcion 2");
65
66 opciones.add(opcion1);
67 opciones.add(opcion2);
68
69 archivo.add(guardar);
70 archivo.add(guardar_como);
71
72 edicion.add(cortar);
73 edicion.add(copiar);
74 edicion.add(pegar);
75
```

```
76         edicion.addSeparator();
77
78         edicion.add(opciones);
79
80         herramientas.add(generales);
81
82         mibarra.add(archivo);
83         mibarra.add(edicion);
84         mibarra.add(herramientas);
85
86         add(mibarra);
87     }
88
89
90 }
```

```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Text;
5 using System.Threading.Tasks;
6 using System.Windows;
7 using System.Windows.Controls;
8 using System.Windows.Data;
9 using System.Windows.Documents;
10 using System.Windows.Input;
11 using System.Windows.Media;
12 using System.Windows.Media.Imaging;
13 using System.Windows.Shapes;
14
15 namespace 2223330168_Tareas
16 {
17     /// <summary>
18     /// Lógica de interacción para Menu.xaml
19     /// </summary>
20     public partial class Tarea010
21         : Window
22     {
23         public Tarea010()
24         {
25             InitializeComponent();
26         }
27
28         private void mnuSalir_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
29         {
30             this.Close();
31         }
32
33         private void mnuSuma_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
34         {
35             double a = Convert.ToDouble(txtValorA.Text);
36             double b = Convert.ToDouble(txtValorB.Text);
37
38             double r = a + b;
39             txtR.Text = r.ToString();
40         }
41
42         private void mnuResta_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
43         {
44             double a = Convert.ToDouble(txtValorA.Text);
45             double b = Convert.ToDouble(txtValorB.Text);
46
47             double r = a - b;
48             txtR.Text = r.ToString();
49         }
50     }
51 }
```



```
50
51     private void mnuMulti_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
52     {
53         double a = Convert.ToDouble(txtValorA.Text);
54         double b = Convert.ToDouble(txtValorB.Text);
55
56         double r = a * b;
57         txtR.Text = r.ToString();
58     }
59
60     private void mnuDiv_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
61     {
62         double a = Convert.ToDouble(txtValorA.Text);
63         double b = Convert.ToDouble(txtValorB.Text);
64
65         double r = a / b;
66         txtR.Text = r.ToString();
67     }
68 }
69 }
```