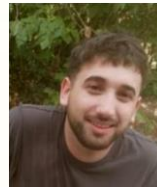


GRUPO: N2A

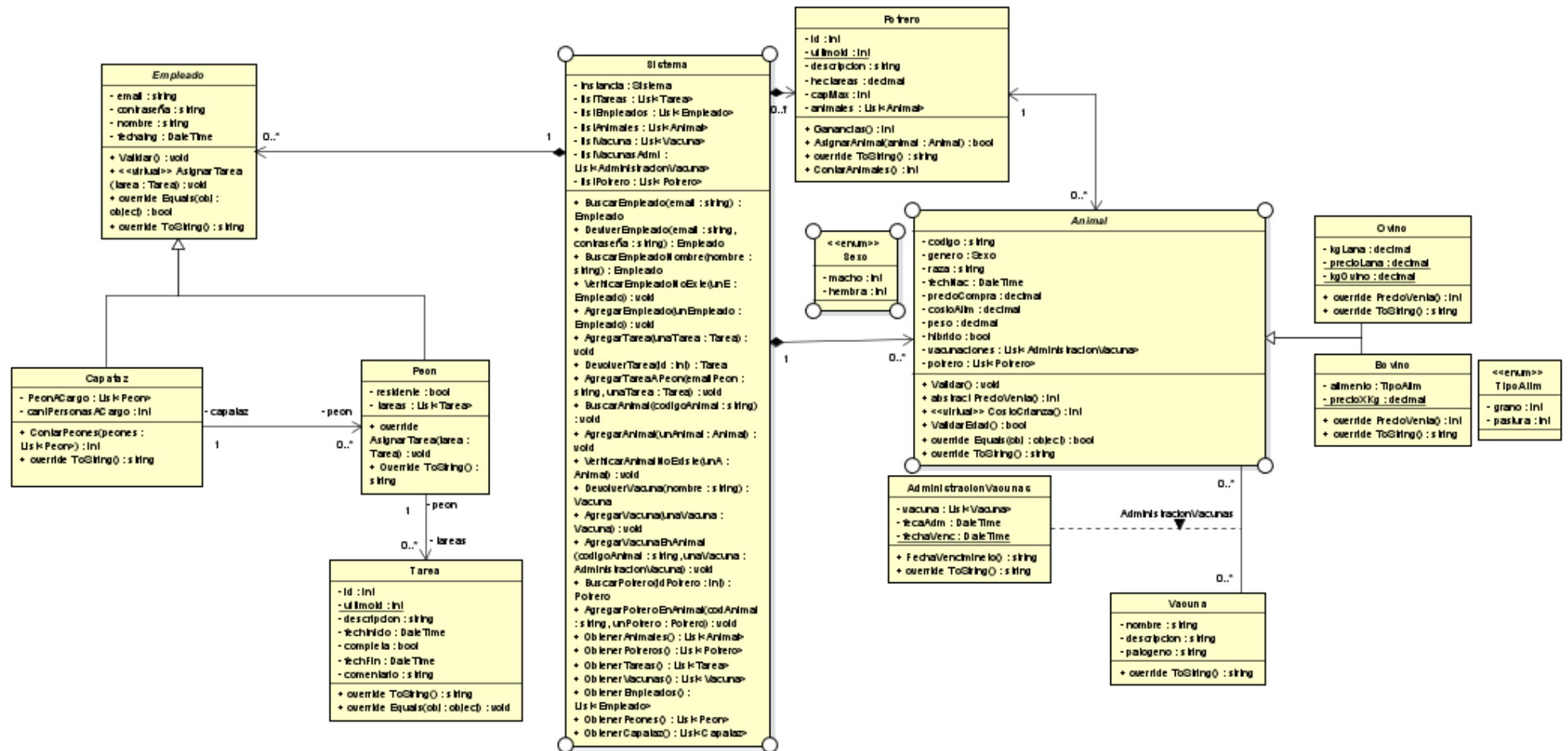
N° Estudiante 306299

Emanuel Rodriguez



Docente: Alejandro Martinis

DIAGRAMA DE CLASES



CASOS DE USO

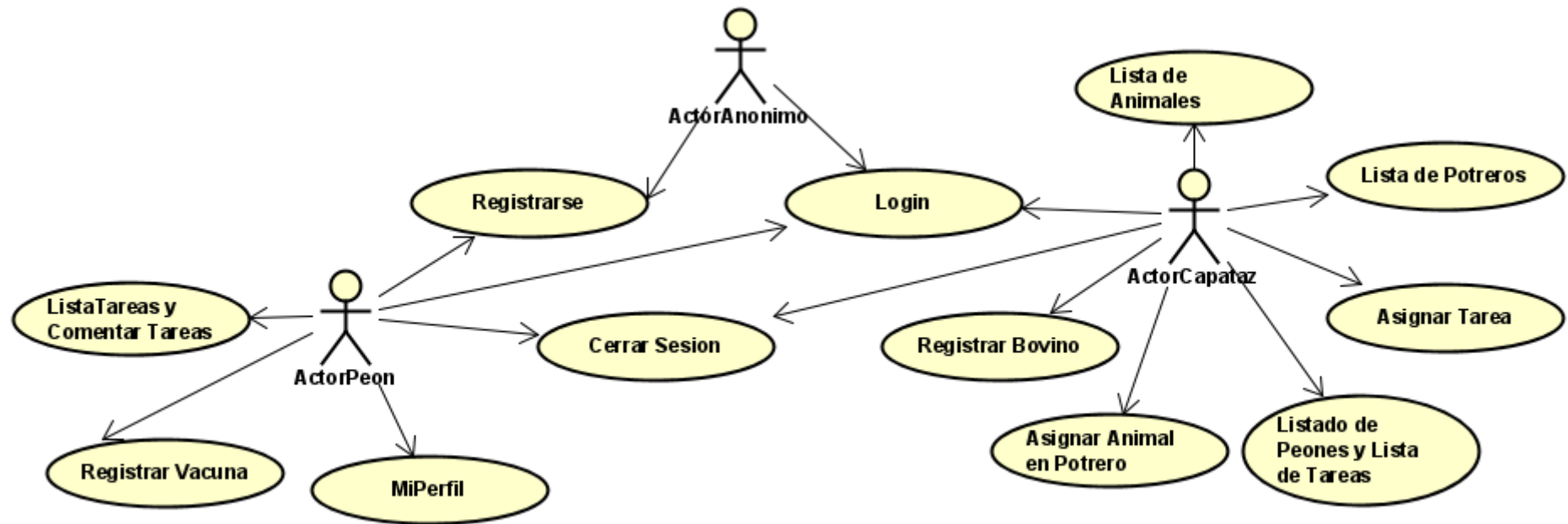


TABLA DE INFORMACIÓN

Empleados:

Tipo	Nombre	Email	Contraseña
Capataz	Faustina	fau@gml.com	12345678
Capataz	Florencia	flo@gml.com	12345678
Peón	Isabella	cat@gml.com	12345678
Peón	Rodrigo	rodr@gml.com	12345678
Peón	Agustín	agu@gml.com	12345678
Peón	Facundo	facu@gml.com	12345678
Peón	Alberto	alb@gml.com	12345678
Peón	Leandro	tan@gml.com	12345678
Peón	Taña	dog@gml.com	12345678
Peón	Ana	anit@gml.com	12345678
Peón	Carlos	car@gml.com	12345678
Peón	Daniel	dan@gml.com	12345678

Tareas:

ID	Descripción	Fecha Inicio	Completa
1	Alimentar Ganado	2022, 5, 4	false
2	Limpieza	2019, 4, 14	true
3	Cosecha	2023, 2, 10	false
4	Riego	2021, 3, 16	true
5	Siembra	2019, 4, 7	false
6	Podar	2022, 7, 18	true
7	Fertilizar	2023, 4, 28	false
8	Cavar	2022, 2, 20	true
9	Plantar	2019, 4, 11	false
10	Poda Fina	2014, 12, 23	false
11	Recolectar	2017, 3, 25	false

12	Desmalezar	2016, 8, 6	true
13	Aplicar Pesticida	2013, 4, 27	false
14	Preparar Suelo	2018, 2, 16	true
15	Poda Fina	2014, 4, 23	false

Animales:

Tipo	Código	Raza	Hibrido
Ovino	OVIN4829	Suffolk	true
Ovino	OVIN4830	Merino	false
Ovino	OVIN4831	Suffolk	true
Ovino	OVIN4832	Merino	false
Ovino	OVIN4833	Dorper	true
Ovino	OVIN4834	Rambouillet	false
Ovino	OVIN4835	Corriedale	true
Ovino	OVIN4836	Lincoln	false
Ovino	OVIN4837	Romney	true
Ovino	OVIN4838	Cotswold	false
Ovino	OVIN4839	Cheviot	true
Ovino	OVIN4840	Columbia	false
Ovino	OVIN4841	Dorset	true
Ovino	OVIN4842	Hampshire	false
Ovino	OVIN4843	Jacob	true

Tipo	Código	Raza	Hibrido
Bovino	BOVN3801	Corriedale	true
Bovino	BOVN3802	Merino	true
Bovino	BOVN3803	Merino	false
Bovino	BOVN3804	Angus	true
Bovino	BOVN3805	Hereford	false
Bovino	BOVN3806	Simmental	true
Bovino	BOVN3807	Chiannina	false
Bovino	BOVN3808	Marchigiana	true
Bovino	BOVN3809	Corriedale	true

Bovino	BOVN3810	Merino	true
Bovino	BOVN3811	Merino	false
Bovino	BOVN3812	Angus	true
Bovino	BOVN3813	Hereford	false
Bovino	BOVN3814	Simmental	true
Bovino	BOVN3815	Chiannina	false

Vacunas:

Nombre	Patógeno	Descripción
Biogénesis	Bioqueratogen Oleomax	Campylobacter
VacunFelinitis	Felid Alphaherpesvirus	Rinotraqueitis Felina
Vacuna Bovina	Clostridium Chauvoei	Carbunco Bacteridiano
Vacuna Aviar	Influenza Aviar	Gripe Aviar
Vacuna Equina	Equine Influenza Virus	Influenza Equina
Vacuna Porcina	Porcine Reproductive	Síndrome Reproductivo Porcino
Vacuna Ovina	Chlamydomphila Abortus	Aborto Enzoótico de las Ovejas
Vacuna Caprina	Mycoplasma Aglactiae	Agalactia Contagiosa de las Cabras
Vacuna Piscina	Iridovirus	Virus de la Necrosis Pancreática Infecciosa
VacunaAbejastis	Nosema apis	Merino

Potreros:

Nombre	Hectáreas	Cap. Max.
Potrero1	13000	35
Potrero2	10000	25
Potrero3	15000	45
Potrero4	9000	15
Potrero5	13000	35
Potrero6	20000	60

Potrero7	11000	30
Potrero8	10000	25
Potrero9	18000	35
Potrero10	12000	03

Planilla de con los casos de prueba para evidenciar el testing

CASOS DE PRUEBA POSITIVOS

TÍTULO DE LA PRUEBA	PRIORID	ID CASO DE PRUEBA	FECHA PRUEBA
Login	Alta	CP01	17/6/2024

Descripción de la prueba

Dar de alta un usuario del Sistema.

ID DE PASO	PRECONDICIONES	DESCRIPCIÓN DEL PASO	RESULTADOS ESPERADOS	RESULTADOS REALES	APROBAR / REPROBAR	NOTAS ADICIONALES
P1	Tener acceso al sistema con una cuenta correspondiente	En la vista inicial, seleccionar la opción “Login”. Luego introducir los campos solicitados en pantalla (e-mail y contraseña) y dar click en “Login” (DATOS DE PRUEBA) Email: fau@gml.com Contraseña: 123	Login efectuado correctament e y redirección a la vista indicad	El usuario puede logearse correctament e	Aprobado	En caso de error muestra un mensaje con el error correspondiente

TÍTULO DE LA PRUEBA	PRIORID	ID CASO DE PRUEBA	FECHA PRUEBA
Registrarse	Alta	CP02	17/06/2024

Descripción de la prueba

Dar de alta un nuevo
obj Peón en el Sistema.

ID DE PASO	PRECONDICIONES	DESCRIPCIÓN DEL PASO	RESULTADOS ESPERADOS	RESULTAD OS REALES	APROBAR / REPROBAR	NOTAS ADICIONALES
P1	Contar con acceso al sistema.	En la vista inicial, seleccionar la opción “Registrarse”. Luego completar los campos solicitados en la vista y dar clic en “Agregar”.	Login efectuado correctament e y redireccion a la vista indicada.	Usuario logueado y redireccion a la vista indicada.	Aprobado	En caso de error muestra un mensaje con el error correspondiente.

TÍTULO DE LA PRUEBA	PRIORID	ID CASO DE PRUEBA	FECHA PRUEBA
Mi Perfil	Alta	CP03	17/06/2024

Descripción de la prueba

Verificar el alta del usuario
logueado en la sesión y comprobar
los datos en la vista.

ID DE PASO	PRECONDICIONES	DESCRIPCIÓN DEL PASO	RESULTADOS ESPERADOS	RESULTADOS REALES	APROBAR / REPROBAR	NOTAS ADICIONALES
P1	Estar logeado en el sistema y en el perfil “Peon”	En la vista inicial del menú peón, seleccionar la opción “Mi Perfil”, y verificar que se muestre la información correspondiente.	Vista con la información correspondiente.	Se visualiza la correcta información del perfil	Aprobado	En caso de ser un usuario recientemente registrado la fecha de Ingreso es la fecha actual

TÍTULO DE LA PRUEBA	PRIORID	ID CASO DE PRUEBA	FECHA PRUEBA
Registrar Vacuna	Alta	CP04	17/06/2024

Descripción de la prueba

Comprobar la correcta
asignación de un de un
obj Administración De
Vacuna En un obj

ID DE PASO	PRECONDICIONES	DESCRIPCIÓN DEL PASO	RESULTADOS ESPERADOS	RESULTADOS REALES	APROBAR / REPROBAR	NOTAS ADICIONALES
P1	Estar logeado en el sistema y en el perfil “Peon”	Desde el perfil Peon, dar click en el botón Registrar Vacuna, seleccionar un animal y una vacuna y hacer clic en “Vacunar”.	Vista con la información correspondiente	Se visualiza la correcta información de las vacunas del animal seleccionado	Aprobado	En caso de que el animal no cuente con las condiciones necesarias para ser vacunado muestra un mensaje con el error correspondiente.

TÍTULO DE LA PRUEBA	PRIORID	ID CASO DE PRUEBA	FECHA PRUEBA
Tareas Peón	Alta	CP05	17/06/2024

Descripción de la prueba

P1-Verificando la sesión correspondiente mostrar listado del objeto.
P2-Visualizacion del obj seleccionada.
P3-obj Comentar la obj Tarea y quitarla de la lista.

ID DE PASO	PRECONDICIONES	DESCRIPCIÓN DEL PASO	RESULTADOS ESPERADOS	RESULTADOS REALES	APROBAR / REPROBAR	NOTAS ADICIONALES
P1	Estar logeado en el sistema y en el perfil “Peon” y contar con tareas pendientes por realizar.	Desde el perfil Peon, dar click en el botón Tareas y Verificar si muestra la lista de tareas correspondiente	Vista de la lista de tareas del usuario logeado.	Se visualiza correctamente la vista.	Aprobado	En caso de que las tareas estén vacías muestra un mensaje con las tareas vacías.
P2	Estar logeado en el sistema y en el perfil “Peon” y contar con tareas pendientes por realizar.	Desde la vista de Tareas dar clic en “Completar Tarea”, comprobar datos de la tarea seleccionada.	Vista de la tarea seleccionada con la opción para agregar un comentario	Se visualiza correctamente la vista.	Aprobado	
P3	Estar logeado en el sistema y en el perfil “Peon” y contar con tareas pendientes por realizar.	Desde la vista de Completar tarea agregar un comentario y hacer clic en “Agregar Comentario”	Redirección a la vista de Lista de tareas quitando esta misma de la lista	Se visualiza correctamente la vista.	Aprobado	

TÍTULO DE LA PRUEBA	PRIORID	ID CASO DE PRUEBA	FECHA PRUEBA
Registrar Bovino	Alta	CP06	17/06/2024

Descripción de la prueba

Verificando la sesión logeada, registrar un nuevo obj Animal en el sistema.

ID DE PASO	PRECONDICIONES	DESCRIPCIÓN DEL PASO	RESULTADOS ESPERADOS	RESULTADOS REALES	APROBAR / REPROBAR	NOTAS ADICIONALES
P1	Estar logeado en el sistema y en el perfil “Capataz”	Hacer clic en Registrar Bovino y completar el formulario para dar de alta un nuevo Animal en el sistema.	Mensaje de éxito al completar el formulario correctamente.	Se visualiza el mensaje de éxito.	Aprobado	En caso de completar el formulario con datos null, mostrara un mensaje de error.

TÍTULO DE LA PRUEBA	PRIORID	ID CASO DE PRUEBA	FECHA PRUEBA
Asignar Potrero	Alta	CP07	17/06/2024

Descripción de la prueba

Verificando la sesión logeada,
asignar un obj Potrero a un obj
Animal en el sistema.

ID DE PASO	PRECONDICIONES	DESCRIPCIÓN DEL PASO	RESULTADOS ESPERADOS	RESULTADOS REALES	APROBAR / REPROBAR	NOTAS ADICIONALES
P1	Estar logeado en el sistema y en el perfil “Capataz”	Hacer clic en Asignar Potrero, seleccionar animal y potrero y hacer clic en “Asignar Animal”.	Mensaje de éxito al asignar animal al potrero	Se visualiza el mensaje de éxito.	Aprobado	En caso de que las condiciones no sean cumplidas se muestra un mensaje informando el error correspondiente.

TÍTULO DE LA PRUEBA	PRIORID	ID CASO DE PRUEBA	FECHA PRUEBA
Peones y Tareas	Alta	CP08	17/06/2024

Descripción de la prueba

P1-Verificando la sesión logeada visualizar la lita del objeto.
P2-Verificar la correcta información del objeto seleccionado.
P3-Agregar un nuevo obj Tarea a un obj Peón.

ID DE PASO	PRECONDICIONES	DESCRIPCIÓN DEL PASO	RESULTADOS ESPERADOS	RESULTADOS REALES	APROBAR / REPROBAR	NOTAS ADICIONALES
P1	Estar logeado en el sistema y en el perfil "Capataz".	Hacer clic en Peones y Tareas, confirmar la información en la vista "Asignar Animal".	Tabla con mostrando la información con una lista de peones.	En la vista se ve la tabla con la información de cada pen	Aprobado	En caso de que la lista de tareas está vacía para el pen seleccionado se muestra la vista para asignarle una.
P2	Estar logeado en el sistema y en el perfil "Capataz", y en la vista de Peones y Tareas.	Seleccionar el peón correspondiente para ver su lista de tareas	Tabla con la lista de tareas correspondiente a cada peón	Se visualiza una tabla con la correcta información.	Aprobado	En caso de que la lista de tareas está vacía para el pen seleccionado se muestra la vista para asignarle una.
P3	Estar logeado en el sistema y en el perfil "Capataz", y en la vista de Peones y Tareas, Seleccionar un Peón y hacer clic en "Ver Tareas"	En esta vista hacer clic en "Asignar Tarea", completar los campos necesarios para asignar una nueva tarea a dicho Peón y hacer clic en "Agregar Tarea".	Mensaje de éxito al asignar la tarea.	Se visualiza el mensaje de éxito.	Aprobado	

TÍTULO DE LA PRUEBA	PRIORID	ID CASO DE PRUEBA	FECHA PRUEBA
Lista Potreros	Alta	CP09	17/06/2024

Descripción de la prueba

Verificando la sesión
loeguada mostrar lista de
objetos correspondiste.

ID DE PASO	PRECONDICIONES	DESCRIPCIÓN DEL PASO	RESULTADOS ESPERADOS	RESULTADOS REALES	APROBAR / REPROBAR	NOTAS ADICIONALES
P1	Estar logeado en el sistema y en el perfil “Capataz”.	En el menú dar clic en “Lista Potreros”, verificar que la información este correctamente planteada en la vista	Una tabla con una lista de potreros, ordenados por capacidad ascendente y cantidad de animales descendente .	Se muestra la vista correctamente.	Aprobado	Existe una precarga de obj Potreros en el sistema por lo que nunca existiría una lista vacía.

TÍTULO DE LA PRUEBA	PRIORID	ID CASO DE PRUEBA	FECHA PRUEBA
Lista Animales	Alta	CP10	17/06/2024

Descripción de la prueba

Verificando la sesión loeguada
mostrar lista de objetos
correspondiste.

ID DE PASO	PRECONDICIONES	DESCRIPCIÓN DEL PASO	RESULTADOS ESPERADOS	RESULTADOS REALES	APROBAR / REPROBAR	NOTAS ADICIONALES
------------	----------------	----------------------	----------------------	-------------------	--------------------	-------------------

P1	Estar logeado en el sistema y en el perfil “Capataz”.	En el menú dar clic en “Lista Animales”, ingresar un peso estimado y un Tipo de animal “Ovino, Bovino” y hacer clic en “Buscar”.	Una tabla con una lista de los objetos correspondientes.	Se visualiza la información correcta.	Aprobado	Existe una precarga de obj Animal en el sistema por lo que nunca existiría una lista vacía.
----	---	--	--	---------------------------------------	----------	---

TÍTULO DE LA PRUEBA	PRIORID	ID CASO DE PRUEBA	FECHA PRUEBA
Logout	Alta	CP11	17/06/2024

Descripción de la prueba

Borrar las variables de sesión y re direccionar al login.

ID DE PASO	PRECONDICIONES	DESCRIPCIÓN DEL PASO	RESULTADOS ESPERADOS	RESULTADOS REALES	APROBAR / REPROBAR	NOTAS ADICIONALES
P1	Estar logeado en el sistema.	En el menú dar clic en “Salir	Redirección a la página de Inicio.	Se visualiza la información correcta.	Aprobado	

CODIGO FUENTE COMENTADO

99+ referencias

```
public void AgregarTareaAPeon(string emailPeon, Tarea? unaTarea)
{
    try
    {
        if(unaTarea == null)
        {
            throw new Exception("La tarea es nula.");
        }
        Peon? peon = BuscarEmpleado(emailPeon) as Peon;
        //as intenta Devoelver el resultado de BuscarEmpleado en un Object de tipo PEON
        {
            if (peon == null)
            {
                throw new Exception("No se encontro un peon con ese email.");
            }
            peon.AsignarTarea(unaTarea);
            Console.WriteLine($"Tarea '{unaTarea.Descripcion}' asignada correctamente a '{peon.Nombre}'.");
        }
    }
    catch (Exception ex)
    {
        Console.WriteLine("No se puede agregar Tarea." + ex.Message);
    }
}
```

1 referencia

```
public void AgregarVacunaEnAnimal(string codigoAnimal, AdministracionVacuna unaVacuna, Vacuna? vacuna)
{
    try
    {
        if(vacuna == null)
        {
            throw new Exception("La vacuna es nula.");
        }

        Animal animal = BuscarAnimal(codigoAnimal) ?? throw new Exception("No se encontro un animal con ese codigo");
        //El operador ?? evalua si el resultado de BuscarAnimal es nul se lanza la exepcion
        //si el resultado de BuscarAnimal no es nulo se asigna ese valor a la var animal

        if(animal.ValidarEdad())
        {
            unaVacuna.Vacuna.Add(vacuna);
            animal.Vacunas.Add(unaVacuna);
        }

        Console.WriteLine($"Vacuna agregada correctamente para el animal con codigo {codigoAnimal}, fecha vencimien");
    }
    catch (Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"Error al agregar la vacuna: {ex.Message}");
    }
}
```

10 referencias