

Hugo Antonio Morales Sanchez

Desarrollador Java full stack jr

Habilidades Técnicas

- HTML
- CSS
- Java Script
- Bootstrap
- React
- Java
- Spring Boot
- MySQL
- SCRUM
- Figma
- Jira
- Confluence
- Linux

Habilidades Blandas

- Honesto
- Proactivo
- Atención al detalle
- Responsable
- Respetuoso

Idiomas

Inglés - C1

Contacto

477-490-8771
hugo.156@hotmail.com
<https://www.linkedin.com/in/hugo-morales-0372201b9/>
<https://github.com/HugoMorales98>

Acerca de mí

Soy una persona que disfruta de leer y estar al tanto de los avances en tecnología. Esta pasión por aprender nuevas cosas no solo me mantiene entretenido, sino que también me ha permitido desarrollar habilidades en el campo tecnológico. Me considero una persona responsable y proactiva, siempre dispuesta a asumir desafíos y encontrar soluciones creativas. Además, mi compromiso con la honestidad y la transparencia es una parte fundamental de mi personalidad y se refleja en mi trabajo y en mi vida cotidiana.

Experiencia

SUPERVISOR DE ATENCIÓN AL CLIENTE EN NORTEAMÉRICA Y AGENTE DE 2.º NIVEL (SYSADMIN) / NITRADO (MARBIS) / 2020

Gestión de más de 15 personas. Tareas de administrador de sistemas en Linux (Fedora) y Windows. Atención al cliente de alta calidad a personas de todo el mundo a través de chats, tickets y llamadas telefónicas. Resolución de problemas surgidos en producción. Gestión de Jira (Creación de Incidentes y reporte de bugs) y Confluence.

JUNIOR NETWORK ENGINEER / VISEIT GROUP SA DE CV / 2018

Implementaciones de Redes. Configuraciones de Firewalls (Fortigate). Configuración de Switches Cisco. Migraciones de Active Directory. Pentesting. Soporte a Clientes. Actualización equipos de red. Monitorización de Ciberseguridad (FortiAnalyzer y FortiManager).

Educación

GENERATION MEXICO/ ENERO-ABRIL 2023

Aprendizaje de las siguientes tecnologías, Bootstrap, Java, JavaScript, CSS, HTML, SQL, React y Springboot.

MAESTRÍA, MASTER OF BUSINESS ADMINISTRATION (MBA) / UNITEC / 2020

INGENIERÍA EN SISTEMAS / UNITEC / 2016

Certificación CCNA Routing and Switching