



DOCUMENTATIE

Door Emanuel en Peter

Inhoud

Bootup instructies.....	1
Inloggegevens:	1
Instructies:	2
Inloggen	2
Uitloggen.....	2
Admin panel.....	2
Bod maken	2
Gewonnen boden inzien	2
dependencies.....	2
Componentenstructuur	2
Overige documentatie	3

Bootup instructies

Open de frontend/auction folder en voer daar het commando 'npm install' uit. Daarna voer je het commando 'npm build' uit. En dan kan je 'npm start' gebruiken om het programma te starten.

Ga daarna naar de backend/auction folder en voer daar het commando 'npm install' uit. Daarna voer je het commando 'npm start' uit.

Ga daarna met de browser naar <http://localhost:5000/>

Inloggegevens:

Admin user:

Username: gerralt

wachtwoord: gerralt123

Normal user:

Username: guus

Wachtwoord: guus123

Instructies:

Inloggen

Om in te loggen klik op de knop login.

Uitloggen

Om uit te loggen klik op de account en dan op logout.

Admin panel

Om naar de admin panel te gaan login als op een admin account en druk dan op Admin.

Vanuit de admin panel kan je users zien en auctions verwijderen, wijzigen en aanmaken.

Bod maken

Iedereen kan een bod uitbrengen zolang de auction open is door naar de auction pagina te gaan door te klikken op de auction title. Daar kan je een bod plaatsen dat hoger is dan het laatste bod of het minimale bod.

Gewonnen boden inzien

In je account kan je je gewonnen veilingen zien deze komen daar te staan als jij het hoogste bod had toen de veiling eindigde.

dependencies

De niet standaard dependencies die we hebben gebruikt waren morgan en dotenv.

Morgan gebruiken we voor logging van connecties met de server. Dit zorgt ervoor dat we een goed beeld hebben van wat er gebeurt met de server.

Dotenv gebruiken wij om environment variables op te slaan in een .env bestand zodat we die niet zelf hoeven toe te voegen. Ook stoort het hiermee niet met andere projecten die de zelfde variables gebruiken.

Componentenstructuur

De componenten hebben wij als eerst opgedeeld in pages en overige componenten. De pages bevatten componenten die eigenlijk de basis zijn voor de html documenten.

Voor de overige componenten hebben wij gekeken van wat zijn logische groepen waar ze bij passen zo hebben we een groep voor de itemlist een groep voor de filter en een groep voor forms en in de groep forms weer een groep voor inputs.

Wij vonden hierbij het belangrijkste de leesbaarheid van de code en daarbij is het belangrijk om de componenten niet te klein maar ook niet te groot te maken, want als het te klein is heb je honderden componenten en kan niemand meer goed bijhouden wat waarbij hoort. En als je ze te groot hebt dan kan je stukken krijgen die zichzelf de hele tijd herhalen en dat zorgt ervoor dat je bestand te vol zit om goed te lezen.

Ook hebben we een aantal belangrijke punten buiten deze structuur staan zoals de `app.svelte`, `main.js` en alle stores. `app.svelte` bevat de router en welke pagina hij aan welke url moest koppelen. `Main.js` start het hele programma op. En de stores zijn een soort globale variabelen die weer opgedeeld zijn in alles voor de losse items (auctions), de user data en de products.

Overige documentatie

Deze kunt u in het project vinden als `.md` bestanden. Dit is bijvoorbeeld de samenwerking tussen de front en backend.