Technisch Ontwerp Carthago Display



Klas: EHI2V.Sb

Team: 2

Inhoudsopgave

Inhoudsopgave	2
Ontwikkelplatform	3
Hardware	3
Software	3
Installatiehandleiding	4
Modellen	5
Diagrammen	5
Entity relationship diagram	5
Klassendiagram	8
Onderbouwing	11
Testplan	12
Sprint 1	12
Registreren	12
Login	13
Sprint 2	14
Nieuwe Medewerker toevoegen	14
Slide aanmaken	15
Sprint 3	16
Slide grid layout maken	16
Component aan slide toevoegen	17

Documenthistorie:

Versie	Datum	Gewijzigd door	Wijziging
0.1	26-04-2021	Kalli	Toevoegingen sprint 1
0.2	10-10-2021	Emanuel	Modellen. Meer uitgebreide teksten.
0.3	30-10-2021	Kalli, Emanuel, Syon	Test beschrijvingen in testplan. Meer uitleg bij models

Ontwikkelplatform

Voor het ontwikkelen van Carthago Display wordt er gebruik gemaakt van Visual Studio 2019. Dit is een IDE voor het ontwikkelen van C# en C++ projecten.

Hardware

- 1.8 GHz of een snellere processor. Quad-core of beter.
- Minimum van 2 GB aan RAM; 8 GB aan RAM aanbevolen.
- Normale installatie 20-50 GB beschikbare opslag.
- Video card dat een minimum van 720p (1280x720) resolutie kan weergeven. Visual Studio werkt het best met een WXGA (1366x768) resolutie of hoger.

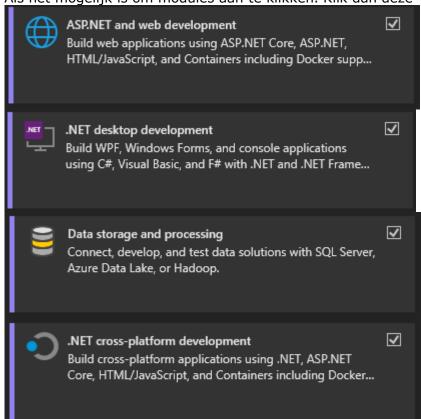
Software

Inventarisatie software die nodig is om de applicatie te creëren zoals:

- C#, HTML en CSS.
- Visual Studio 2019.
- ASP.NET CORE 5 Met Blazor.

Installatiehandleiding

- Download de Visual Studio Installer via https://visualstudio.microsoft.com/downloads/ (Community versie is ook mogelijk)
- Volg de normale installatie wizard.
 Als het mogelijk is om modules aan te klikken. Klik dan deze 4 modules aan.

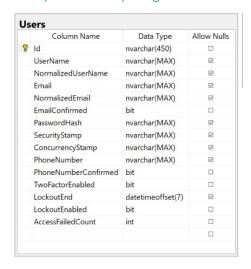


- 3. Als de installatie is voltooid dan kan Visual Studio 2019 opgestart worden.
- 4. Klik dan in het welkom scherm op "Clone a repository".
- 5. Vul dit in als repository location: https://gitlab.com/saxion.nl/project-persistent/carthago-ict/05.git
- 6. Kies een plek op uw computer en klik op "Clone".

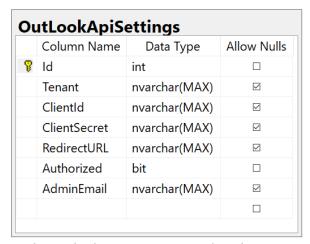
Modellen

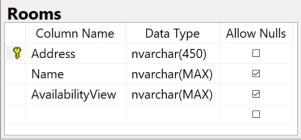
Diagrammen

Entity relationship diagram



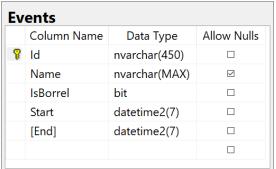
In de user table wordt de user data opgeslagen van de admin. Deze table wordt gegenereerd door het Dot Net Core Identity Framework.

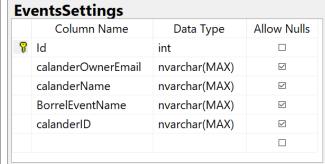




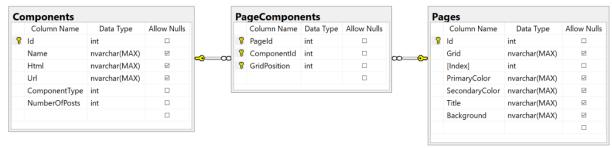
In de OutlookApiSettings worden de gegevens bewaard die nodig zijn om verbinding te maken met de outlook API

In de Rooms table worden de gegevens van de Vergaderruimtes opgeslagen.





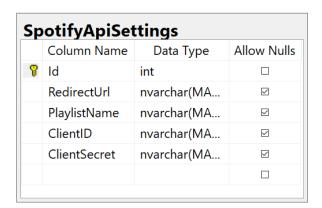
In de Events table worden aankomende evenementen opgeslagen. Deze evenementen worden via de outlook API opgehaald.



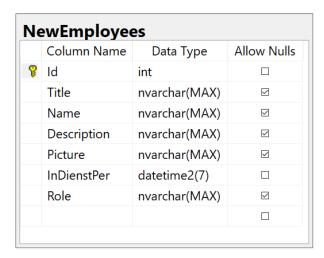
In de Components table worden de gegevens van de componenten opgeslagen. In deze table staan standaart al 4 basis componenten, maar hierin kunnen ook custom componenten en RSS-feeds worden opgeslagen.

De PageComponents table is een koppel tabel om pages met componenten te koppelen.

De Pages table wordt gebruikt om de slides in op te slaan. De color waardes worden door de componenten gebruikt voor stijling.

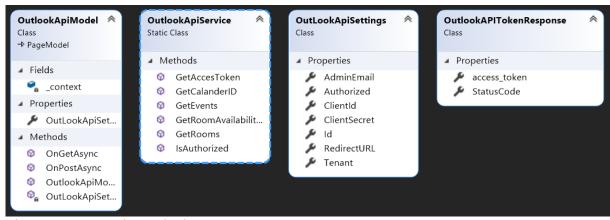


In de SpotifyApiSettings table worden de gegevens die nodig zijn voor de verbinding met de spotify api opgeslagen.



In de NewEmployees table worden de nieuwe medewerkers opgeslagen.

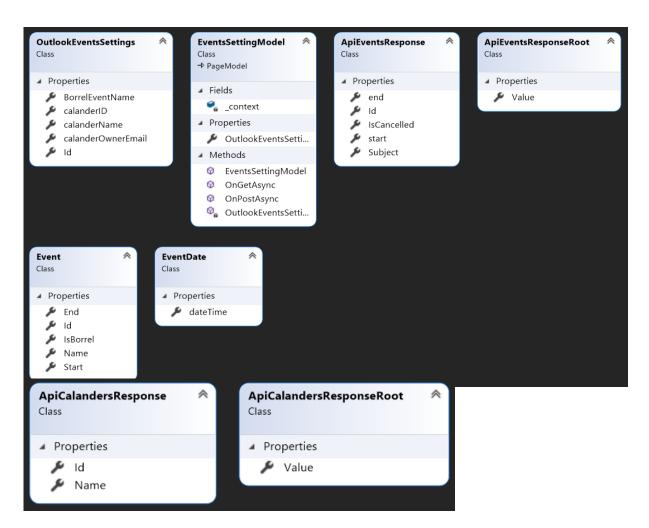
Klassendiagram



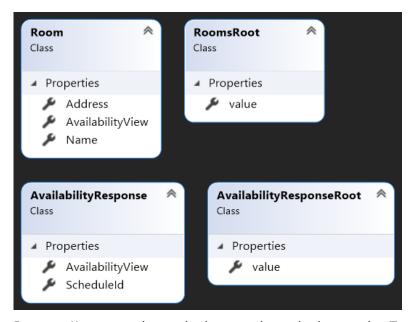
Klassen om met de Outlook API te communiceren.



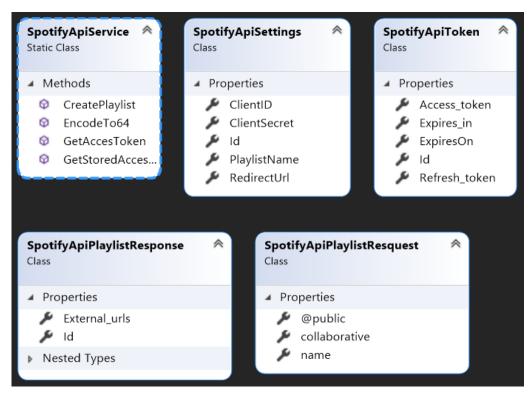
De componenten zijn de features die in een slide (heet nu nog page) kunnen worden gezet. De editor component (een rich text editor) heeft zijn eigen class nodig.



Uit de Outlook API halen we agenda events. Deze hebben we nodig voor meerdere componenten.



Rooms zijn een ander gedeelte van de outlook agenda. Ze geven onder anderen weer wanneer een room bezet is.



Klassen om met de Spotify API te communiceren.

Onderbouwing

De door ons ontwikkelde applicatie maakt veel gebruik van Blazor components. Hierdoor kunnen wij heel dynamische componenten in het front-end laden. Blazor components maken het namelijk mogelijk om componenten met hun eigen code als een soort html element in de pagina's te laden.

Verder hebben we een code first database gebruikt. Hiervoor hebben we gebruik gemaakt van het Dot Net Core EntityFramework. Hiermee kunnen we van de classes database tables maken. Dit maakt het verder ook makkelijk omdat je hierdoor een soort van source control krijgt op de database.

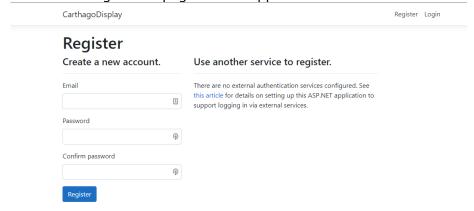
Testplan

In het testplan beschrijven wij stap voor stap hoe we per functionaliteit testen.

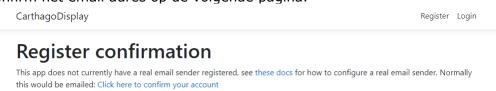
Sprint 1

Registreren

1. Ga naar de registratie pagina in de applicatie.



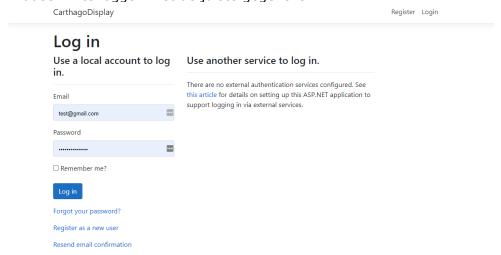
- 2. Voer hier de gewenste gegevens in.
- 3. Druk op registreren.
- 4. Confirm het email adres op de volgende pagina.



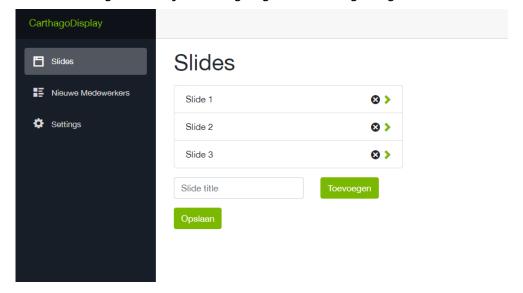
5. Kijk in de database user tabel of de gebruiker juist is toegevoegd.

Login

- 1. Maak een nieuwe gebruiker aan (Zie vorige test)
- 2. Probeer in te loggen met de juiste gegevens.



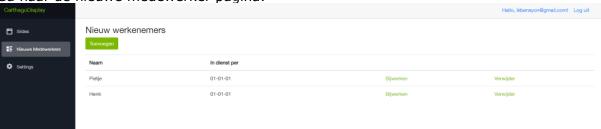
3. Zodra de gebruiker juist is ingelogd is de test goed gekeurd.



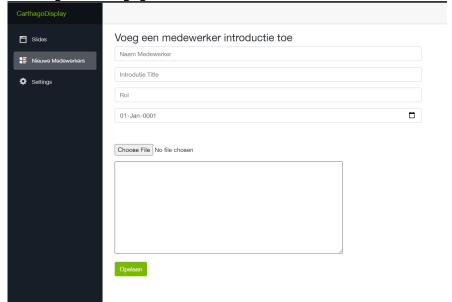
Sprint 2

Nieuwe Medewerker toevoegen

- 1. Zorg dat je bent ingelogd.
- 2. Ga naar de nieuwe medewerker pagina.

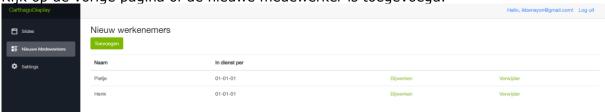


- 3. Druk op de knop "Toevoegen"
- 4. Vul de gewenste gegevens in.



5. Druk op opslaan.

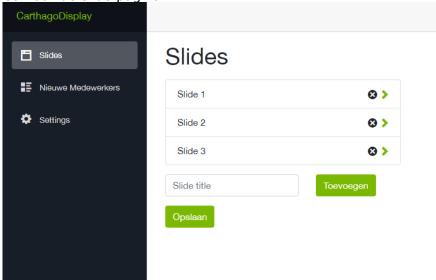
6. <u>Kijk op de v</u>orige pagina of de nieuwe medewerker is toegevoegd.



7. Zodra de nieuwe medewerker is toegevoegd is de test goed gekeurd.

Slide aanmaken

- 1. Zorg dat je bent ingelogd.
- 2. Ga naar de slide pagina.

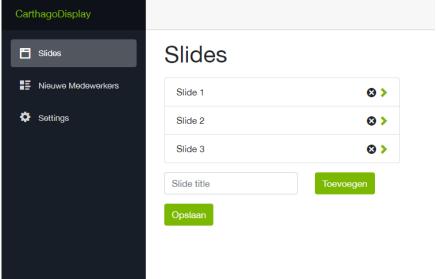


- 3. Voer een title in.
- 4. Druk op toevoegen.
- 5. Druk op opslaan.
- 6. De test is goedgekeurd als de nieuwe slide is toegevoegd aan de lijst.

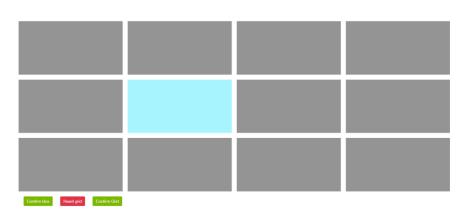
Sprint 3

Slide grid layout maken

- 1. Zorg dat je bent ingelogd.
- 2. Ga naar de slides pagina.



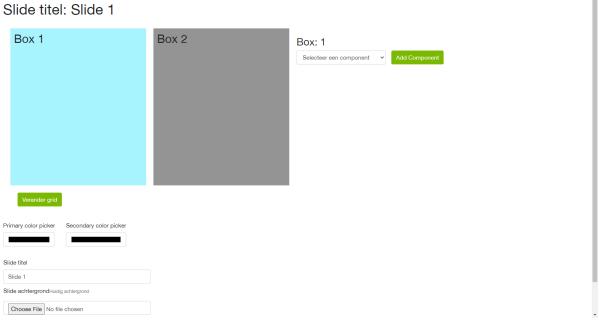
- 3. Selecteer een slide die nog geen grid layout heeft.
 4. Tegen een box in de grid en druk op "Confirm box"



- 5. Zodra je alle boxen hebt getekent druk je op "Confirm Grid"
- 6. Druk hierna op opslaan onder in de pagina.
- 7. Zodra dit is afgerond zonder errors is de test goed uitgevoerd.

Component aan slide toevoegen

- 1. Zorg dat je bent ingelogd.
- 2. Ga naar de slides pagina.
- 3. Selecteer een slide waaraan je een component wilt toevoegen.
- 4. Selecteer een box waaraan je een component wilt toevoegen.



- 5. Selecteer een component in de dropdownlist.
- 6. Druk op "Add component"
- 7. Druk op "Opslaan" onder in de pagina.
- 8. Zodra de pagina is opgeslagen zonder fouten is de test goed uitgevoerd.