

## Semestrul II

### Laborator săptămâna 8

11.04. - 15.04.2022

#### OBIECTIVE: Exemple de utilizare JavaScript/jQuery, AJAX

1. Creați un formular HTML cu un singur câmp (nume) și un buton. Butonul va fi legat de un *eventListener* pentru evenimentul 'click'. Atunci când butonul este apăsat și în câmpul de nume este introdus un nume, generați în mod dinamic un paragraf care să apară cu mesajul "Bine ai venit, <nume>!".  
Extindeți prin folosirea jQuery un efect *fade-in* ([https://www.w3schools.com/jquery/jquery\\_fade.asp](https://www.w3schools.com/jquery/jquery_fade.asp)) pentru afișarea paragrafului.
2. Creați un div care este poziționat inițial în colțul din stânga sus al paginii (stil initial: width, height = 400px, și culoare de fundal)  
Adăugați 4 butoane pentru mișcare (sus, jos, dreapta, stânga).  
Înregistrați pentru fiecare buton câte un *eventListener* conectat la o funcție ce schimbă proprietățile de margine cu + sau - 10px pentru a putea mișca div-ul.  
Extindeți prin folosirea jQuery folosind funcția *animate* (<https://api.jquery.com/animate/>) pentru modificarea poziției div-ului.  
Adăugați funcționalitate pentru ascunderea/afișarea div-ului folosind *fade-in/fade-out*.  
Adăugați funcționalitate cu funcția *animate* pentru mărirea/micșorarea div-ului.
3. Folosind AJAX (fie JavaScript simplu, fie jQuery) să se creeze o cerere de tip GET pentru URL-ul <http://www.7timer.info/bin/astro.php?lat=45.760696&lon=21.226788&ac=0&unit=metric&output=json&tzshift=0>  
Să se genereze un tabel HTML care să conțină informațiile returnate de către serviciul [7timer.info](http://www.7timer.info)
4. Să se deseneze următoarele figuri folosind javascript  
(canvas - [https://www.w3schools.com/html/html5\\_canvas.asp](https://www.w3schools.com/html/html5_canvas.asp))

