

Assuntos abordados:

- Pacotes
- Classes
- Modificadores de visibilidade
- Métodos e atributos de classe e de instância
- Construtores parametrizados
- Getters/Setters
- Enumerações
- Arquitetura em camadas

Com base no cenário a seguir, faça o que é pedido:

Implemente, em Java, um programa com as seguintes funcionalidades:

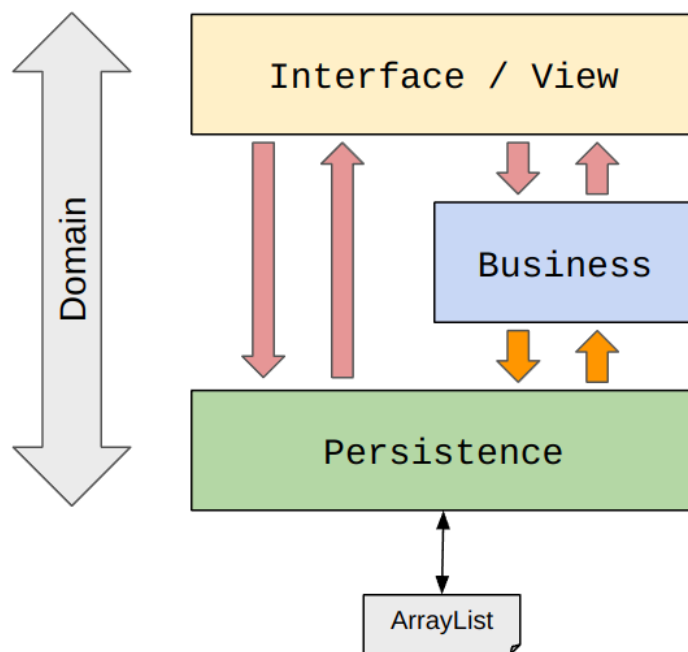
1. Inclusão de disciplinas;
2. Inclusão de professores;
3. Listagem de disciplinas;
4. Listagem de professores e suas respectivas disciplinas.

Considere as seguintes características das entidades:

1. Os professores possuem dados cadastrais básicos: matrícula, nome e telefones. Além disso, é necessário saber as disciplinas que os mesmos lecionam;
2. As disciplinas são caracterizadas por: código, nome e semestre. Uma disciplina pode ser ministrada por mais de um professor.

Pontos de atenção:

1. Os objetos de disciplina devem estar ligados aos objetos de professor (não basta guardar o código da disciplina nas instâncias de professor);
2. Utilize enumeração no menu da aplicação;
3. As classes de domínio deve possuir ao menos 1 construtor parametrizado;
4. Os dados de exemplo não devem constar da sua aplicação e apenas existem para ilustração.
5. Siga a arquitetura:



São exemplos de disciplinas:

- a) Código: BES006 ; Nome: Programação Orientada à Objetos; Semestre: 2
- b) Código: BES027; Nome: Banco de Dados II; Semestre: 6
- c) Código: BES017; Nome: Programação WEB; Semestre: 4
- d) Código: BES022 ; Nome: Teste e Qualidade de Software; Semestre: 4

São exemplos de professores:

- a) Matrícula: 1234 ; Nome: Antonio Claudio Neiva ; Telefones: 71998887766, 71834521234;
Disciplinas: BES006, BES027, BES022
- b) Matrícula: 4567; Nome: Mário Jorge ; Telefones: 71776595443; Disciplinas: BES006,
BES017