

## Atividade - Futebol

### Assuntos abordados:

- Pacotes
- Classes
- Atributos

### Orientações gerais:

- Atividade em equipe (**apenas um dos membros da equipe deve realizar a entrega**);
- A equipe deve ser a mesma do TED;
- Nomear os integrantes da equipe que participaram efetivamente da elaboração do resultado da questão;
- Crie um projeto com o seguinte identificador:

**2022-2-atividade-pontuada-1**

- Lembre-se de criar os pacotes necessários;
- **A entrega deve ser feita pelo GitLab. Será considerada, para efeito de cumprimento de prazo, a data/hora do commit no gitlab;**
- **Apenas um dos membros da equipe deve realizar a entrega no Classroom;**
- O nome do projeto no GitLab deve ser **poo-2022-2-atividade-pontuada-1**
- Seu projeto no GitLab deve ser **privado** e você deve adicionar seus colegas de equipe e o professor como membros do tipo Maintainer do projeto (usuário do professor no GitLab: antonioclaudioneiva@gmail.com).

## Cenário

Um fã de futebol deseja informatizar os dados das ligas de futebol brasileiras. Sobre as ligas é necessário saber o nome da liga, se é regional ou nacional, quantos clubes participam e seu nível.

Os times tem como características: um nome, data de fundação, estádio de mando de campo e o elenco (jogadores). Para efeitos deste trabalho, considere que mais de um time pode ter o mesmo estádio de mando de campo.

Os estádios são caracterizados por nome, data de inauguração, localização (endereço) e capacidade.

Sobre os jogadores são necessários os seguintes dados: número da camisa, nome, se é titular e a posição (goleiro, meio campo, lateral, etc).

Para efeitos deste trabalho, é importante observar que NÃO é necessário se preocupar com o histórico das informações. Em outras palavras, se um jogador trocar de time ou de posição, por exemplo, o projeto irá conter apenas o time e posição atual.

Referências:

- [https://pt.wikipedia.org/wiki/Sistema\\_de\\_ligas\\_de\\_futebol\\_do\\_Brasil](https://pt.wikipedia.org/wiki/Sistema_de_ligas_de_futebol_do_Brasil)
- [https://pt.wikipedia.org/wiki/Esporte\\_Clube\\_Bahia](https://pt.wikipedia.org/wiki/Esporte_Clube_Bahia)
- [https://pt.wikipedia.org/wiki/Arena\\_Fonte\\_Nova](https://pt.wikipedia.org/wiki/Arena_Fonte_Nova)

## Questões

1. Com base no cenário, implemente, em java, as **classes de DOMÍNIO** necessárias.
  - a. Lembre-se de que apenas as classes de domínio foram solicitadas e serão avaliadas;
  - b. Defina corretamente a visibilidade dos atributos;
  - c. Crie métodos getters e setters para todos os atributos;
  - d. Crie ao menos 1 construtor parametrizado para cada classe (parâmetros a sua escolha).