

Porcentaje: 4% Puntaje total: 100	Puntos	Porcentaje	Nota
Instrucciones generales			
El presente documento define las pautas para la elaboración de la II Práctica programada del curso de PROGRAMACIÓN AVANZADA Esta evaluación está incluida dentro de las evaluaciones de la Directriz sobre Honestidad Académica , presentada y aceptada en el Programa del Curso , el incumplimiento con la directriz mencionada generará la aplicación correspondiente del artículo 31 del reglamento estudiantil vigente. A la hora de entregar el archivo se debe subir el proyecto completo a la sección correspondiente en el campus virtual, el nombre del archivo debe tener el siguiente formato. PracticaProgramada3_Grupo#.rar			

Hacer un juego libre, donde los eventos y manipulaciones de los elementos HTML se hagan a través de JQUERY

1. Usar al menos 3 eventos de JQUERY. 45pts
2. Manipular TODOS los elementos HTML usando JQUERY. 45pts
3. Usar MVC como base del proyecto. 10pts
4. **El juego mas creativo gana un 1% extra:)**