

AND	NOT	OR
#entradas:vector <bool> #saidas:vector<bool></bool></bool>	#_entradas:vector <bool> #_saidas:vector<bool></bool></bool>	#_entradas:vector <bool> #_saidas:vector<bool></bool></bool>
+AND(int ins) -processar():void	+NOT(int linhas) -inverter():void	+OR(int ins) -processar():void

Não é necessário retornar vector<bool> nas funções pois a saída está sendo armazenada em \_saidas