	Componente
	#entradas:vector <bool> #saidas:vector<bool></bool></bool>
	+Componente(int ins, int outs) +get_output():vector <bool> +set_input(bool* inp):void +print_output():void +print_input():void</bool>
Generalização—Generalização	
AND	NOT
#entradas:vector <bool> #saidas:vector<bool></bool></bool>	#_entradas:vector <bool> #_saidas:vector<bool></bool></bool>
+AND(int ins) -processar():void	+NOT(int linhas) -inverter():void

Não é necessário retornar vector<bool> nas funções pois a saída está sendo armazenada em _saidas