



2° PROYECTO 25%

Fecha de entrega: 16/08/2016

Instrucciones generales:

- La realización del proyecto es estrictamente individual.
- Es prohibido copiar trabajos, cualquier intento de fraude o plagio será castigado todo el peso del reglamento institucional.
- La defensa del proyecto tendrá lugar el día 16 de Agosto del 2016, en la UTN, sede San Carlos (misma aula donde se recibe el curso regular, en el horario habitual).

Enunciado

La oficina de proyectos de una empresa lo ha contratado a usted para hacer una aplicación web en donde se muestren los proyectos que manejan y las personas que están trabajando en ellos.

La aplicación será hecha en una sola página llamada index.html.

Para esto se requiere que la aplicación contenga al menos:

Context Menu:

- Al precionar click derecho sobre cualquier parte en la pantalla se deben mostrar 2 opciones:
 - Crear Proyecto
 - Crear Persona
- Cuando el usuario escoge una de las dos, una ventana tipo “Dialog” tomará el nombre del proyecto o persona para poder crearlo.

Proyectos:

- Se debe poder crear, editar, eliminar y mostrar todos los proyectos.
- Se podrán arrastrar los proyectos por toda la pantalla con el mouse mediante la técnica “Drag & Drop”
- El proyecto debe mostrar las personas que están asignadas al proyecto actual.

Personas:

- Se debe poder crear, editar, eliminar y mostrar todas las personas
- Únicamente se puede arrastrar a una persona dentro de un proyecto. Si se suelta a una persona en otro lugar la persona debe retornar al lugar original en la pantalla.

Área de espera:

- En esta área se encuentran las personas que no están asignadas a un proyecto.
- La sección está oculta por defecto y puede ser mostrada y ocultada mediante un botón en la pantalla.
- Es posible arrastrar a una persona fuera del área de espera únicamente cuando se suelte sobre un proyecto existente, de caso contrario, volverá a su sitio original dentro del área de espera.
- Cuando se elimina un proyecto con personas dentro, esas personas deben volver al área de espera.

Área de trabajo:

- El área de trabajo es toda la pantalla, es decir, se puede mover los proyectos y las personas por todo el área de trabajo.

Acciones de grupo:

- Debe ser posible seleccionar varios proyectos y moverlos en bloque, es decir una vez que dos o mas elementos están seleccionados deben moverse al mismo tiempo.

LocalStorage:

- Todos los datos de proyectos y personas (incluyendo su ubicación en la pantalla) deben ser guardadas en localStorage.
- El usuario puede cerrar y abrir el navegador en cualquier momento y debe poder ver el área de trabajo justo como la dejó.

Puntos extra:

- Exportar e importar en formato json los proyectos y personas del proyecto (incluyendo su ubicación en la pantalla)

Notas Importantes:

- **NO** se recibirán trabajos que no estén bajo un sistema de control de versiones (git o mercurial).
- Es posible utilizar frameworks css y plantillas si es necesario.

Rubros de Calificación

Esta asignación tiene un valor de 20% de la nota total del curso. El detalle de cada uno de los rubros a evaluar se presenta a continuación.

2° Proyecto Programado	Puntos
Área de espera	10
Context Menu	10
Dialogs del nombre del proyecto o peronas	5
Área de trabajo	10
Proyectos	10
Personas	10
Drag and drop individual	10
Drag and drop grupal	15
Guarda los datos en local storage	20
Total	100
Puntos extra	
Exportar/importar en formato json los proyectos y personas del proyecto	10