

# UNIFSA – Centro Universitário Santo Agostinho

Curso: Engenharia de Software

Disciplina: Análise e Projeto de Software

Professor: Anderson Soares Costa

Período Letivo: 2025.2

## Trabalho de composição nota da 2ª Nota

Tema: Studo

Equipe:

- José Soares Da Silva – Matrícula 12510287

- João Pedro Melo Xavier – Matrícula 12510276

- Emanuel Cândido Da Silva Lima – Matrícula 12510532

Data de Entrega: 24/10/2025

### 1. Descrição Do Sistema

O sistema Studo tem como objetivo otimizar a gestão e organização acadêmica dos alunos, centralizando informações e automatizando tarefas essenciais do ambiente estudantil. Ele permitirá que os alunos gerenciem prazos, acompanhem notas e frequência, recebam ajuda de uma IA integrada com planos de estudo personalizados e recebam notificações sobre atividades pendentes.

O sistema conta com três principais recursos:

- **Gestão acadêmica:** organiza prazos, notas e materiais de cada disciplina em um único painel.
- **IA de suporte:** identifica dificuldades e cria planos de estudo personalizados.
- **Calendário inteligente:** centraliza prazos, envia lembretes e sugere tempo de estudo antes das provas

## 2. Análise de Requisitos

### Requisitos Funcionais:

RF 1 - Cadastrar aluno  
RF 2 - Inserir notas  
RF 3 - Inserir disciplinas  
RF 4 - Definir plano de ensino  
RF 5 - Definir prazos  
RF 6 - Organizar prazos  
RF 7 - Mostrar prazos no calendário  
RF 8 - Definir lembretes  
RF 9 - Notificar prazos e lembretes  
RF 10 - Calcular média  
RF 11 - Inserir presença e falta  
RF 12 - Calcular risco de reprovação  
RF 13 - Adicionar atividades  
RF 14 - Gerar relatório  
RF 15 - Gerar plano de ensino

### Requisitos não Funcionais:

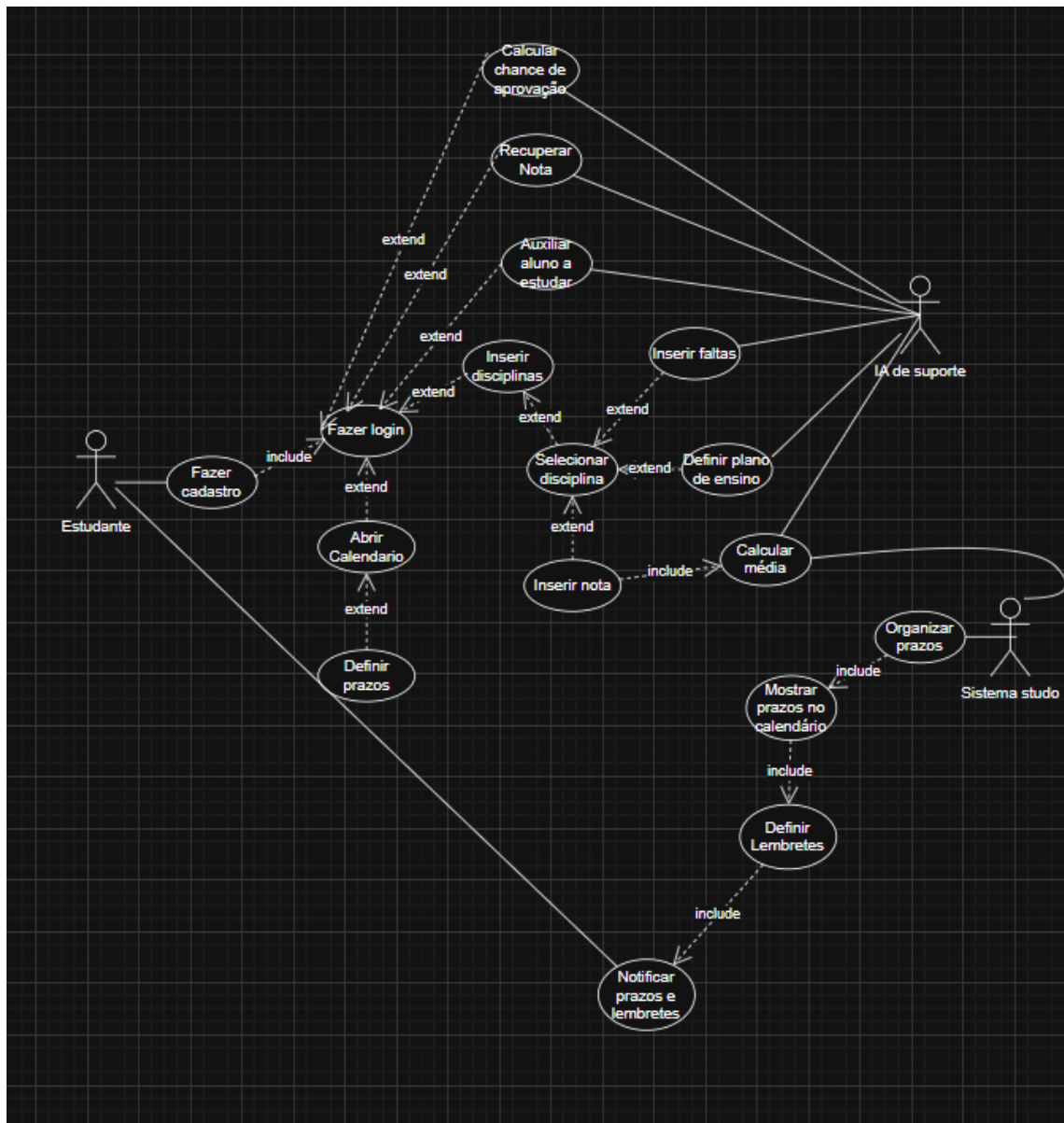
RNF 1 - App 24 horas online  
RNF 2 - Notificar antes dos prazos terminarem  
RNF 3 - Notificar apenas entre 6 a 22 hrs  
RNF 4 - Entrar automaticamente depois do primeiro login

### Regra de Negócio:

RN 1 - Login autorizado apenas com permissão da universidade  
RN 2 - Aprovado apenas com média acima ou igual a 7  
RN 3 - Aprovado apenas com presença acima ou igual a 75%

## 3. Modelagem UML

### 3.1 Diagrama de Casos de Uso



### 3.2 Descrição Textual Dos Casos De Uso:

**Ator Principal: Aluno**

**Fluxo Principal:**

1. O aluno abre o aplicativo após login.
2. O sistema exibe a tela inicial com:

- a. Saudação personalizada;
  - b. Botões de acesso rápido (Calendário, Disciplinas, Plano de Ensino);
  - c. Próxima prova cadastrada;
  - d. Média atual do aluno.
3. O aluno pode clicar em qualquer opção para navegar para outras telas.

## **Fluxos Alternativos:**

- A1: Se não houver nenhuma prova cadastrada, o card “Próxima prova” exibe “Nenhuma atividade próxima”.
- A2: Se o aluno não inseriu notas, a média aparece como “- / 10”.

## **Caso de Uso: Visualizar Calendário**

**Ator Principal:** Aluno

### **Fluxo Principal:**

1. O aluno acessa “Calendário Inteligente” na home.
2. O sistema exibe:
  - a. Calendário mensal com marcações de eventos;
  - b. Lista de atividades do dia selecionado (nome, disciplina, prazo, relevância).
3. O aluno pode clicar em um dia para ver seus eventos.
4. Pode clicar em um evento para ver detalhes ou editar/excluir.

### **Fluxos Alternativos:**

- A1: Nenhuma atividade no dia → aparece mensagem “Nenhum evento para esta data”.
- A2: Se o aluno aplicar filtro (ícone de funil), o calendário passa a mostrar apenas:
  - Provas;
  - Trabalhos;
  - Atividades de determinada disciplina.

## **Caso de Uso: Cadastrar Evento no Calendário**

### **Fluxo Principal:**

1. Usuário toca no símbolo de mais na parte inferior da tela.
2. Sistema exibe opção da data desejada.
3. Usuário informa:
  - a. Tipo (prova, trabalho, seminário);
  - b. Disciplina vinculada;
  - c. Data e horário;
  - d. Descrição.
4. Sistema salva e exibe o evento na tela.

### **Fluxos Alternativos:**

- Data passada → erro “data inválida”.
- Campo disciplina vazio → sistema pede preenchimento.

## **Caso de Uso: Visualizar Disciplinas**

**Ator Principal:** Aluno

**Fluxo Principal:**

1. O aluno acessa a tela “Disciplinas”.
2. O sistema exibe todas as matérias cadastradas, com:
  - a. Nome da disciplina;
  - b. Professor responsável;
  - c. Botão “+” para ações dentro da disciplina.

**Fluxos Alternativos:**

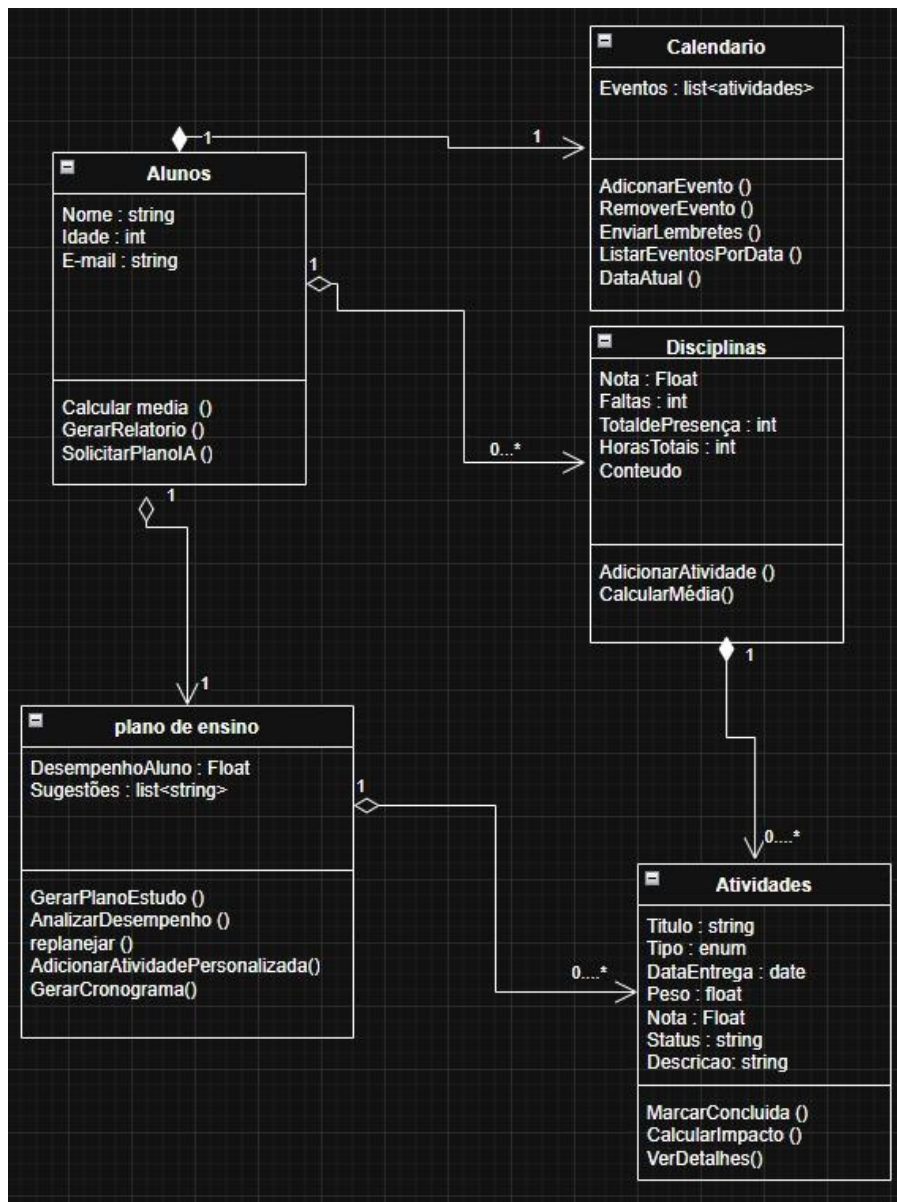
- A1: Sem disciplinas cadastradas → mensagem “Nenhuma disciplina adicionada”.

## **Caso de Uso: Adicionar Atividade/Nota em Disciplina**

**Fluxo Principal:**

1. O aluno clica no botão “+” da disciplina desejada.
2. O sistema oferece opções:
  - a. Adicionar prova/trabalho;
  - b. Inserir nota;
  - c. Ver plano de estudo (IA).
3. O aluno escolhe “Adicionar prova”.
4. Preenche data, nome, tipo e peso.
5. Sistema salva e envia para o calendário automático.

### 3.3 Diagrama de Classe



### 3.4 Protótipos ou Wireframes:

**Tela 1:** Tela onde o usuário tem o primeiro contato com o app, podendo entrar com sua conta ou criar uma nova.



**Tela 2:** Tela inicial que aparece as funcionalidades do app.

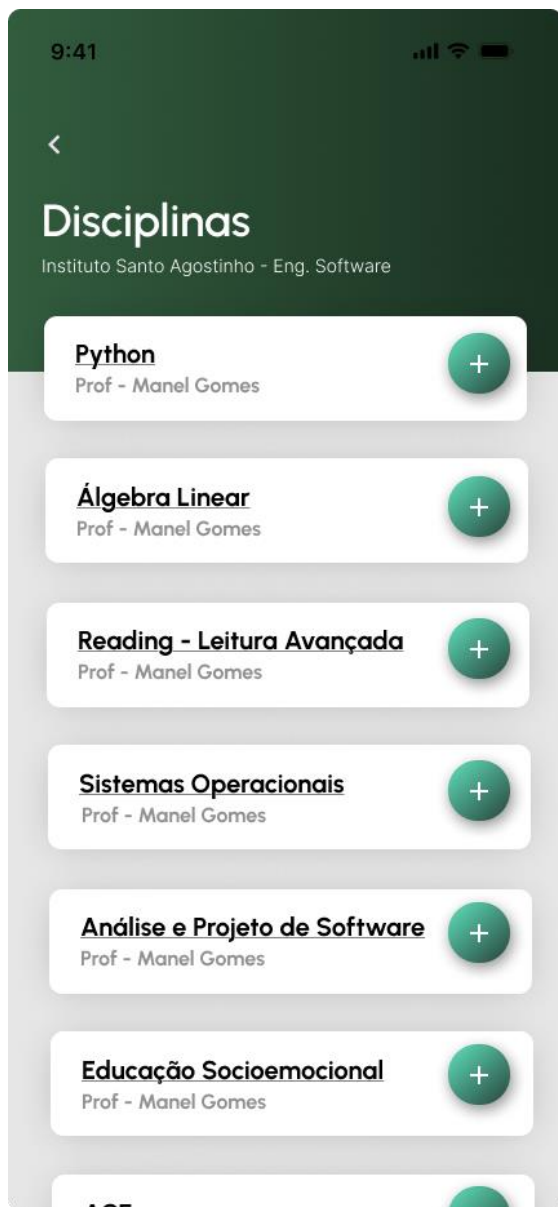


**Tela 3:** Tela do calendário inteligente que o usuário pode acompanhar os eventos da sua vida acadêmica. Além de poder adicionar.





**Tela 4:** Tela que aparece as disciplinas do seu ensino para poder cadastrar notas, planos de ensino, etc.



Links do Projeto:

Video:

<https://youtu.be/g52sQAsBp38?si=v5aXJ4g35T0j4d6i>

Github:

[https://github.com/EmanuelCandido/Trabalho\\_de\\_Analise\\_e\\_Projeto\\_de\\_Software](https://github.com/EmanuelCandido/Trabalho_de_Analise_e_Projeto_de_Software)

