

Progetto 1: Travel Diary App

DA LEGGERE ATTENTAMENTE

- I punti evidenziati in verde sono obbligatori: per essere valutato, il progetto deve contenere almeno questi punti.
- I punti evidenziati in giallo sono fortemente opzionali.
- Non è necessario che i dati usati nell'applicazione siano veritieri.
- La descrizione dell'app è da intendersi come una linea guida dell'app stessa: deve implementare almeno ciò che è indicato, ma può fornire anche altro.
- Si è liberi di implementare qualunque altra feature utile nel contesto affrontato dall'applicazione.
- La consegna del progetto deve includere:
 - il codice sorgente del progetto,
 - delle slide di presentazione dell'app,
 - una relazione che descriva l'app e le sue feature.
- Il voto della prova progettuale considera l'intera consegna, non solo il codice sorgente del progetto.

Descrizione generale dell'applicazione

L'obiettivo è sviluppare un'app multiplatforma per registrare i propri viaggi. Gli utenti possono creare "entry" di viaggio, organizzare le destinazioni e visualizzare statistiche sulle esperienze fatte.

Feature e componenti dell'app

Schermata principale

- Elenco degli ultimi viaggi aggiunti.
- Destinazioni preferite.
- Accesso rapido per aggiungere un nuovo viaggio.

Schermata dettaglio viaggio

- Titolo del viaggio, località, date, note personali.
- Immagini del viaggio.
- Possibilità di marcare il viaggio come "preferito" o "da ripetere".

Schermata aggiunta/modifica viaggio

- Inserimento/modifica con: titolo, località, date, descrizione, immagini.

Schermata categorie

- Elenco delle tipologie di viaggio (cultura, natura, relax, ecc.).
- Numero di viaggi per tipologia.
- Possibilità di creare nuove categorie.

Schermata ricerca

- Ricerca per località o titolo.
- Filtri per categoria, data.

Schermata analisi

- Numero totale di viaggi fatti.
- Distribuzione per tipologia di viaggio.
- Mappa con i paesi/località visitati.
- Numero medio di viaggi per anno.

Vincoli tecnici

- L'app deve essere sviluppata utilizzando React Native o Flutter.
- Possono essere utilizzati librerie e package esterni.
- L'interfaccia potrebbe essere responsive ed adattarsi a diverse dimensioni di schermo, oltre che in portrait e landscape mode.
- I dati potrebbero essere persistenti
 - È consigliato usare SQLite ma si è liberi di scegliere (es, gestire la persistenza solo tramite file).