



Projeto Mobile Conversor de moedas

Equipe



Antônio Henrique Leitão
Barros 01647043
Ciência da computação



Felipe Farias
Galvão 01608490
Ciência da
computação



Emanuel Ernesto de Andrade
Rego 01614951
Ciência da computação



Guilherme de
Luna 01615925
Ciência da
computação



Thiago Oliveira Lima
Pessoa 01089643
Ciência da computação



Wesley Ruan de Lima
Silva 01555915
Ciência da computação

Agenda



1

Estrutura analítica do projeto -EAP

2

Atribuições de tarefas / Custos e investimentos

3

Cronograma de GANTT / MIRO

4

Casos de uso / Protótipos / Demonstração de uso

5

Referências / Agradecimentos

Estrutura analítica do projeto



Título do Projeto:

App de Conversão de Moedas em Tempo Real

1. Planejamento

- **Definição de Requisitos:** Identificar funcionalidades essenciais do aplicativo.
 - **Criação do Repositório:** Configurar repositório no GitHub com estrutura inicial.
 - **Configuração de Ferramentas:** Trello, Google Calendar e ferramentas de desenvolvimento.
-

2. Desenvolvimento

- **Frontend:**
 - Prototipação das telas principais (Ionic).
 - Criação da interface de conversão e histórico.
 - **Backend:**
 - Integração com API REST para taxas de câmbio.
 - Implementação de armazenamento local para funcionalidade offline.
-

Estrutura analítica do projeto



3. Testes e Ajustes

- **Testes Funcionais:** Verificar funcionalidades principais (conversão, histórico, offline).
 - **Testes de Usabilidade:** Garantir navegação simples e intuitiva.
 - **Correções:** Ajustes com base nos resultados dos testes.
-

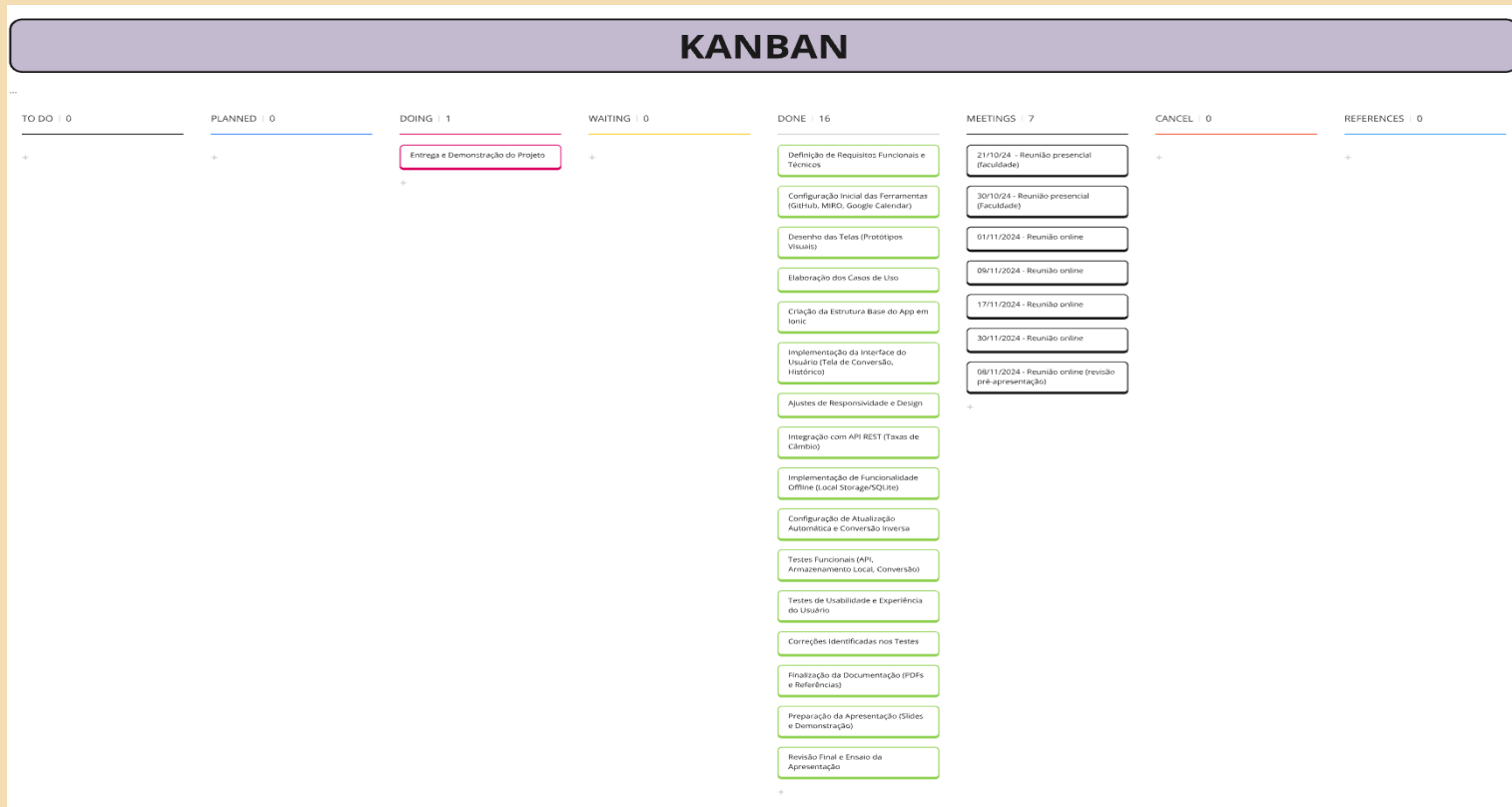
4. Documentação

- **Casos de Uso:** Elaboração de fluxos principais e alternativos.
 - **Diagramas:** Diagramas UML, ER e fluxogramas de processo.
 - **Protótipos:** Mockups das telas principais.
-

5. Entrega e Apresentação

- **Demonstração do App:** Mostrar funcionalidades principais em funcionamento.
 - **Entrega da Documentação:** Repositório completo com código e arquivos em PDF.
 - **Apresentação Final:** Slides explicativos com aprendizado e referências.
-

Atribuição de tarefas / custos e investimentos



Atribuição de tarefas / custos e investimentos



Planilha de Custos				
Descrição	Custo Unitário (R\$)	Quantidade	Subtotal (R\$)	Observações
Ferramentas				
Licença MIRO	R\$ -	Gratuito	R\$ -	Para criação de protótipos e design
Total Ferramentas			R\$ -	
Desenvolvimento				
Scrum Master (R\$ 30/h)	R\$ 30,00	25 horas	R\$ 750,00	Planejamento, gestão e organização
Desenvolvedores (R\$ 25/h)	R\$ 25,00	50 horas	R\$ 1.250,00	Codificação da solução
Documentadores (R\$ 20/h)	R\$ 20,00	20 horas	R\$ 400,00	Casos de uso, protótipos e documentação
Total Desenvolvimento			R\$ 2.400,00	
Outros Custos				
Café e snacks	R\$ 15,00	5 reuniões presenciais	R\$ 120,00	Para manter a equipe focada e motivada
Impressões	R\$ 0,50	20 páginas	R\$ 10,00	Impressão de diagramas e materiais de referência
Total Outros			R\$ 130,00	
TOTAL GERAL			R\$ 2.530,00	

App de Conversão de Moedas em Tempo Real

seg, 21/10/2024

1

[illegible]

Cronograma de GANTT/MIRO



Link MIRO:
https://miro.com/app/board/uXjVKRun7Dk=



Casos de uso / Protótipos / Demonstração de uso



Caso de Uso 1: Realizar Login no Sistema	
ID	UC001
Título	Realizar Login no Sistema
Ator Principal	Usuário
Objetivo	Permitir que o usuário entre no sistema utilizando credenciais válidas
Pré-condição	O usuário deve possuir uma conta no sistema.
Pós-condição	O usuário terá acesso às funcionalidades restritas do sistema.
Diagrama	Fluxograma simples mostrando o login com sucesso ou falha
Fluxo Principal	1. O usuário acessa a tela de login. 2. O usuário insere o nome de usuário e senha. 3. O sistema valida as credenciais. 4. O sistema permite o acesso ao sistema.
Fluxo Opcional	Esqueci minha senha: O usuário solicita recuperação de senha e segue o fluxo de recuperação.
Fluxo Alternativo	Se a senha estiver incorreta: O sistema exibe uma mensagem de erro e solicita nova tentativa.
Tratamento de Exceções	Caso o servidor de autenticação esteja indisponível, o sistema notifica o erro e solicita tentar novamente.

Casos de uso / Protótipos / Demonstração de uso



Caso de Uso 3: Histórico de Conversões	
ID	UC003
Título	Histórico de Conversões
Ator Principal	Usuário
Objetivo	Mostrar as conversões realizadas anteriormente pelo usuário
Pré-condição	O usuário deve estar autenticado no sistema.
Pós-condição	O sistema exibe um histórico de conversões passadas.
Diagrama	Fluxograma simples que ilustra a exibição de histórico armazenado
Fluxo Principal	1. O usuário acessa a tela de histórico.
	2. O sistema consulta o histórico armazenado no dispositivo.
	3. O sistema exibe a lista de conversões passadas.
Fluxo Alternativo	Se o histórico estiver vazio, o sistema exibe uma mensagem informando isso.

Casos de uso / Protótipos / Demonstração de uso



Caso de Uso 2: Converter Moeda	
ID	UC002
Título	Converter Moeda
Ator Principal	Usuário
Objetivo	Permitir que o usuário converta valores entre duas moedas
Pré-condição	O usuário deve estar autenticado no sistema e ter selecionado moedas de origem e destino.
Pós-condição	O sistema exibe o valor convertido.
Diagrama	Fluxograma mostrando a escolha das moedas, entrada do valor e exibição da conversão
Fluxo Principal	1. O usuário seleciona a moeda de origem e a moeda de destino. 2. O usuário insere o valor. 3. O sistema consome a API de conversão e exibe o valor convertido.
Fluxo Alternativo	Se a API falhar, o sistema utiliza a última taxa de câmbio armazenada localmente.
Tratamento de Exceções	Se o valor inserido for inválido (ex: letras), o sistema exibe uma mensagem de erro e solicita um novo valor.

Casos de uso / Protótipos / Demonstração de uso



Bem-vindo

Explorar a aplicação para mais
funcionalidades!




```
1 <ion-content [fullscreen]="true">
2   <div class="content-container">
3     <ion-title class="title">Bem-vindo</ion-title>
4     <p class="subtitle">Explorar a aplicação para mais funcionalidades!</p>
5   </div>
6
7   <ion-fab vertical="bottom" horizontal="end" style="margin-bottom: 20px; margin-right: 15px;">
8     <ion-fab-button [routerLink]="['/login']" class="fab-button">
9       <ion-icon name="chevron-forward"></ion-icon>
10    </ion-fab-button>
11  </ion-fab>
12 </ion-content>
13
```


Casos de uso / Protótipos / Demonstração de uso



Bem-vindo!


Seja bem-vindo, faça seu login





[Esqueceu a senha?](#)

Não tem Cadastro? [Cadastre-se agora](#)




```
1 <ion-header>
2   <ion-toolbar color="dark">
3     <ion-title class="title">Bem-vindo!</ion-title>
4   </ion-toolbar>
5 </ion-header>
6
7 <ion-content>
8   <div class="header">
9     <p class="subtitle">Seja bem-vindo, faça seu login</p>
10
11   <form>
12     <div class="ion-padding">
13       <ion-item class="input-item">
14         <ion-input placeholder="Username" class="input" type="text"></ion-input>
15         <ion-icon name="person-outline" slot="end"></ion-icon>
16       </ion-item>
17       <ion-item class="input-item">
18         <ion-input placeholder="Password" class="input" type="password"></ion-input>
19         <ion-icon name="lock-closed-outline" slot="end"></ion-icon>
20       </ion-item>
21
22       <div class="forgetPassword">
23         <a [routerLink]="['/resetpassword']">Esqueceu a senha?</a>
24       </div>
25
26       <div class="signupLink">
27         <p>Não tem Cadastro? <a [routerLink]="['/signup']">Cadastre-se agora</a></p>
28       </div>
29
30       <ion-fab vertical="bottom" horizontal="end" style="margin-bottom: 20px;">
31         <ion-fab-button [routerLink]="['/tabs']">
32           <ion-icon name="chevron-forward"></ion-icon>
33         </ion-fab-button>
34       </ion-fab>
35     </div>
36   </form>
37 </div>
38 </ion-content>
39
```


Casos de uso / Protótipos / Demonstração de uso




Bem-vindo


Se Cadastre aqui







Já é membro? [Faça login agora](#)




```
1 <ion-header>
2   <ion-toolbar color="dark">
3     <ion-title class="title">Bem-vindo</ion-title>
4   </ion-toolbar>
5 </ion-header>
6
7 <ion-content>
8   <div class="header">
9     <p class="subtitle">Se Cadastre aqui</p>
10
11   <form>
12     <div class="form-container">
13       <ion-item class="input-item">
14         <ion-input placeholder="Nome" class="input-field"></ion-input>
15         <ion-icon name="person-outline" slot="end" class="input-icon"></ion-icon>
16       </ion-item>
17
18       <ion-item class="input-item">
19         <ion-input placeholder="Email" class="input-field" type="email"></ion-input>
20         <ion-icon name="mail-outline" slot="end" class="input-icon"></ion-icon>
21       </ion-item>
22
23       <ion-item class="input-item">
24         <ion-input placeholder="Senha" class="input-field" type="password"></ion-input>
25         <ion-icon name="lock-closed-outline" slot="end" class="input-icon"></ion-icon>
26       </ion-item>
27
28       <div class="signinLink">
29         <p>Já é membro? <a [routerLink]="['/login']">Faça login agora</a></p>
30       </div>
31     </div>
32
33     <ion-fab vertical="bottom" horizontal="end" style="margin-bottom: 10px;">
34       <ion-fab-button [routerLink]="['/tabs']" class="navigate-btn">
35         <ion-icon name="chevron-forward"></ion-icon>
36       </ion-fab-button>
37     </ion-fab>
38   </form>
39 </div>
40 </ion-content>
41
```


Casos de uso / Protótipos / Demonstração de uso



Envie seu e-mail

Para receber um link de redefinição





```
1 <ion-header>
2   <ion-toolbar color="dark">
3     <ion-title class="title">Envie seu e-mail</ion-title>
4   </ion-toolbar>
5 </ion-header>
6
7 <ion-content>
8   <div class="header">
9     <p class="subtitle">Para receber um link de redefinição</p>
10  </div>
11
12  <div class="form-container">
13    <ion-item class="input-item">
14      <ion-input placeholder="Digite seu e-mail" class="input-field" type="email"></ion-input>
15      <ion-icon name="mail-outline" slot="end" class="input-icon"></ion-icon>
16    </ion-item>
17
18    <ion-fab vertical="bottom" horizontal="end" style="margin-bottom: 10px;">
19      <ion-fab-button [routerLink]="['/tabs']" class="navigate-btn">
20        <ion-icon name="chevron-forward"></ion-icon>
21      </ion-fab-button>
22    </ion-fab>
23  </div>
24 </ion-content>
25
```


Casos de uso / Protótipos / Demonstração de uso



Conversor de Moedas

Moeda de origem

USD ▼



Moeda de destino

BRL ▼

Valor

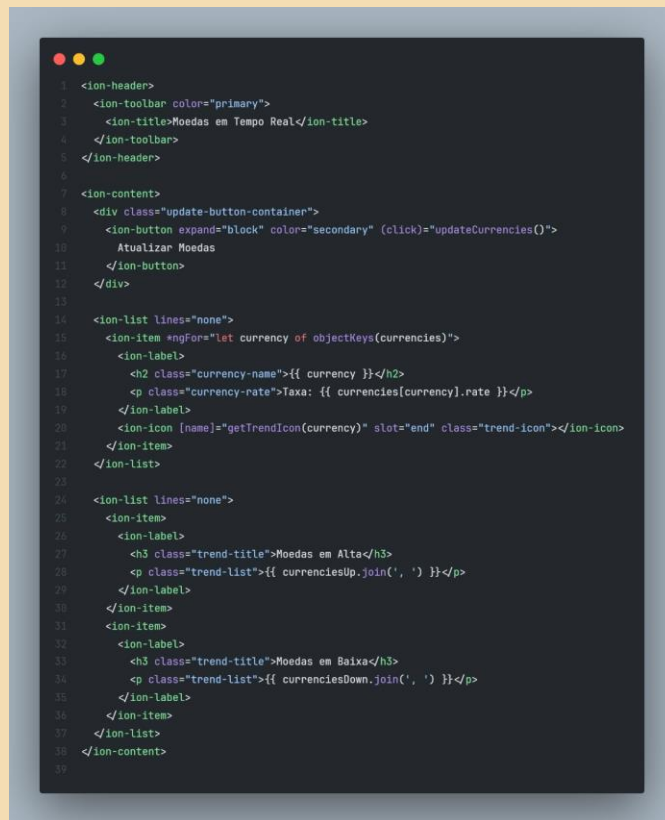
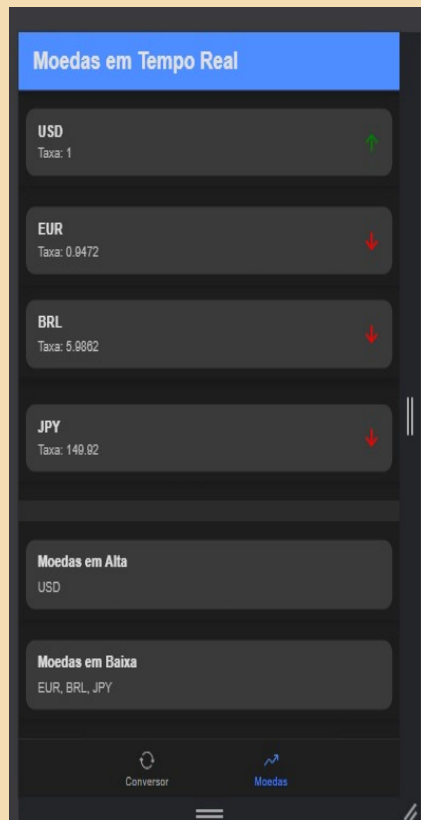
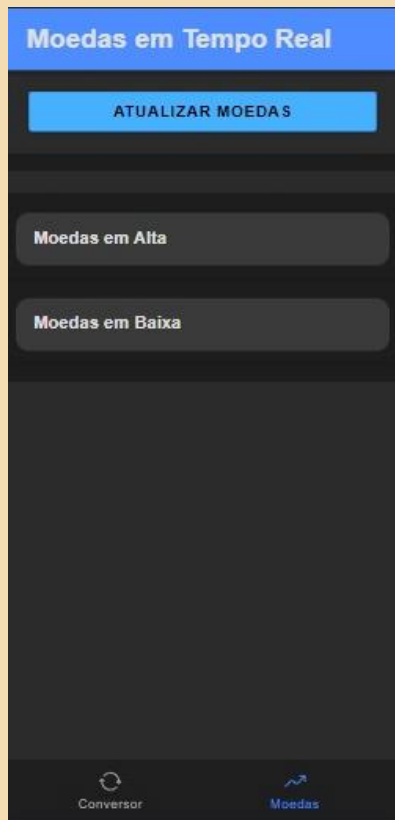
1

CONVERTER

 **Conversor**  **Moedas**

```
1 <ion-header>
2 <ion-toolbar color="dark">
3 <ion-title>Conversor de Moedas</ion-title>
4 </ion-toolbar>
5 </ion-header>
6
7 <ion-content>
8 <ion-grid class="content-grid">
9
10 <ion-col size="12">
11 <ion-item class="select-item">
12 <ion-label position="floating">Moeda de origem</ion-label>
13 <ion-select [(ngModel)]="fromCurrency" interface="popover">
14 <ion-select-option *ngFor="let currency of objectKeys(currencies)" [value]="currency">
15 {{ currency }}
16 </ion-select-option>
17 </ion-select>
18 </ion-item>
19 </ion-col>
20 </ion-row>
21
22 <ion-col size="12">
23 <ion-item class="select-item">
24 <ion-label position="floating">Moeda de destino</ion-label>
25 <ion-select [(ngModel)]="toCurrency" interface="popover">
26 <ion-select-option *ngFor="let currency of objectKeys(currencies)" [value]="currency">
27 {{ currency }}
28 </ion-select-option>
29 </ion-select>
30 </ion-item>
31 </ion-col>
32 </ion-row>
33
34 <ion-col size="12">
35 <ion-item class="input-item">
36 <ion-label position="floating">Valor</ion-label>
37 <ion-input type="number" [(ngModel)]="amount"></ion-input>
38 </ion-item>
39 </ion-col>
40 </ion-row>
41
42 <ion-col size="12">
43 <ion-button expand="full" class="convert-button" (click)="convert()">Converter</ion-button>
44 </ion-col>
45 </ion-row>
46
47 <ion-col size="12">
48 <ion-card *ngIf="convertedValue" class="result-card">
49 <ion-card-content>
50 <h2>Resultado</h2>
51 <p>=> {{ amount }} {{ fromCurrency }} = {{ convertedValue | number:'1.2-2' }} {{ toCurrency }}</p>
52 </ion-card-content>
53 </ion-card>
54 </ion-col>
55 </ion-row>
56
57 </ion-grid>
58 </ion-content>
```

Casos de uso / Protótipos / Demonstração de uso



Casos de uso / Protótipos / Demonstração de uso



Mostrar Word com a
parte do documentador.

Casos de uso / Protótipos / Demonstração de uso



Demonstração do app.

Referências



Kerzner, H. **Gestão de Projetos: As Melhores Práticas**. 11ª Edição. Bookman, 2020.

- Abrange planejamento, cronogramas e execução de projetos.

Sommerville, I. **Engenharia de Software**. 10ª Edição. Pearson, 2019.

- Guia completo para o desenvolvimento de sistemas utilizando melhores práticas.

Reis, E., & Freitas, J. **Aplicação de Modelagem UML em Projetos de Sistemas de Informação**. Revista de Informática Aplicada, 2018.

- Casos práticos de uso da UML.

Oracle. **Documentação MySQL**.

Disponível em: <https://dev.mysql.com/doc/>

- Guia para desenvolvimento de sistemas usando bancos de dados relacionais.

Scrum.org. **Guia Oficial do Scrum**.

Disponível em: <https://scrumguides.org/>

- Guia para implementação da metodologia Scrum.

IEEE. **Padrões de Desenvolvimento de Software**.

Disponível em: <https://ieeexplore.ieee.org/>

- Referência para melhores práticas de engenharia de software.



Obrigado!