



V	Dv	Pv	Conocido
A	0	0	1
B	INF	0	0
C	INF	0	0
D	INF	0	0
E	INF	0	0
F	INF	0	0
G	INF	0	0
Cola: A			
VerticeAux = null			

V	Dv	Pv	Conocido
A	0	0	0
B	2	A	1
C	7	A	1
D	INF	0	0
E	12	A	1
F	INF	0	0
G	INF	0	0
Cola: B, C, E			
VerticeAux = A			

V	Dv	Pv	Conocido
A	0	0	0
B	2	A	0
C	7	A	1
D	4	B	1
E	12	A	1
F	INF	0	0
G	INF	0	0
Cola: C, E, D			
VerticeAux = B			

V	Dv	Pv	Conocido
A	0	0	0
B	2	A	0
C	7	A	0
D	4	B	1
E	9	C	1
F	INF	0	0
G	INF	0	0
Cola: E, D			
VerticeAux = C			

V	Dv	Pv	Conocido
A	0	0	0
B	2	A	0
C	7	A	0
D	4	B	1
E	9	C	0
F	INF	0	0
G	2	E	1
Cola: D, G			
VerticeAux = E			

V	Dv	Pv	Conocido
A	0	0	0
B	2	A	0
C	7	A	0
D	4	B	0
E	9	C	0
F	6	D	1
G	2	E	1
Cola: G, F			
VerticeAux = D			

V	Dv	Pv	Conocido
A	0	0	0
B	2	A	0
C	7	A	0
D	3	G	0
E	9	C	0
F	6	D	1
G	2	E	0
Cola: F			
VerticeAux = G			

V	Dv	Pv	Conocido
A	0	0	0
B	2	A	0
C	7	A	0
D	3	G	0
E	9	C	0
F	6	D	0
G	2	E	0
Cola: null			
VerticeAux = F			

V	Dv	Pv	Conocido
A	0	0	0
B	2	A	0
C	7	A	0
D	3	G	0
E	9	C	0
F	6	D	0
G	2	E	0
Cola: null			
VerticeAux = null			

El algoritmo de Dijkstra una vez que ya visito un nodo, este no se vuelve a tener en cuenta para buscar nuevos caminos, por lo tanto, esta es una de las razones por las cuales el algoritmo falla. También hay que tener en cuenta que en la implementación del Algoritmo de Dijkstra no se admiten aristas o enlaces con valores negativos.

Una de las posibles soluciones al fallo, sería eliminar la arista o enlace que conecta el vértice E con el vértice G, la cual tiene un peso de -7, siendo esta una de las aristas que genera el problema.