



Teste para a vaga de Tech Artist

Nome do candidato: Emanuel Pinheiro

Instruções Gerais

- O teste consiste em três partes: **Montagem de Cenário, Criação de VFX e Integração de UI.**
 - Você receberá os seguintes arquivos:
 - Modelos 3D (.fbx) para o cenário.
 - Texturas para o cenário
 - Arquivos de UI (.png), fontes e mockups de layout.
 - Utilize **Unity 2022.3 (LTS)**
 - Documente seu processo (pode ser um arquivo de texto ou apresentação simples).
 - Prazo de entrega: **7 dias contados a partir do recebimento**
 - **Target deverá ser dispositivos móveis (Android e iOS)**
-

Parte 1: Montagem de Cenário

1. **Descrição da Tarefa:**
 - Crie um pequeno cenário utilizando os modelos 3D fornecidos.
 - Organize os elementos para criar uma composição visual atraente.
 - Ajuste iluminação e materiais para realçar o ambiente.
 - Utilize *lightmapping* para melhorar a performance.
 2. **Critérios de Avaliação:**
 - Qualidade visual do cenário
 - Organização hierárquica e uso eficiente de prefabs
 - Otimização de performance
-

Parte 2: Criação de VFX

Deverá seguir um estilo mais cartoon, estilo Disney Speedstorm, Hi-Fi Rush and Rumbleverse.

1. Descrição da Tarefa:

- Crie um efeito visual (VFX) dentre as 3 opções abaixo:

■ Opção 1:

Impacto de um golpe poderoso

■ Opção 2:

Explosão após jogar uma objeto

■ Opção 3:

Power up de livre escolha

2. Critérios de Avaliação:

- Qualidade e impacto visual do efeito
 - Performance e uso eficiente de recursos
-

Parte 3: Integração de UI

1. Descrição da Tarefa:

- Monte uma tela de interface simples seguindo o mockup apresentado e usando os arquivos fornecidos.
- Inclua elementos básicos como botões interativos, texto e um layout funcional.

2. Critérios de Avaliação:

- Clareza e funcionalidade do layout
 - Organização hierárquica e uso eficiente de prefabs
 - Efeitos Visuais
 - Animações
-



Entrega

Ao finalizar, envie:

1. O projeto deverá ser entregue em um repositório público (github, bitbucket, gitlab, etc).
 2. Certifique-se de que todos os arquivos necessários para a execução do projeto estejam incluídos na entrega (cena da unity, materiais, texturas, etc.).
 3. Documente seu processo
 - Decisões criativas e técnicas.
 - Desafios encontrados e como foram resolvidos.
 - Sugestões para futuras melhorias.
-

Recursos

- Os arquivos para o teste podem ser baixados no link:
<https://drive.google.com/drive/folders/1rZkkKxIj9At4t1c1ZMQZJeWeoZTxgoGk?usp=sharing>
-

Observações

- Use **boas práticas** de organização no projeto.
- Preze pela **otimização** (CPU, GPU e memória).

Boa sorte!