1-a) É um método que não tem retorno (os outros precisam), tem o mesmo nome da classe, pode ou não ter parâmetros de entrada, o modificador de acesso deve ser do tipo público, e ele é chamado quando instanciamos um objeto usando o operador new, por padrão esse método já existe ao criar uma classe porém ele está oculto, e por fim, construtores criam e inicializam objetos que ainda não existem, enquanto métodos realizam operações em objetos que já existem.

b) Ela não é um objeto e sim aquela que aponta para um objeto referente na memória.

c) A diferença é que na sobrescrita o método herdado da classe “pai” deve ser reescrito na classe “filha” e sua assinatura deve ser a mesma da classe “pai”; a sobrecarga é ter diferentes versões do mesmo método criado na classe, apenas com sua assinatura modificada.

d) Retornar uma String com o nome da classe ao qual o objeto chamou o método, mais @, mais o HashCode (sequência de caracteres únicos que identifica o objeto na memória).

Q3)

