

**Đại Học Khoa Học Tự Nhiên, ĐHQG - HCM**  
**Khoa Công nghệ Thông tin**

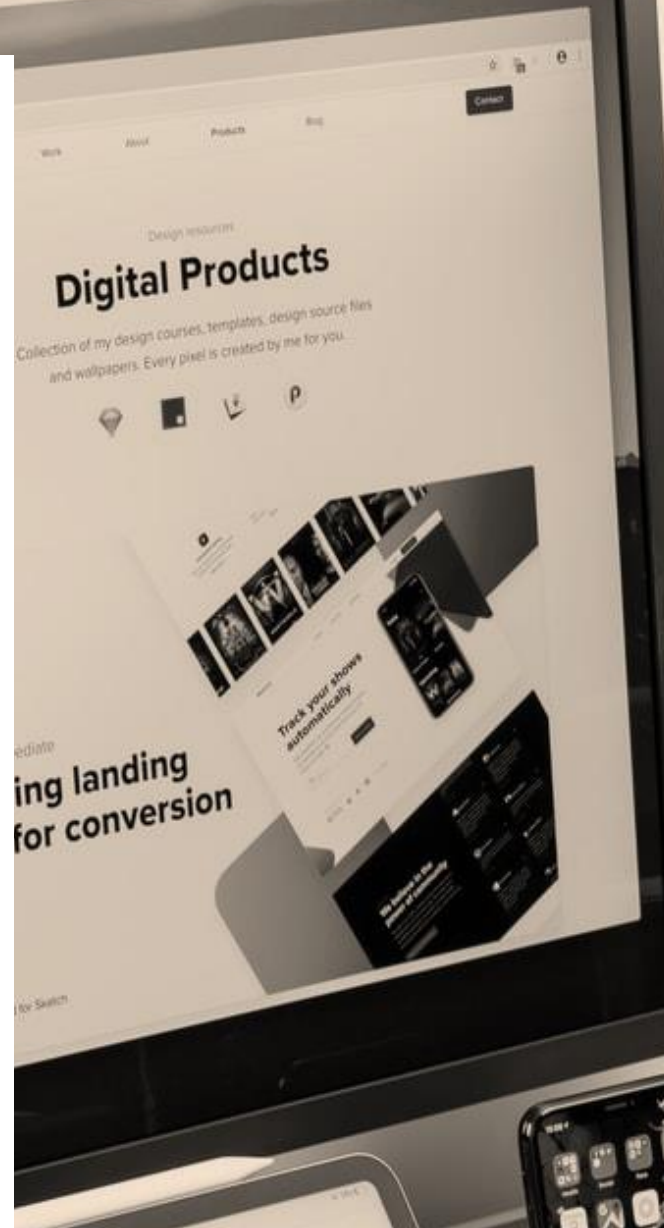
**Môn học: Thiết kế phần mềm**

# **ĐỒ ÁN CUỐI KỲ**

## **Kiến trúc hệ thống**

**JANUARY 19**

**19KTPM1**  
**Group Alexa**



---

## Thông tin Sinh viên

MSSV	Họ Tên	Email
19127201	Lê Quang Tấn Long	<a href="mailto:19127201@student.hcmus.edu.vn">19127201@student.hcmus.edu.vn</a>
19127311	Trần Thanh Tùng	<a href="mailto:19127311@student.hcmus.edu.vn">19127311@student.hcmus.edu.vn</a>
19127650	Trần Quốc Tuấn	<a href="mailto:19127650@student.hcmus.edu.vn">19127650@student.hcmus.edu.vn</a>

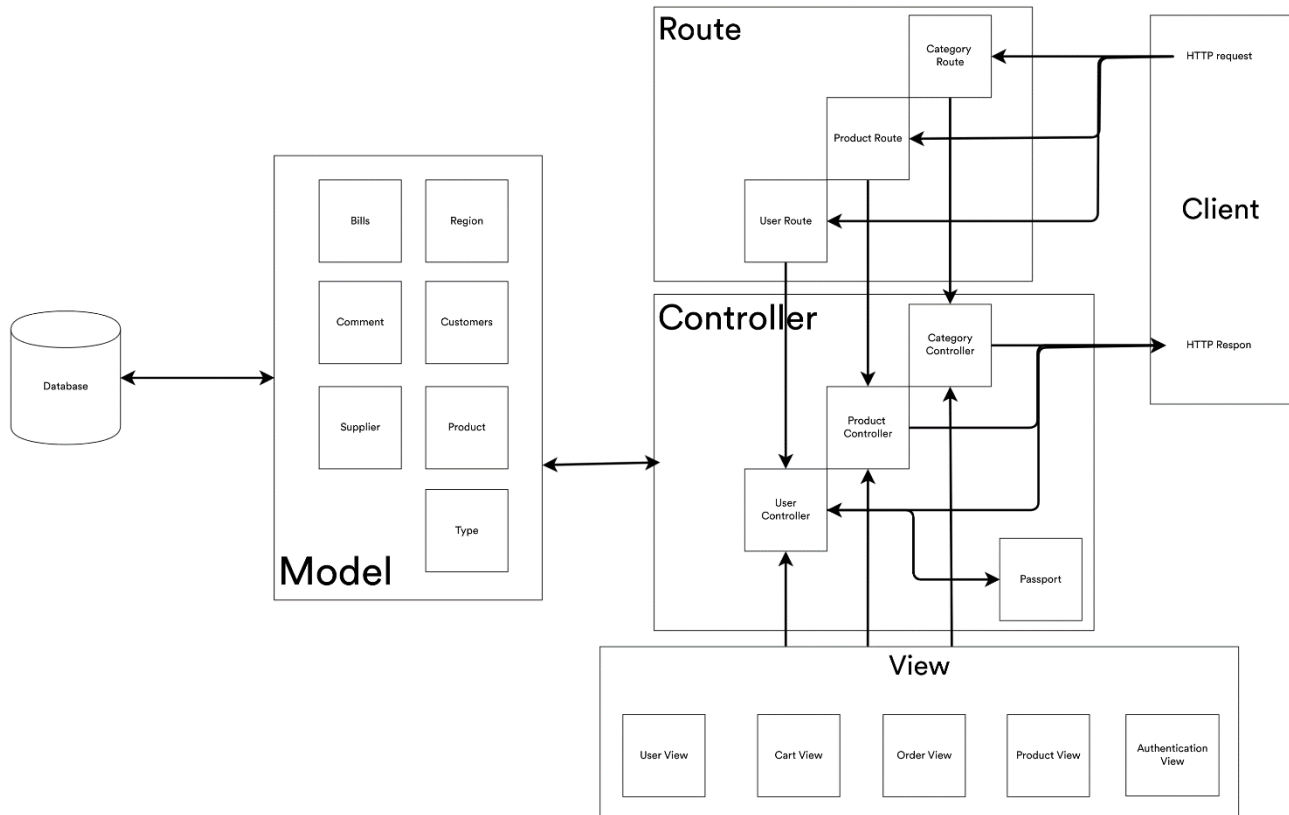
## Bảng ghi nhận thay đổi Tài liệu

Ngày	Phiên bản	Mô tả	Tác giả
05/04/2022	1.0	Phiên bản đầu tiên của Tài liệu Thiết kế Kiến trúc phần mềm. Tài liệu này mô tả chi tiết thiết kế kiến trúc phần mềm.	Trần Quốc Tuấn

## Mục lục

I	-	Kiến trúc hệ thống	3
II	-	Mô tả chi tiết từng thành phần trong hệ thống	5

# I. Kiến trúc hệ thống



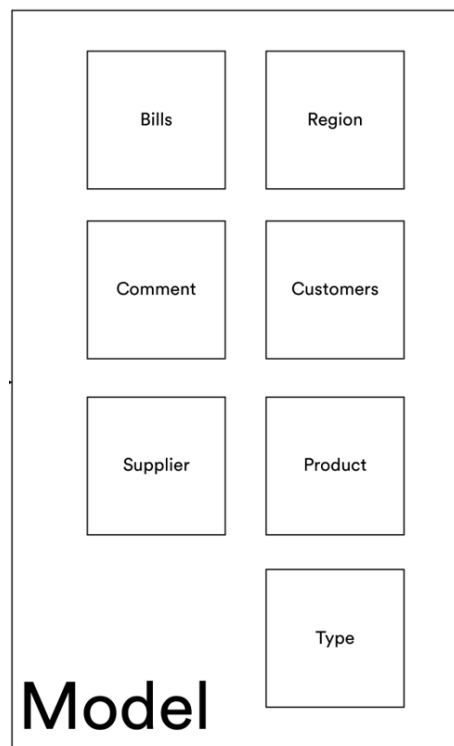
Sơ đồ Kiến trúc của Hệ thống phần mềm Quản lý Bán hàng nội thất Amado

Thành phần	Diễn giải
Client	Khách hàng
Model	Quản lý, lưu trữ, truy xuất dữ liệu từ Database
Database	Cơ sở dữ liệu
View	Giao diện của khách hàng
Route	Chuyển hướng truy vấn Client tới Controller phù hợp
Controller	Xử lý truy vấn của Client và phản hồi

## II. Mô tả chi tiết từng thành phần trong hệ thống

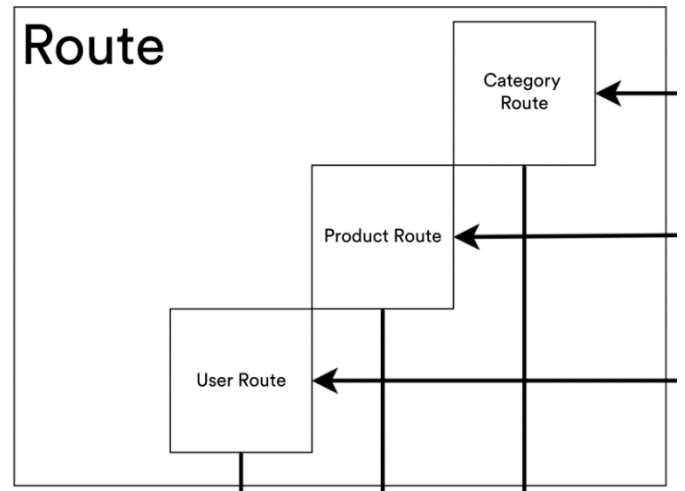
### 1. Model

Lớp đối tượng	Diễn giải
<b>Bills</b>	<b>Quản lý hóa đơn</b>
<b>Region</b>	<b>Lưu trữ dữ liệu địa chỉ</b>
<b>Comment</b>	<b>Lưu trữ bình luận của người dùng</b>
<b>Customers</b>	<b>Quản lý thông tin đăng nhập, giỏ hàng, đơn hàng của người dùng</b>
<b>Supplier</b>	<b>Lưu trữ danh sách các nhà cung cấp</b>
<b>Product</b>	<b>Lưu trữ danh sách sản phẩm</b>
<b>Type</b>	<b>Lưu trữ loại sản phẩm</b>



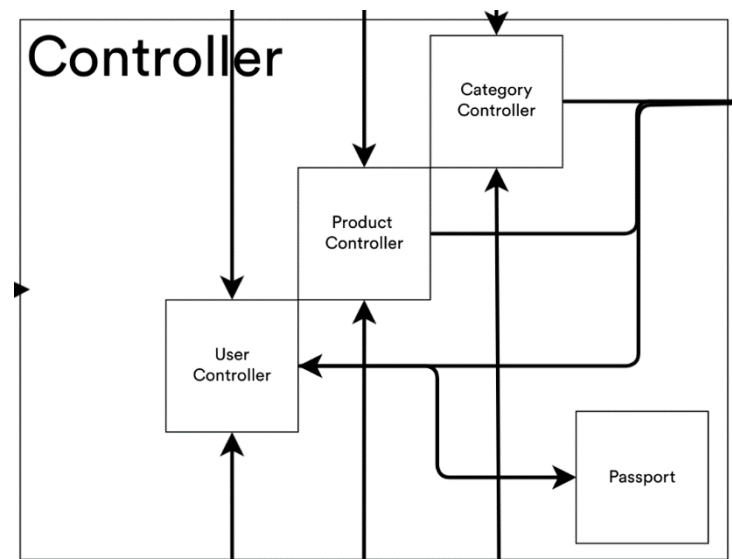
## 2.Route

Lớp đối tượng	Diễn giải
<b>Category Route</b>	<b>Điều hướng truy vấn của người dùng liên quan đến phân trang sản phẩm theo loại</b>
<b>Product Route</b>	<b>Điều hướng truy vấn tìm kiếm, danh sách sản phẩm</b>
<b>User Route</b>	<b>Điều hướng truy vấn xác thực, xem/sửa thông tin cá nhân</b>



## 3.Controller

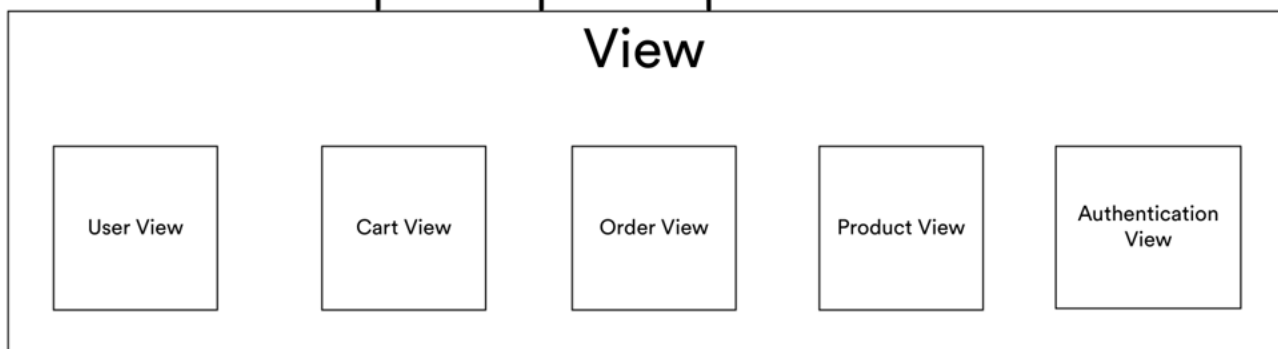
Lớp đối tượng	Diễn giải
<b>Category Controller</b>	<b>Xử lý truy vấn của người dùng liên quan đến phân trang sản phẩm theo loại</b>
<b>Product Controller</b>	<b>Xử lý truy vấn tìm kiếm, danh sách sản phẩm</b>
<b>User Controller</b>	<b>Xử lý thông tin đăng nhập, đăng ký, thông tin cá nhân</b>



**Passport**

**Xử lý thông tin xác  
thực từ user**

## 4. View



Lớp đối tượng	Diễn giải
User View	Giao diện Profile, đổi mật khẩu
Cart View	Giao diện giỏ hàng
Order View	Giao diện đặt hàng, thanh toán
Product View	Giao diện danh sách sản phẩm, trang thông tin chi tiết sản phẩm
Authentication View	Giao diện đăng ký, đăng nhập