

Tema 1

Sistemul software pe care l-am ales îți oferă posibilitatea de a plăti chiria.

1. Cerințe funcționale:

- Chiriașul are posibilitatea de a-și crea un cont pentru logarea în aplicație. El poate să vadă doar costurile sale.
- Administratorul poate să vada toate apartamentele pe care le deține și dacă costurile pentru ele au fost plătite.
- Chiriașul va primi o notificare prin mail cu doua zile înainte de termen.
- Administratorul poate face modificări legate de costuri. În urma modificărilor chiriașul va primi o notificare prin mail legată de modificările făcute.
- Plata se face parcurgând următorii pași:
 - o Se completează datele cardului
 - o Se introduce parola SecureCode (această parola este aleasă de chiriaș în momentul în care și-a creat contul bancar)
 - o Plata este confirmată dacă parola este corectă.

Cerințele non-funcționale:

- Aplicația trebuie să fie rapidă.
- Pentru securitatea plății online se va folosi sistemul 3D Secure.

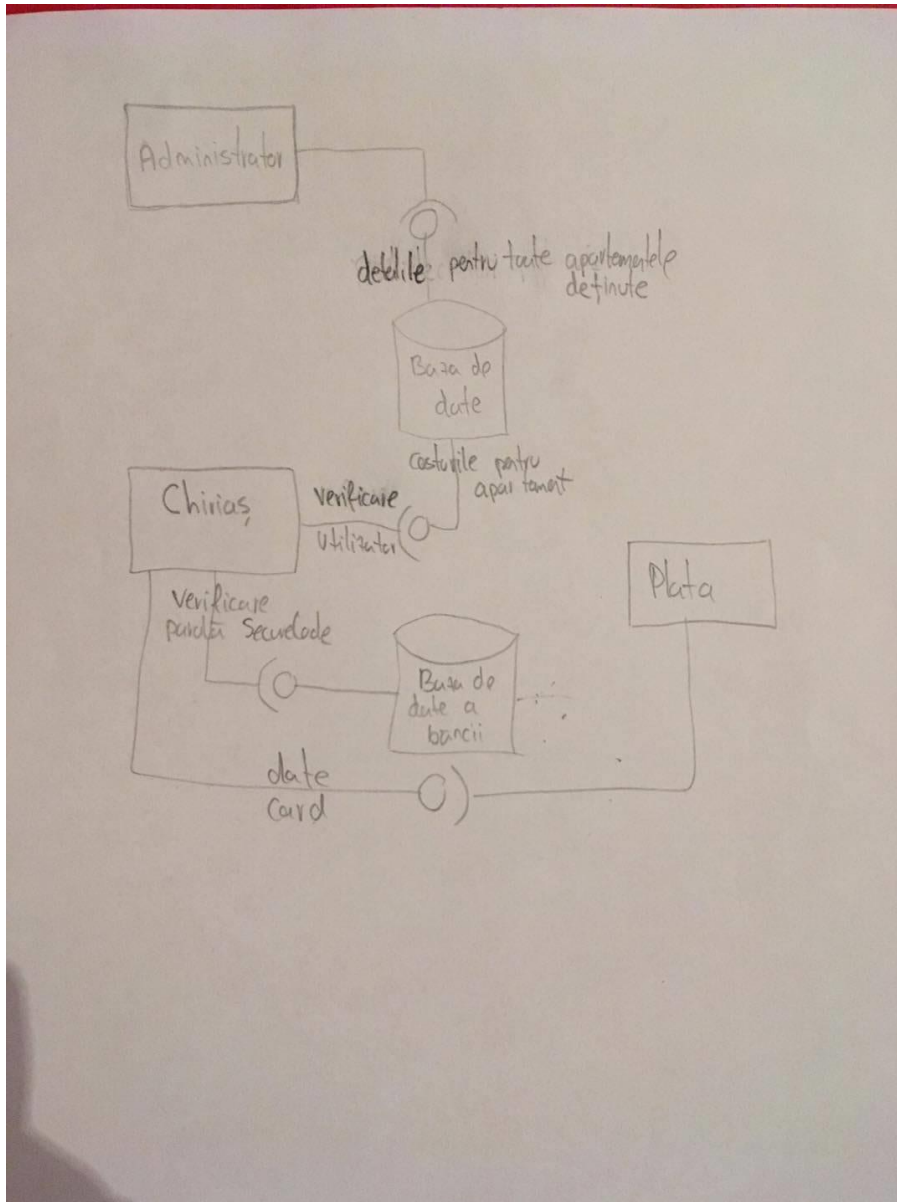
Cerințe care influențează arhitectura:

- Aplicația este de tipul client server.

2. Descompunerea în componente:

- Administrator
- Chiriaș
- Plata
- Baza de date
- Baza de date a băncii.

Diagram de componente:



Pentru fiecare logare se verifica prin intermediul bazei de date dacă utilizatorul este înregistrat sau dacă datele introduse sunt corecte.

Administratorul își preia datele despre apartamentele pe care le deține din baza de date.

Chiriașul își preia datele despre costurile pe care le are de plătit din baza de date. Chiriașul poate efectua plata costurilor. Date cardului și parola SecureCode sunt verificate de baza de date a băncii.

3. Indicatori de calitate:

Performanța – efectuarea unei plăți trebuie să se desfășoare în timp real.

Securitate – necesară pentru protejarea datelor clienților.

Disponibilitate – sistemul trebuie să fie disponibil pentru a efectua plata în orice moment al zilei.