

Sistem automat de cumpărături on-line

Sistemul software prezent trebuie să fie capabil să analizeze o fișă cu produse primită la intrare, pe baza căreia să selecteze automat din magazinele online partenere produsele corespunzătoare și să le adauge în coșul de cumpărături. Acesta este menit să ajute marile companii, să realizeze într-un mod eficient cumpărăturile necesare. Metoda de a cumpara angro on-line solicită mult timp, astfel cu acest sistem totul se poate realiza în câteva secunde.

Sistemul software este pe larg descris în cadrul temei 1. S-a încercat implementarea fidelă a sistemului proiectat anterior, cu toate acestea am recurs la unele simplificări:

- La intrare sistemul este implementat astfel încât să primească numai fișiere de tip .txt cu un format predefinit.
- Căutarea după produsele disponibile la magazinele “on-line” partenere se face tot în fișiere .txt. În prezent soft-ul acceptă oricât de multe magazine. Fișierele sunt stocate „firmaX.txt”, unde X reprezintă un număr începând cu 1.
- S-a renunțat la ideea de a alege clientul magazinele preferate pentru cumpărături. Pentru simplificare s-a mers într-o ordine predefinită. (Se începe de la firma1.txt)
- S-a renunțat la împărțirea firmelor pe domenii și s-au considerat toate dintr-un domeniu textil. Modul de implementare permite extinderea ușoară la mai multe domenii.

Structura aplicației este următoarea:

1. Modele
 - a. Fisier
 - Conține descrierea intrărilor din program. Pe de o parte fișierul cu produsele de comandat din partea clientului. Pe de altă parte fișierele cu produsele disponibile ale firmelor.
 - b. Produs
 - Este o formă de reprezentare a datelor din fișiere după încărcare.
 - c. Comanda
 - Conține comanda propriu zisă care se prezintă în final clientului.
 - d. Firma
 - Reprezentarea firmelor disponibile de unde se pot cumpăra produse.
 - e. Generic
 - Ajută la implementarea celorlalte clase și conține folderul Excepții utilizate în program.
2. Infrastructură – nu este implementată, se tratează în cadrul proiectului de la laborator.
3. Repository

- a. ProduseRepository
 - Se aduc în program produsele din fișiere.
- b. FirmeRepository
 - Se încarcă fișiere disponibile ale firmelor.
- 4. Servicii
 - a. ProdusService
 - Se fac prelucrări pe produsele încărcate deja din program.
 - b. ComandaService- nu este implementat, se tratează în cadrul proiectului de la laborator, și urmărește să lege infrastructura de restul programului.
- 5. Xunit Test
 - Există teste care sunt forțate să pice pentru a sublinia faptul că programul nu va continua cu erori ci va opri rularea programului. Se lansează Excepții predefinite.