

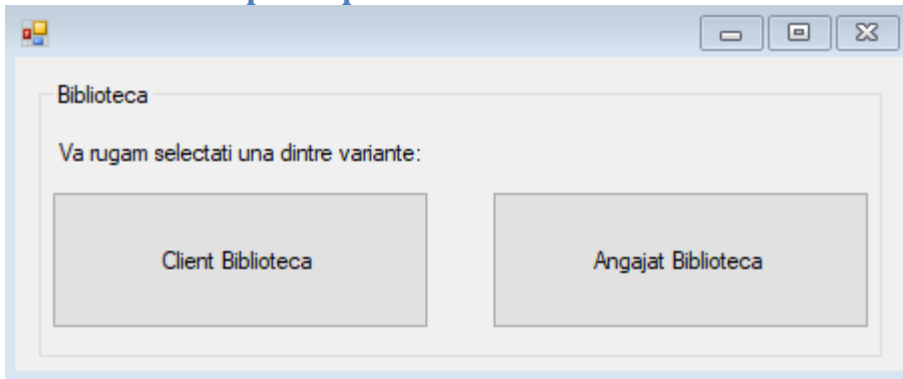
## BIBLIOTECA

Domeniul pe care am ales sa il descriu este o Biblioteca.

Aceasta aplicatie poate fi vazuta din doua perspective:

- angajat
- client

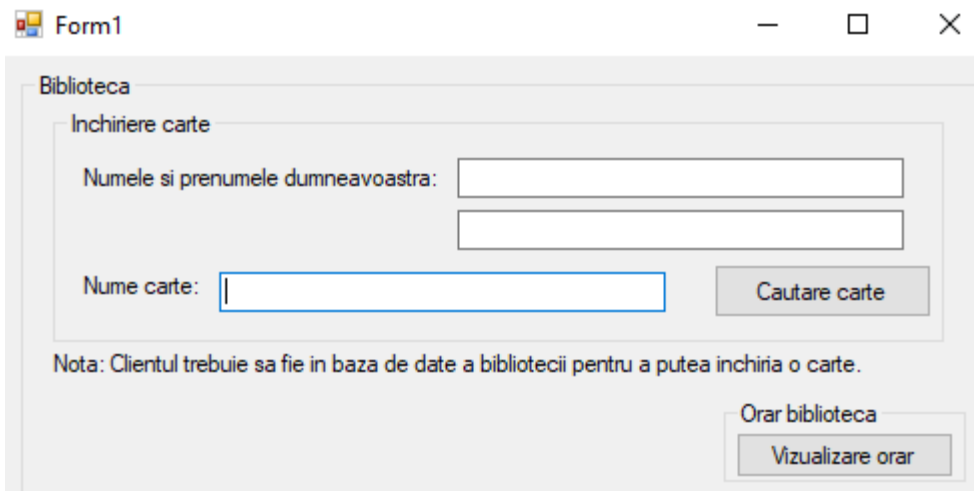
### Interfata principala:



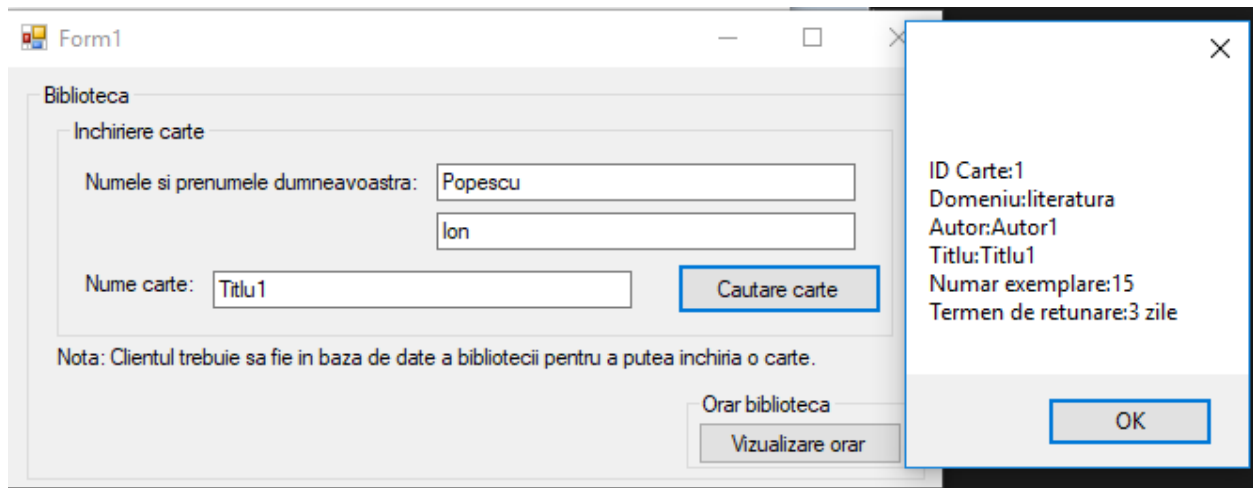
The screenshot shows a Windows-style window titled "Biblioteca". Inside the window, there is a label "Va rugam selectati una dintre variante:" followed by two large rectangular buttons. The left button is labeled "Client Biblioteca" and the right button is labeled "Angajat Biblioteca". The window has standard Windows window controls (minimize, maximize, close) in the top right corner.

Aici utilizatorul va trebui sa aleaga unde se situeaza.

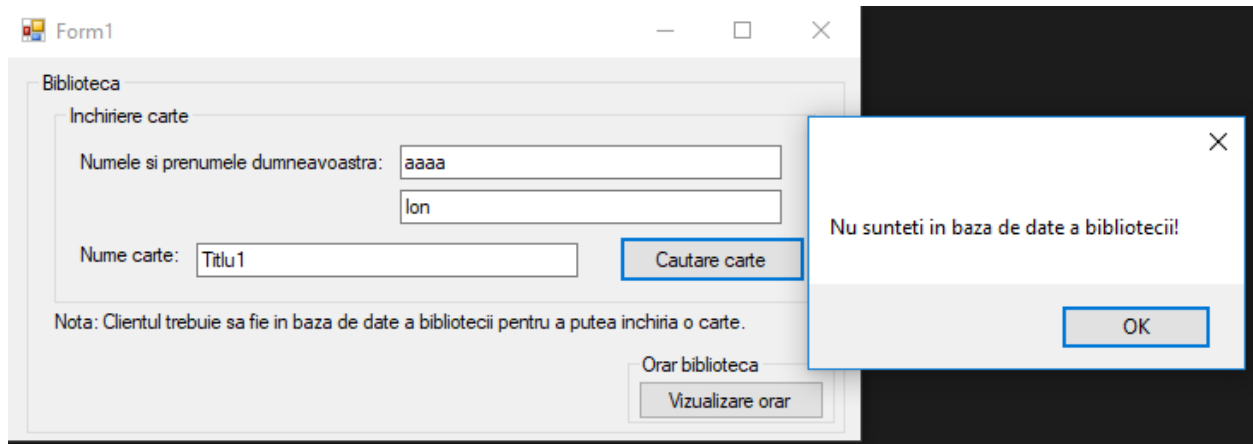
### Interfata client:



The screenshot shows a Windows-style window titled "Form1". Inside the window, there is a label "Biblioteca" and a section titled "Inchiriere carte". Below this section, there are two text input fields for "Numele si prenumele dumneavoastra:" and one text input field for "Nume carte:". To the right of the "Nume carte:" field is a button labeled "Cautare carte". Below the input fields, there is a note: "Nota: Clientul trebuie sa fie in baza de date a bibliotecii pentru a putea inchiria o carte." At the bottom right of the window, there are two buttons: "Orar biblioteca" and "Vizualizare orar". The window has standard Windows window controls (minimize, maximize, close) in the top right corner.



Client care este in baza de date.

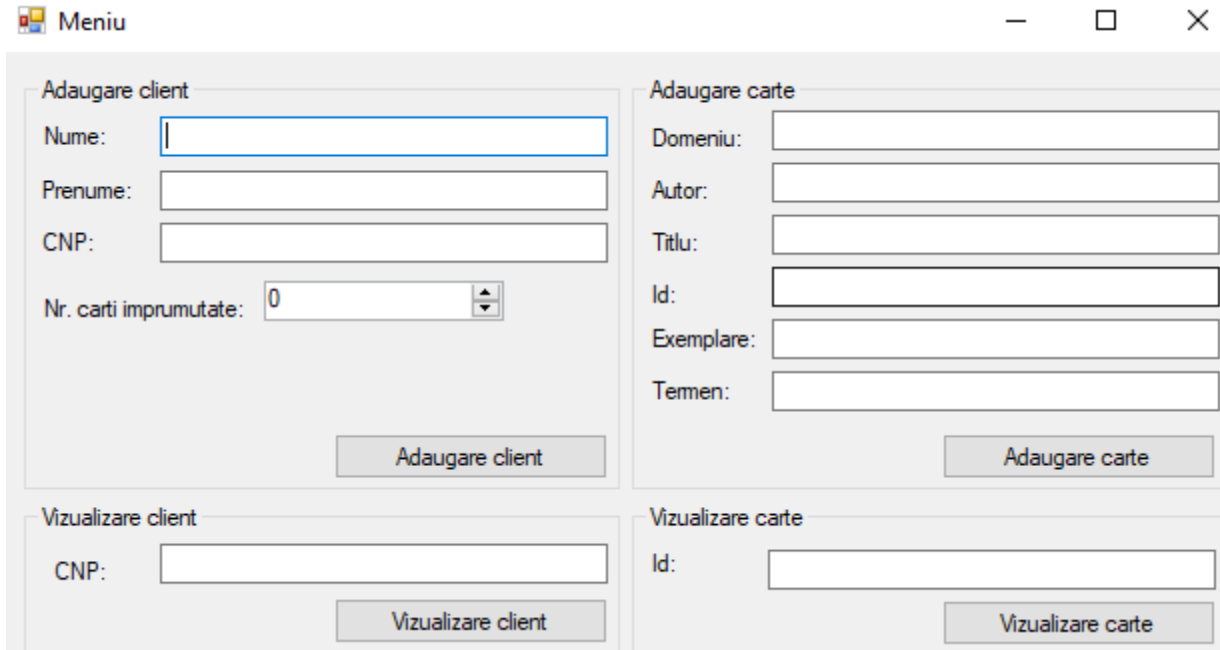


Client care nu este in baza de date.

Clientul dupa ce isi va da numele si prenumele, daca este in baza de date va putea sa caute o carte.

De asemenea el poate sa vizualizeze orarul bibliotecii.

## Interfata angajat:



Meniu

**Adaugare client**

Nume:

Prenume:

CNP:

Nr. carti imprumutate:

Adaugare client

**Adaugare carte**

Domeniu:

Autor:

Titlu:

Id:

Exemplare:

Temen:

Adaugare carte

**Vizualizare client**

CNP:

Vizualizare client

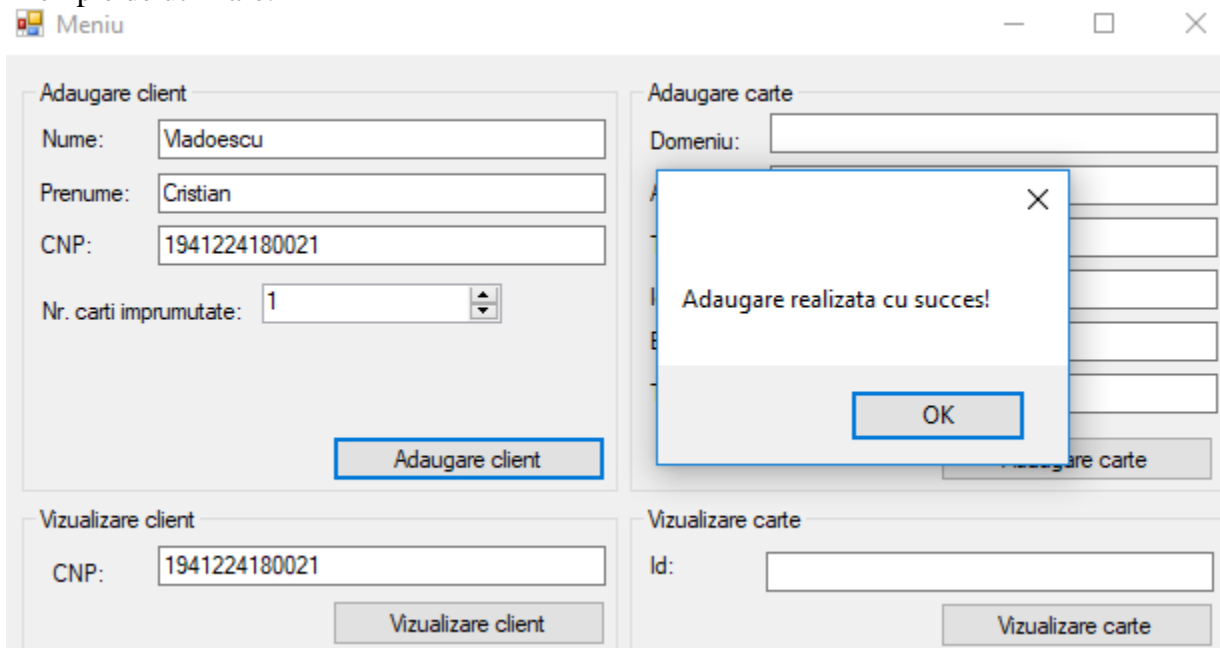
**Vizualizare carte**

Id:

Vizualizare carte

Angajatul poate sa adauga un client sau o carte si va putea vizualiza informatiile despre un client dupa ce introduce CNPul persoanei respective si despre o carte dupa ce introduce Idul cartii.

Exemple de utilizare:



Meniu

**Adaugare client**

Nume:

Prenume:

CNP:

Nr. carti imprumutate:

Adaugare client

**Adaugare carte**

Domeniu:

Autor:

Titlu:

Id:

Exemplare:

Temen:

Adaugare carte

**Vizualizare client**

CNP:

Vizualizare client

**Vizualizare carte**

Id:

Vizualizare carte

Adaugare realizata cu succes!

OK

Adaugare client

Nume:

Prenume:

CNP:

Nr. carti imprumutate:

Vizualizare client

CNP:

Vizualizare client

Nume:Vladoescu  
Prenume:Cristian  
CNP:1941224180021  
Carti Imprumutate:1

OK

Adaugare carte

Domeniu:

Adaugare carte

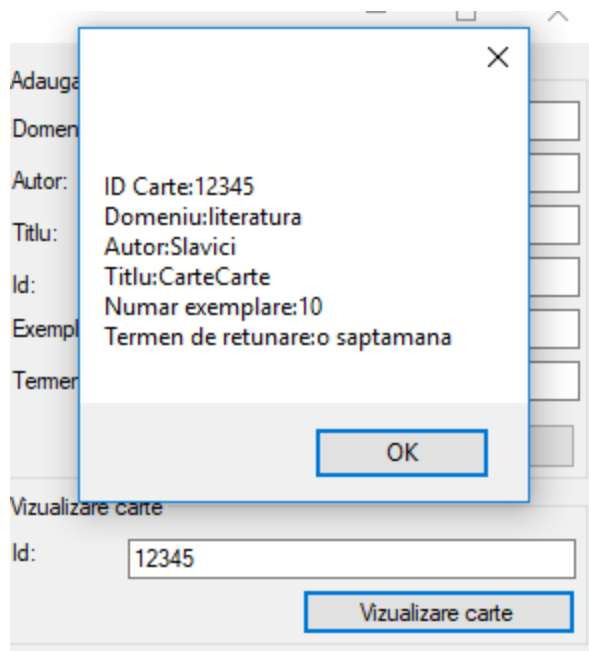
Vizualizare carte

Id:

Vizualizare carte

Adaugare realizata cu succes!

OK



### Programul este impartit in:

**Colectii** – unde sunt colectiile bibliotecii:

- StocareAngajat
- StocareCarte
- StocareClient

**Modele** – unde am ales un singur model – Biblioteca si se gasesc:

- Entitati:
  - Angajat
  - Carte
  - Client
- ObiecteValori:
  - Orar (acesta este caracterizat doar de valori)

**Servicii** – unde am ales sa adaug:

- Interfetele utilizator (cele prezentate mai sus, interfata angajat si interfata client)
- Serviciile de adaugare – AdaugaClient, AdaugaCarte, AdaugaAngajat

**Teste** – unde s-au realizat cateva teste unitare

S-au testat introduceri de obiecte in listele de entitati, orarul bibliotecii, etc. Pentru fiecare exemple de trecere si picare.

In final este aplicatia principala care incarca interfata de alegere – client sau angajat.

Un **model de agregare** este atunci cand un client vrea sa imprumute o carte. Acest lucru implica 2 entitati(client si carte).

Aplicatia este functionala, dar este facuta cat mai simplist si intr-un timp cat mai scurt. I se pot adauga functionalitati noi, iar cele existente pot fi imbunatatite.