Jogo de Adivinhação

Passo a Passo

- 1. Gerar um número aleatório entre 1 e 100.
- 2. Ler o palpite do usuário.
- 3. Informar se o palpite está correto, muito alto ou muito baixo.
- 4. Continuar pedindo palpites até acertar.

Código em C