

Jogo de Adivinhação

Objetivo: Criar um algoritmo que permita a um jogador adivinhar um número baseado em dicas.

Passos para chegar ao resultado:

1. **Definir as Regras do Jogo:** O computador escolherá um número, e o jogador deve adivinhar. O computador deve dar dicas se o palpite é maior ou menor que o número escolhido.
2. **Estruturar o Algoritmo:**
 - O jogador escolhe um número.
 - O sistema verifica se o número é maior que 5.
 - Se for maior, o sistema dá uma dica para tentar um número menor; caso contrário, sugere um número maior.
3. **Implementar um Loop:** O jogo deve continuar até que o jogador adivinhe corretamente o número ou desista.

