

# Sistema de inventario tienda ropa

## Proyecto 1

---



## Manual\_Funcionamiento

Universidad San Carlos de Guatemala Facultad de ingeniería.

Ingeniería en ciencias y sistemas

## **Manual de Funcionamiento de Usuario**

Inventario\_Ropa\_Proyecto\_1

Este programa es un sistema de inventario para una tienda de ropa:

Agregar productos

Buscar productos

Eliminar productos

Registrar ventas

Ver reportes

Ver los datos del estudiante (autor)

Ver bitácora de actividades

### **Pasos**

#### 1. Carga del Inventario

Al iniciar el programa, busca si existe un archivo llamado inventario.txt.

Si existe, carga los productos desde ese archivo al arreglo inventario

Si no existe, empieza con un inventario vacío.

#### 2. Menú Principal

El programa muestra un menú con 8 opciones. El usuario elige una opción con un número del 1 al 8.

#### 3. Opciones del Menú

##### 1 Agregar Producto

Pide al usuario: nombre, categoría, precio, cantidad y código, verifica que el código no exista ya. Si todo está bien, agrega el producto al arreglo.

Guarda el inventario en inventario.txt.

Registra esta acción en la bitácora (bitacora.txt).

##### 2 Buscar Producto

Permite buscar por nombre, categoría o código.

Muestra los resultados si encuentra coincidencias.

También registra esta acción en la bitácora.

### 3 Eliminar Producto

Pide el código del producto a eliminar.

Si lo encuentra, lo muestra y pregunta si realmente se quiere eliminar.

Si el usuario confirma, elimina el producto del arreglo.

Guarda el nuevo inventario en el archivo.

Registra la acción en la bitácora.

### Registrar Venta

Pide el código del producto a vender.

Si existe, muestra los datos del producto.

Pide la cantidad a vender

Calcula el total de la venta.

Resta la cantidad vendida del inventario.

Guarda la venta en DatosVentas.txt.

Registra la acción en la bitácora.

### 5 Generar Reportes

Aquí parece que solo imprime un mensaje, no genera reportes reales.

Registra la acción en la bitácora.

### 6 Datos del Estudiante

Muestra los datos personales del estudiante creador del sistema.

También registra esto en la bitácora.

### 7 Bitácora

Lee y muestra los registros guardados en bitacora.txt.

Cada línea muestra: fecha/hora, acción, resultado y detalles.

### 8 Salir

Guarda el inventario antes de cerrar.

Registra que el usuario salió del sistema.

Termina el programa.

