

Sistema de inventario tienda ropa

Proyecto 1



Manual_Técnico

Universidad San Carlos de Guatemala Facultad de ingeniería.

Ingeniería en ciencias y sistemas

Manual Técnico Sistema de Inventario de Ropa TK

Descripción General

Este programa fue desarrollado en Java para un inventario de una tienda de ropa.

El sistema permite al usuario interactuar mediante un menú de consola.

Métodos creados

A continuación, se describen todos los métodos utilizados:

1. String args

Descripción: Punto de entrada del programa. Muestra el menú principal y gestiona la navegación entre opciones.

2. agregarProducto

Permite al usuario ingresar un nuevo producto al inventario.

3. buscarProducto(Producto[] inventario, int contadorProductos)

Permite buscar productos por nombre, categoría o código.

4. eliminarProducto(Producto[] inventario, int contadorProductos)

Elimina un producto del inventario según su código.

5. cargarInventario(Producto[] inventario)

Carga productos desde un archivo (inventario.txt) al iniciar el programa.

6. guardarInventario(Producto[] inventario, int contadorProductos)

Guarda el estado actual del inventario en el archivo inventario.txt.

7. registrarVenta(Producto[] inventario, int contadorProductos)

Registra una venta y actualiza la cantidad del producto vendido.

8. guardarVenta(Producto producto, int cantidad, double total)

Descripción: Guarda los detalles de una venta en DatosVentas.txt.

9. registrarBitacora(String accion, String resultado, String detalles)

Descripción: Registra una acción del usuario en Bitacora.txt.

10. mostrarBitacora()

Muestra por consola el contenido de Bitacora.txt.

11. mostrarDatosEstudiante()

Muestra información del estudiante creador del sistema.