





Nombre de los alumnos: SANDOVAL MUÑOZ EMANUEL

Matriculas: 2022670104

Maestra: BAUTISTA ROSALES SANDRA IVETTE

Materia: APLICACIONES PARA COMUNICACIONES EN RED

Grupo: 6CM4

Cliente

```
import java.io.*;
import java.net.Socket;
public class Cliente implements Serializable {
    private String nombre; // Excluded from serialization 4 usages
   private int edad; // Excluded from serialization 4 usages
   private double salario; 4 usages
   private String email; 4 usages
   private boolean casado; 4 usages
   private float altura; // Excluded from serialization 4 usages
   public Cliente(String nombre, int edad, double salario, String email, boolean casado, float altura) { 1usage
       this.nombre = nombre;
       this.edad = edad;
       this.salario = salario;
       this.email = email;
       this.casado = casado;
       this.altura = altura;
    public String getNombre() { 1usage
       return nombre;
   public void setNombre(String nombre) { no usages
      this.nombre = nombre;
   public int getEdad() { 1usage
      return edad;
    public void setEdad(int edad) { no usages
      this.edad = edad;
```

```
public double getSalario() { lusage
    return salario;
}

public void setSalario(double salario) { no usages
    this.salario = salario;
}

public String getEmail() { lusage
    return email;
}

public void setEmail(String email) { no usages
    this.email = email;
}

public boolean isCasado() { return casado; }

public void setEmasdo(boolean casado) { no usages
    this.casado = casado;
}

public float getAltura() { lusage
    return altura;
}

public void setAltura(float altura) { no usages
    this.altura = altura;
}
```

```
dos.flush();
        //print deserializacion
       System.out.println("Serializado:");
       System.out.println("Nombre: " + deserializedCliente.getNombre());
       System.out.println("Edad: " + deserializedCliente.getEdad());
       System.out.println("Salario: " + deserializedCliente.getSalario());
       System.out.println("Email: " + deserializedCliente.getEmail());
       System.out.println("Casado: " + deserializedCliente.isCasado());
       System.out.println("Altura: " + deserializedCliente.getAltura());
       fileStream.close();
       dos.close();
       socket.close();
       System.out.println("Archivo enviado");
   } catch (Exception e) {
       e.printStackTrace();
public String toString() {
   return "Nombre: " + nombre +
          ", Edad: " + edad +
           ", Salario: " + salario +
           ", Email: " + email +
           ", Casado: " + casado +
           ", Altura: " + altura;
```

Servidor

```
import java.net.*;
import java.io.*;
public class Servidor ┨
   public static void main(String[] args) {
           ServerSocket serverSocket = new ServerSocket( port: 1234);
           System.out.println("Servidor listo, esperando conexiones...");
           while (true) {
               Socket clientSocket = serverSocket.accept();
               System.out.println("Conexion establecida desde: " + clientSocket.getInetAddress() + ":" + clientSocket.getPort());
               try (DataInputStream dis = new DataInputStream(clientSocket.getInputStream())) {
                   System.out.println("Waiting to receive file name and size...");
                   String fileName = dis.readUTF();
                   long fileSize = dis.readLong();
                   System.out.println("Recibiendo archivo: " + fileName + " de tamaño " + fileSize + " bytes");
                   try (BufferedOutputStream bos = new BufferedOutputStream(new FileOutputStream(fileName))) {
                       byte[] buffer = new byte[1024];
                       int <u>bytesRead</u>;
                       long totalRead = 0;
                       while (totalRead < fileSize) {</pre>
                           bytesRead = dis.read(buffer);
                           totalRead += bytesRead;
                           bos.write(buffer, off: 0, bytesRead);
                       System.out.println("Archivo " + fileName + " recibido.");
                   try (ObjectInputStream ois = new ObjectInputStream(new FileInputStream(fileName))) {
                       Cliente cliente = (Cliente) ois.readObject();
                       System.out.println("Objeto Cliente deserializado: ");
                       System.out.println(cliente); // Assuming Cliente class has a proper toString() method
```

Ejecución

Espera la conexión:

```
*C:\Program Files\Java\jdk-18.0.2\bin\java.exe* *-javaagent:C:\Users\emanu\AppData\Local\JetBrains\IntelliJ IDEA 2022.3.3\lib\idea_rt.jar=20430:C:\Users\emanu\AppData\Lo
Servidor listo, esperando conexiones...
```

Envió de datos por el cliente:

```
Sin serializar:

Nombre: Emanuel, Edad: 21, Salario: 2000.2, Email: mariovsgoku12@gmail.com, Casado: true, Altura: 1.75

Serializado:

Nombre: Emanuel

Edad: 21

Salario: 2000.2

Email: mariovsgoku12@gmail.com

Casado: true

Altura: 1.75

Archivo enviado
```

Datos recibidos del servidor

```
"C:\Program Files\Java\jdk-18.0.2\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Users\emanu\AppData\Local\JetBrains\Intel
Servidor listo, esperando conexiones...
Conexion establecida desde: /127.0.0.1:20439
Waiting to receive file name and size...
Recibiendo archivo: cliente.ser de tamaño 159 bytes
Archivo cliente.ser recibido.
Objeto Cliente deserializado:
Nombre: Emanuel, Edad: 21, Salario: 2000.2, Email: mariovsgoku12@gmail.com, Casado: true, Altura: 1.75
```

Preguntas:

1. ¿Qué características observas al abrir el archivo con el objeto serializado?

Al abrir un archivo con un objeto serializado, observamos que el archivo generalmente está en formato binario y no es legible directamente por humanos. Este archivo es compacto y contiene una estructura detallada que representa tanto los valores de los atributos del objeto como información sobre su tipo y estructura.

2. ¿Qué valores adoptan los atributos seleccionados como no serializables cuando se imprimen con el objeto ya serializado?

Los atributos seleccionados como no serializables generalmente no se incluyen en el archivo serializado. Cuando se intenta imprimir o acceder a estos atributos después de deserializar el objeto, usualmente adoptan valores por defecto o se establecen en None, dependiendo del comportamiento predeterminado del lenguaje de programación utilizado.

Referencias:

Portianko, V. (2024, February 9). Serialización y deserialización en Java. CodeGym.

https://codegym.cc/es/groups/posts/es.112.serializacion-y-deserializacion-en-java

Ramhead. (2024, March 29). Cómo funciona la serialización en Java. JavaRush.

https://javarush.com/es/groups/posts/es.710.cmo-funciona-la-serializacin-en-java