| Nome: |  |
| --- | --- |
| Idade: |  |
| Instituição: |  |
| Escolaridade: |  |

**Pré-teste para Oficinas de Pensamento Computacional com Python**

1) O que é Pensamento Computacional?

1. Pensamento de um computador.
2. É o ato de programar um aplicativo, utilizando um computador.
3. Formatação de computador.
4. É uma habilidade humana que envolve a resolução de problemas.
5. Forma de uma inteligência artificial pensar.

2) De acordo com Brackmann (2017), os quatro pilares do Pensamento Computacional são:

1. Programação, abstração, aprendizagem e automação.
2. Decomposição, reconhecimento de padrões, abstração e algoritmos.
3. Automação, algoritmos, criatividade e tecnologia.
4. Técnica, decomposição, realização e desenvolvimento.
5. Reconhecimento de padrões, tecnologia, automação e desenvolvimento.

3) O que é Python?

1. Programa de computador.
2. É uma forma de ensino.
3. Um tipo de hardware/peça de computador.
4. É uma área da programação.
5. É uma linguagem de programação.

4) O código a seguir:

**num = 5**

Se lê da seguinte forma:

1. num é igual a 5
2. A variável num recebe o valor 5
3. num é comparável a 5
4. num é diferente do valor 5
5. 5 está para num, assim como num está para 5

5) Utilizando Python, qual alternativa resolveria o problema a seguir?

* Realizar a entrada de um número inteiro e armazenar na variável n.

1. n - input 'informe um número'
2. n = int 'informe um número'
3. n = int(input('informe um número'))
4. int[input(informe um número)] - n
5. n = int(input: 'informe um número')

6) Utilizando Python, de que forma se exibe uma mensagem na tela?

1. print('Olá Mundo')
2. display: Olá Mundo
3. present(Olá Mundo)
4. reveal 'Olá Mundo'
5. say('Olá Mundo')

7) Sobre os tipos de dados no Python, relacione as colunas:

| 1. Texto simples | ( ) **int** |
| --- | --- |
| 1. Números inteiros | ( ) **float** |
| 1. Números reais | ( ) **str** |

8) Sobre os símbolos de operações matemáticas no Python, relacione as colunas:

| 1. Adição | ( ) / |
| --- | --- |
| 1. Subtração | ( ) % |
| 1. Multiplicação | ( ) – |
| 1. Divisão | ( ) \*\* |
| 1. Potenciação | ( ) + |
| 1. Resto da divisão | ( ) \* |

9) Assinale qual pilar do Pensamento Computacional se refere a resolução do problema a seguir:

* "Se o meu problema for fazer um bolo, o dividirei em subproblemas, na qual eu primeiro faço a massa do bolo, coloco para assar e depois faço a cobertura".

1. Decomposição
2. Automação
3. Reconhecimento de Padrões
4. Desenvolvimento
5. Abstração
6. Algoritmos

10) Relacione as colunas.

| 1. Decomposição | ( ) Filtrar os dados sem importância |
| --- | --- |
| 1. Reconhecimento de Padrões | ( ) Conjunto de instruções necessárias para a resolução do problema |
| 1. Abstração | ( ) Dividir um problema em subproblemas |
| 1. Algoritmos | ( ) Encontrar similaridades entre os subproblemas |

11) Para levar o “Pac-Man” até o fantasma pelo caminho indicado, qual passo da sequência está incorreto?

