***SEGUNDO PARCIAL***

***Ejercicio N° 1:***

**Ada Lovelace** fue una condesa matemática británica que es considerada como el primer programador, y fue conocida sobre todo por su trabajo acerca de la calculadora de uso general de Charles Babbage.

Ada describe con detalle las operaciones mediante las cuales “tarjetas perforadas” determinarían una secuencia de números en la máquina analítica. Este código está considerado como el primer algoritmo específicamente diseñado para ser ejecutado por un ordenador, aunque nunca fue probado ya que la máquina nunca llegó a construirse.

Cada octubre se celebra el día internacional de Ada Lovelace, una fecha que pretende conmemorar los logros de todas las mujeres que se dedican a la tecnología, la ciencia, la ingeniería o las matemáticas.

**Charles Babbage** fue un Matemático e ingeniero británico, inventor de las máquinas calculadoras programables. Avanzada [la Revolución Industrial](https://www.biografiasyvidas.com/historia/revolucion_industrial.htm), los errores en los datos matemáticos tenían graves consecuencias, por lo que creyó que una máquina podía hacer cálculos matemáticos más rápidos y más precisos que las personas.

La máquina analítica de **Babbage** ha pasado a la historia como el prototipo del ordenador moderno, aunque nunca se construyó un modelo a escala real.

***Ejercicio N° 2:***

1. Ada Lovelace creó el primer algoritmo para la máquina analítica de Charles Babbage. ***VERDADERO.***

Ada Lovelace is often considered to be the first computer programmer, as she was the first to publish part of a program (specifically an algorithm) intended for implementation on Charles Babbage's analytical engine, in October 1842.

1. Ada Lovelace pudo ser su algoritmo en funcionamiento antes de fallecer. ***FALSO.***

Because Babbage's machine was never completed as a functioning standard in Lovelace's time, she unfortunately never had the opportunity to see the algorithm in action.

1. Las universidades, los gobiernos y las empresas generaron que la industria de software crezca. ***VERDADERO.***

The software industry expanded in the early 1960s, almost immediately after computers were first sold in mass-produced quantities. Universities, governments and businesses created a demand for software.

**ACLARACION:** Entiendo que, al demandar mas software, la industria creció.

1. SaaS aumenta el peligro de copia no autorizada. ***FALSO.***

From the point of view of producers of some proprietary software, SaaS reduces the concerns about unauthorized copying, since it can only be accessed through the Web, and by definition, no client software is loaded onto the end user's PC. SaaS is typically run out of the cloud.

***Ejercicio N° 3:***

***Ejercicio N° 4:***

Tareas que realizan los programadores:

1. Escriben, testean(prueban), depuran y mantienen las instrucciones (programas de computadoras) que las mismas deben seguir para realizar sus funciones.
2. Proyectan, diseñan y prueban estructuras lógicas para resolver problemas por computadora.
3. Trabajan en muchos sectores o ámbitos, incluidos departamentos de tecnología de la información corporativa ("IT"), grandes compañías de software, pequeñas empresas de servicios y entidades gubernamentales de todos los tamaños.
4. Muchos programadores profesionales también trabajan para empresas de consultoría en sitios de clientes como contratistas.

***Ejercicio N° 5:***

***Nature of the work***

El trabajo de los programadores varía ampliamente según el tipo de negocio para el que escriben programas.

El tiempo de elaboración de un programa dependerá de la complejidad del mismo. En la mayoría de los casos, muchos programadores trabajan en conjunto bajo la supervisión de un programador “senior”.

Los programadores escriben sus programas de acuerdo a las especificaciones determinadas por los programadores seniors y los analistas de sistemas. Cuando el proceso de diseño está terminado, los programadores convierten dicho diseño en una serie de instrucciones lógicas que la computadora pueda seguir en uno de muchos lenguajes de programación, el cual dependerá del propósito del programa. COBOL es comúnmente usado en aplicaciones para negocios, mientras que Fortran es usado en Ciencias e Ingeniería. C++ and Python son ampliamente usados en ambos campos. Java, C#, JS y PHP son lenguajes usados en aplicaciones Web y de negocios. En la práctica, a menudo los programadores conocen mas de un lenguaje de programación.

***Ejercicio N° 6:***

1. **The algorithm was used to calculate Bernoulli numbers.**

El algoritmo fue utilizado para calcular los números de Bernoulli

1. **Computers were programmed either by customers or the few commercial computer manufacturers of the time, such as UNIVAC and IBM.**

Las computadoras fueron programadas tanto por clientes como por los pocos fabricantes de computadoras comerciales de la época, como UNIVAC and IBM

1. **Many of these programs were written in-house by full-time staff programmers; some were distributed freely between users of a particular machine for no charge.**

Muchos de estos programas fueron escritos internamente por programadores del personal a tiempo completo; algunos fueron distribuidos gratuitamente entre usuarios de máquinas particulares sin ningún costo.

1. **Different programming languages are used depending on the purpose of the program.**

Diferentes lenguajes de programación son usados dependiendo del propósito del programa.

1. **In practice, programmers often are referred to by the language they know,e.g. as Java programmers.**

En la práctica, los programadores son llamados usualmente por el lenguaje que conocen, por ejemplo, programadores de Java.

1. **International Programmers' Day is celebrated annually on 7 January.**

El día internacional del programador es celebrado anualmente el 7 de enero.

***Ejercicio N° 7:***

***presente simple:*** Programmers work in many settings, including corporate information technology ("IT") departments, big software companies, small service firms and government entities of all sizes.

***presente continuo:*** Programmers' work varies widely depending on the type of business for which they are writing programs.

***presente perfecto:*** In the early years of the 21st century, another successful business model has arisen for hosted software, called software-as-a-service, or SaaS.

***pasado simple:*** In 2009, the government of Russia decreed a professional annual holiday known as Programmers' Day to be celebrated on 13 September (12 September in leap years).

***pasado perfecto:*** It had already been an unofficial holiday before that in many countries.

***Ejercicio N° 8:***

1. To save work, programmers often use libraries of basic code that **can** be modified or customized for a specific application.

Para guardar trabajos, los programadores usualmente utilizan bibliotecas de código libre que pueden ser modificadas o personalizadas para una aplicación específica.

El verbo **can** expresa la posibilidad de modificar el código o librería (o biblioteca).

1. Job titles and descriptions **may** vary, depending on the organization.

Los títulos y descripciones de los trabajos pueden variar, dependiendo de la organización.

El verbo **may** expresa posibilidad.

1. Computer programmers write, test, debug, and maintain the detailed instructions, called computer programs that computers **must** follow to perform their functions.

Los programadores escriben, testean, depuran y mantienen las instrucciones (programas de computadora) que las mismas deben seguir para realizar sus funciones.

El verbo **must** expresa el deber que tienen las computadoras de seguir las instrucciones del código.

***Ejercicio N° 9:***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Conector** | **Idea que expresa** | **Traducción** |
| because | causa | debido |
| such as | introduce ejemplo | tal como |
| since | resultado | ya que |
| also | adición | también |
| although | concesión | aunque |
| for example | introduce ejemplo | por ejemplo |
| After | tiempo | después, después de que |
| whereas | contraste | mientras que, en tanto que |
| both … and | adición | tanto … como |
| than | comparación | que |