***SOFTWARE EVALUATION***

1- ¿En qué estudios previos se basó la autora para realizar este trabajo?  
RESPONDA brevemente.

2- EXPLIQUE la siguiente afirmación: “The open source software market is in  
some ways very different from the traditional software market.”

Se refiere a que en el OPEN SOURCE hay mucha información acerca del producto y de su proceso de desarrollo, cosa que no ocurre con el SOFTWARE PRIVATIVO (TRADICIONAL).

3- EXPLIQUE por qué los autores afirman que el factor `comunidad` es el más 2  
importante al evaluar ‘software libre’.

La comunidad de usuarios para la mayoría de los proyectos OS es el recurso disponible mas grande. Prové retroalimentación de los usuarios, ideas, desarrolladores, etc. Es una comunidad activa que le permite a los proyectos avanzar. También demuestra el interés por e/los proyecto/s

La comunidad de un proyecto OS consiste de personas que no solo usan el software, sino que también participan respondiendo preguntas de otros usuarios, reportando bugs, etc.

4- LEA la sección “Release Activity”. CONSIGNE VERDADERO o FALSO.

JUSTIFIQUE las falsas.

1. Para evaluar la actividad de un proyecto se tienen en cuenta principalmente dos factores.

VERDADERO. Actividad de la Comunidad y Actividad de Desarrollo.

1. El proceso de reactualización puede evaluarse al observar el historial de los cambios introducidos en cada proyecto. VERDADERO?
2. No puede evaluarse con qué seriedad se incorporan cambios en este tipo de proyectos.
3. En general, se suelen lanzar versiones una o dos veces al año.

FALSO. Se lanzan uno o dos por mes.

1. Es más conveniente para el usuario que existan pocas y eficientes versiones a que existan muchas poco operativas. VERDADERO.

5- LEA el apartado “Longevity”. ¿Acuerda o no con las siguientes afirmaciones?  
a- Age is not always a guarantee of survival. FUNDAMENTE.

Concuerdo. Algunos proyectos viejos se han basado en tecnologías y métodos antiguos, y la única forma es empezarlos de nuevo.

b- The fast progression of the version number might be used to create a false  
sense of progress. FUNDAMENTE.

Verdadero. No siempre el número de versiones cuenta la realidad en cuanto al Proyecto. Algunas versiones que van desde la 1.0 a 2.0 tienen la misma cantidad de cambios que algunos que van desde la 1.0 a 1.1

c- One thing that needs to be taken into account when products are not very young is whether or not there is still an active community around it. FUNDAMENTE.

Concuerdo: la edad de un proyecto y su nivel de actividad a menudo están relacionados. Los proyectos jóvenes a menudo tienen un nivel de actividad mayor que los viejos, y esto se debe a que una ve que un proyecto se ha estabilizado y es satisfactorio para la mayoría de sus usuarios, las discusiones son menos frecuentes y los lanzamientos más pequeños.

6- RELACIONE los conceptos “copyleft” y “copyright”.

7- **LEA** el apartado *Support*. **DESARROLLE** brevemente estas afirmaciones:  
• Los dos tipos de asistencia existentes se pueden mezclar porque a menudo los usuarios no conocen la forma correcta de usar el producto.  
• El término `*third party support*` alude a compañías que ofrecen soporte especializado para cierto software open source.  
• El hecho de que existan asistencias pagas significa un signo de madurez y de que el producto es tomado seriamente.  
• En el área de asistencia, la comunidad es muy importante porque es un recurso invaluable en la resolución de problemas.  
• Cuando los `*bug trackers*` encuentran un error, deben……………………………………… 3  
• Una de las formas en que se demuestra la madurez del código abierto es  
……………………………………………………………………………………………………………

8- **LEA** el apartado “*Documentation*”. **COMPLETE** la siguiente tabla. **CARACTERICE** cada apartado.

9- **LEA** el apartado *Security* y **RESPONDA**:  
a- ¿De qué depende la seguridad del software?  
b- ¿Qué debe hacer un desarrollador si encuentra alguna vulnerabilidad?  
c- ¿Qué ejemplos de estrategia se mencionan que pueden ser utilizados para detectar bugs?

10- En la sección “*Functionality”,* se encuentra la frase: “release early and often”.  
**EXPLIQUE** a qué se refiere.

11- **COMPLETE** la red conceptual con frases relacionadas a cada criterio en el área  
*Integration*.  
4  
12- **REDACTE** para cada apartado una idea primaria y una secundaria**.** Luego,  
**UTILÍCELAS** para redactar un resumen.

|  |  |
| --- | --- |
| **COMMUNITY** | ***El factor comunidad es el aspecto más importante al valorar un paquete de software.*** |
| **RELEASE** |  |
| **LONGEVITY** |  |
| **LICENSE** |  |
| **SUPPORT** |  |