

## **Trabajo Práctico Nro. 1**

### **Introducción a las Metodologías y a los Modelos de Ciclos de Vida**

#### **Lista de Conceptos Tratados:**

Metodología de desarrollo de software; Modelo de ciclo de vida; Etapa; Rol; Modelo de características de un sistema de software; Tipos de sistemas de software.

#### **Ejercicio 1**

Describa brevemente qué significan los siguientes términos:

- a) **Metodología** de desarrollo de software.
- b) **Modelo de Ciclo de Vida** para el desarrollo de software.
- c) **Etapa** dentro de un ciclo de vida.
- d) **Rol** que puede cumplir una persona en el desarrollo de software.
- e) **Modelo/Diagrama** de las características de un sistema de software y sus partes componentes.

#### **Ejercicio 2**

Describa brevemente por qué es importante utilizar una metodología de desarrollo de software.

#### **Ejercicio 3**

Enumere los modelos de ciclo de vida más comunes, para el desarrollo de software, junto con sus características principales.

#### **Ejercicio 4**

Enumere las etapas de desarrollo de software más comunes que comprenden los diferentes modelos de ciclo de vida existentes para el desarrollo de software. Describa brevemente el propósito de cada una.

#### **Ejercicio 5**

Enumere los roles más comunes que puede cumplir una persona en el desarrollo de software. Describa brevemente las responsabilidades principales de cada uno.

#### **Ejercicio 6**

Enumere los factores que influyen a la hora de elegir un modelo de ciclo de vida para el desarrollo de un sistema.

#### **Ejercicio 7**

Considere el desarrollo de un sistema cuyo dominio de aplicación es conocido, sus objetivos y requerimientos funcionales son estables y simples de comprender desde un principio, la tecnología a utilizar ya está predeterminada y es bien conocida por el equipo de desarrollo. ¿Qué tipo de modelo de ciclo de vida elegiría para el desarrollo de dicho sistema?

#### **Ejercicio 8**

Considere ahora el desarrollo de un sistema cuyo dominio de aplicación no es muy conocido por el equipo de desarrollo. En este caso, el cliente tampoco tiene muy claro qué es lo que quiere, de manera que los objetivos y requerimientos funcionales del sistema son inestables y difíciles de comprender. Además, el equipo de desarrollo va a utilizar una tecnología que le resulta completamente nueva. Discuta qué modelo de ciclo de vida es más apropiado.