

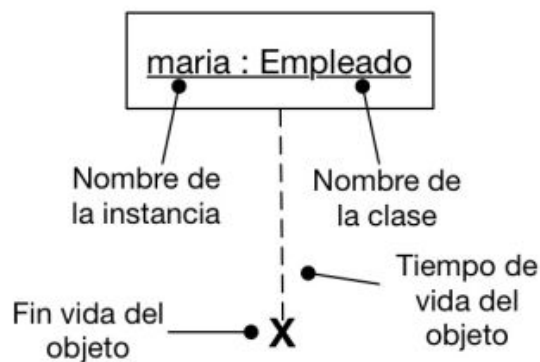
Diagrama de Secuencia

Concepto

- Se usan para modelar el flujo de control de una operación
- Muestran los mensajes intercambiados entre un conjunto de objetos para realizar una tarea específica
- Hace énfasis en el orden en que se envían los mensajes
- Tiene 2 componentes principales:
 - Objetos
 - Mensajes

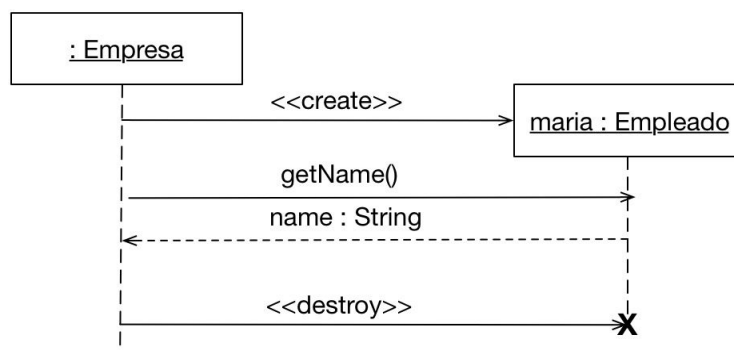
Objetos

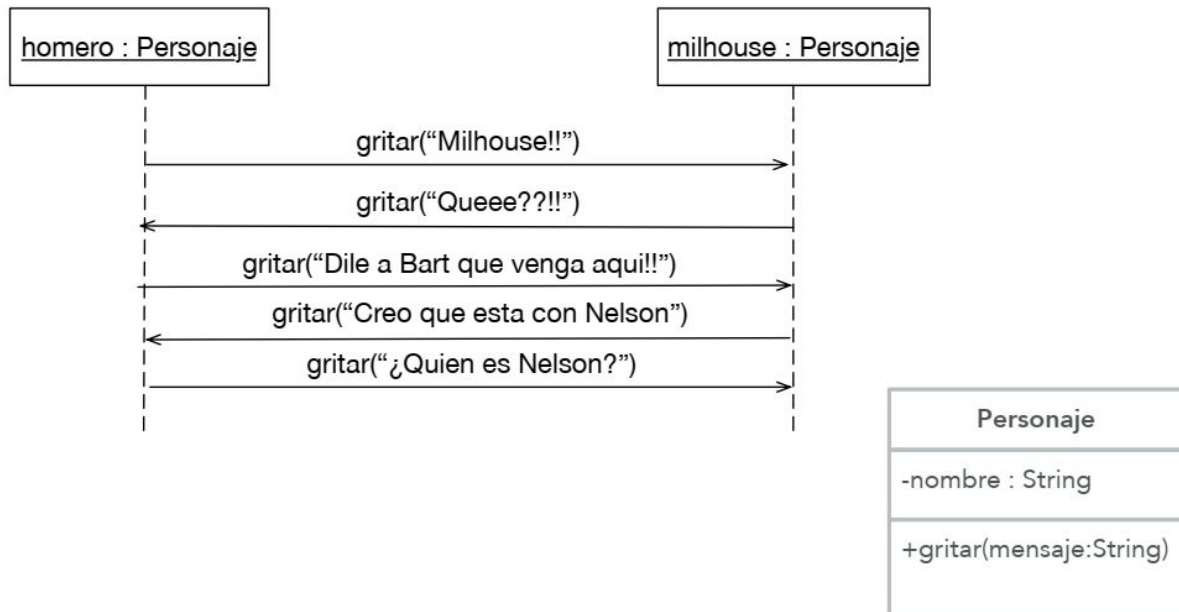
- Son instancias de las clases contenidas en un diagrama de clases
- Gráficamente el objeto se dibuja como un rectángulo con su nombre de instancia y clase subrayados
- La línea de vida indica el tiempo durante el que existe el objeto



Mensajes

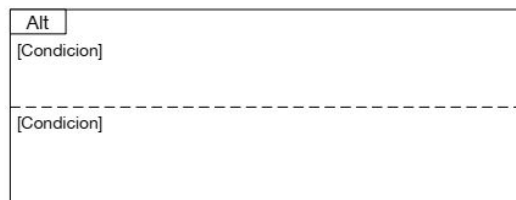
- Los mensajes son la especificación de la comunicación entre objetos
- Permiten modelar distintos tipos de acciones
- Call: invocación de una operación de un objeto
- Return: valor de retorno de una operación
- Create: creación de un objeto
- Destroy: destrucción de un objeto





Frames

- Se usan para representar if/else, while, for...
- Operadores
- Alt: es para múltiples fragmentos. Solo ejecuta el de la condición verdadera
- Opt: un único fragmento que solo ejecuta cuando la condición es verdadera
- Loop: es un fragmento que se ejecuta múltiples veces



Ejemplo(también está el código)

