Metodologias de Desarrollo de Software

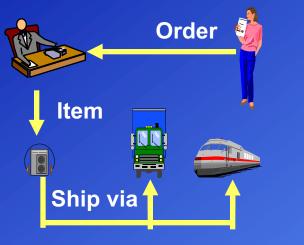
Unified Modeling Language (UML)

Ivar Jacobson

Grady Booch

James Rumbaugh

What is Visual Modeling?

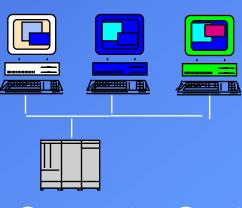


"Modeling captures essential parts of the system." Dr. James Rumbaugh



Business Process

Visual Modeling is modeling using standard graphical notations



Computer System

What is the UML?

- UML stands for Unified Modeling Language
- The UML combines the best of the best from
 - Data Modeling concepts (Entity Relationship Diagrams)
 - Business Modeling (work flow)
 - Object Modeling
 - Component Modeling
- The UML is the standard language for visualizing, specifying, constructing, and documenting the artifacts of a software-intensive system
- It can be used with all processes, throughout the development life cycle, and across different implementation technologies

UML Supports Application Development

Rumbaugh

Booch

Jacobson

Odell

Shlaer-Mellor
Object life cycles

Gamma et. al.

Frameworks, patterns, notes ___

Embly
Singleton classes

UNIFIED MODELING LANGUAGE

Meyer

Pre- and Post-conditions

Harel State Charts

Fusion

Operation descriptions, message numbering

Wirfs-Brock

Responsabilities

UML Models

Structural Diagrams

- Class diagram
- Object diagram
- **■** Component diagram
- Deployment diagram

Behavioral Diagrams

- Use case diagram
- **■** Sequence diagram
- Collaboration diagram
- Statechart diagram
- Activity diagram

UML Diagrams

- Class diagram: Models concepts in the application domain, as well as internal concepts invented as part of the implementation of the application
 - classes
 - relationships: association, generalization, dependency
- Object diagram: Models a set of objects and their relationships. Represents static snapshots of instances of the things found in class diagrams

UML Diagrams

- Deployment diagram: Models the implementation structure
 of the application itself, such as organization into
 components and its deployment onto run-time nodes
- Component diagram: Models the organization of the model itself

UML Diagrams

- *Use Case diagram*: Models the functionality of the system as perceived by outside users, called actors
 - actors
 - use cases
- Interaction diagram: Describes sequence of messages exchanges among roles that implement behavior of a system
 - sequence diagrams
 - collaboration diagrams

UML Models

- Statechart diagram: Models the possible life histories of an object of a class
 - States
 - Transitions
 - Events
 - Activities
- *Activity diagram*: Shows the computational activities involved in performing a calculation

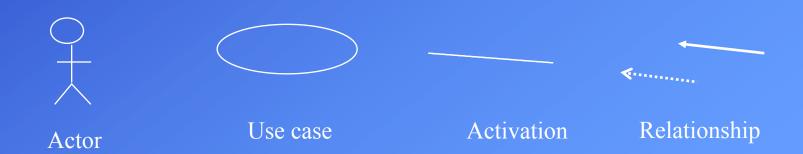
Use Cases

- A use case specifies the behavior of a system or a part of a system and is a description of a set sequences of actions
- Use cases are used to capture the intended behavior of the system in develop
- A use case represents a functional requirement of a system as a whole

Use Cases - Elements



- Use case: A use case involves the interaction of actors and the system
- Actor: An actor represents a coherent set of roles that use cases play when interacting with these use cases
- Activation: Interaction between a use case and an Actor
- Relationships: Inclusion, extention, generalization



Use Cases



- A use case describes what a system does but it does not specify how it does it
- A use case is specified describing a flow of events in text clearly, including how and when the use case starts and ends, when the use case interacts with the actors and what objects are exchanged



An actor represents a coherent set of roles that use cases play when interacting with these use cases

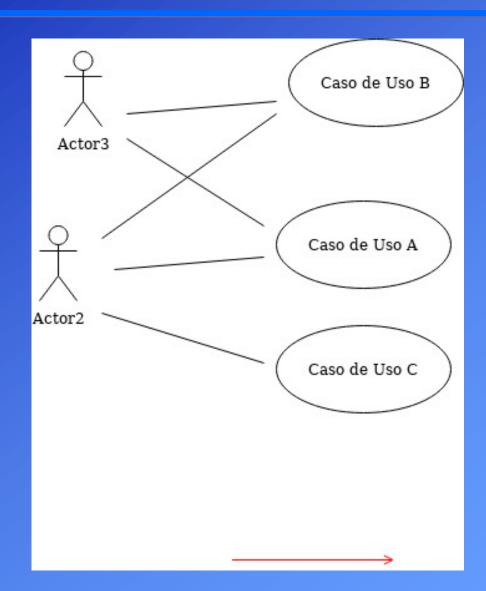
An actor can be:

- . a human
- . a hardware device
- another system plays with a system

According to the role of the actor in the use case an actor can be: primary or secondary. An actor can be primary in a use case an secondary in another use case

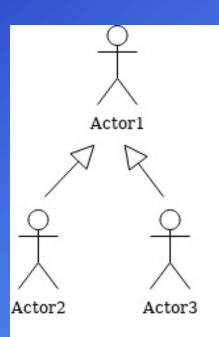
A use case has an only one primary actor and zero or more secondaries actors

Inheritance Among Actors



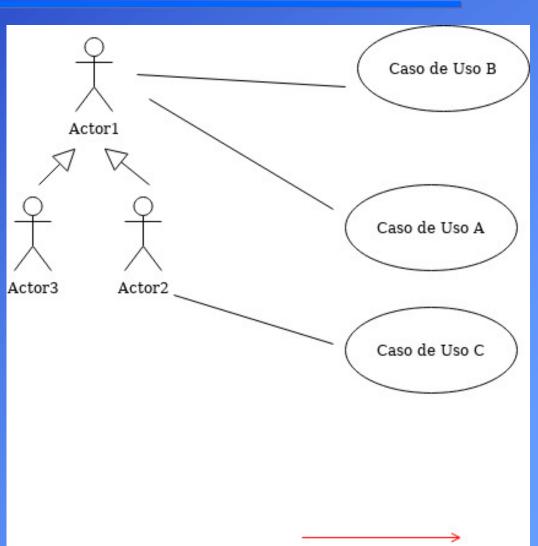


Inheritance Among Actors





Inheritance Among Actors



Ejemplo – El Renacuajo * Est

El dueño del complejo de la pileta cubierta "El Renacuajo" nos ha contratado para realizar un sistema que permita la administración de las actividades que lleva acabo y el control de los socios que concurren a ellas.

Cuando un nuevo socio se registra, la secretaria Josefa Sosa le pide su nombre y apellido, email, dirección y edad. También se solicita el DNI para poder identificarlo y se verifica que no haya otro socio con el mismo DNI. Adicionalmente, la secretaria solicita la modalidad en la que ese socio va a asistir. En caso de no haberlo decidido aún, puede informarlo en cualquier momento. Actualmente, las modalidades en las que un socio puede asistir al complejo son: curso de natación o pileta libre.

La inscripción a un curso de natación es abierta por Josefa. Cuando realiza esta actividad define andariveles (una pileta de natación está compuesta por 8 andariveles) y horarios en los que se llevará a cabo; el profesor que lo dictará y la fecha de comienzo del curso.

Cuando un socio se inscribe a un curso, Josefa le muestra los cursos disponibles con su horario, profesor y fecha de inicio. Además, controla que lo los de la modalidad curso de natación. Además, controla que no haya más de 15 inscriptos en el curso.

El dueño del complejo de la pileta cubierta "El Renacuajo" nos ha contratado para realizar un sistema que permita la administración de las actividades que lleva acabo y el control de los socios que concurren a ellas.

Cuando un nuevo socio se registra, la secretaria Josefa Sosa le pide su nombre y apellido, email, dirección y edad. También se solicita el DNI para poder identificarlo y se verifica que no haya otro socio con el mismo DNI o que ya exista como socio. Adicionalmente, la secretaria solicita la modalidad en la que ese socio va a asistir. En caso de no haberlo decidido aún, puede informarlo en cualquier momento. Actualmente, las modalidades en las que un socio puede asistir al complejo son: curso de natación o pileta libre.

La inscripción a un curso de natación es abierta por Josefa. Cuando realiza esta actividad define andariveles (una pileta de natación está compuesta por 8 andariveles) y horarios en los que se llevará a cabo; el profesor que lo dictará y la fecha de comienzo del curso.

Cuando un socio se inscribe a un curso, Josefa le muestra los cursos disponibles con usu horario, profesor y fecha de inicio. Además, controla que el socio haya optado previamente por la modalidad curso de natación.

Ejemplo – El Renacuajo Esta

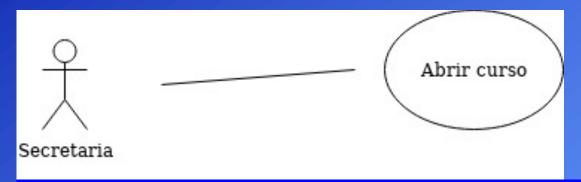




Y Josefa????

Ejemplo – El Renacuajo



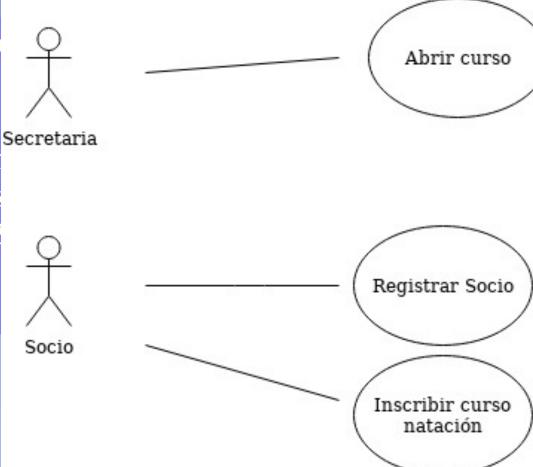


La inscripción a un curso de natación es abierta por Josefa. Cuando realiza esta actividad define andariveles (una pileta de natación está compuesta por 8 andariveles) y horarios en los que se llevará a cabo; el profesor que lo dictará y la fecha de comienzo del curso.

Ejemplo – El Renacuajo *



Cuando los curs inicio. previam Además curso. Curso e



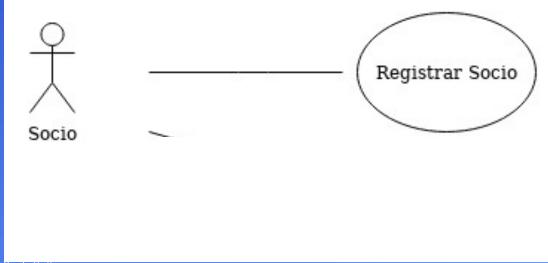
e muestra y fecha de a optado natación. ptos en el un nuevo

Y Josefa???? Y la Secretaria?

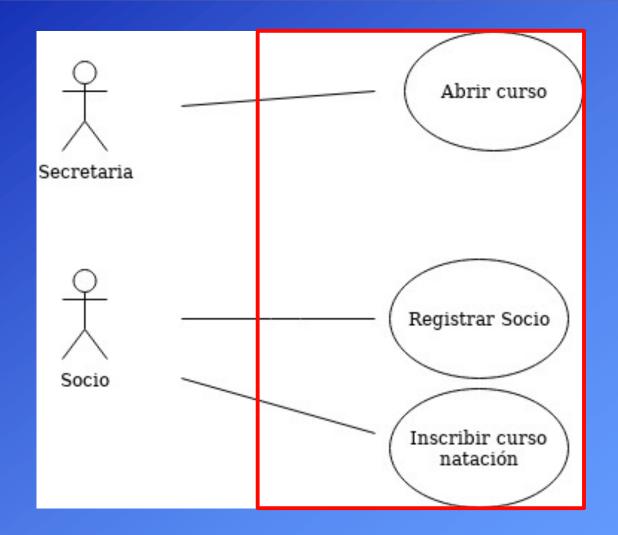
Ejemplo – El Renacuajo

2

Cuando un nuevo socio se registra, la secretaria Josefa Sosa le pide su nombre y apellido, email, dirección y edad. También se solicita el DNI para poder identificarlo y se verifica que no haya otro socio con el mismo DNI. Adicionalmente, la secretaria solicita la modalidad en la que ese socio va a asistir. En caso de no haberlo decidido aún, puede informarlo en cualquier momento. Actualmente, las modalidades en las que un socio puede asistir al complejo son: curso de natación o pileta libre.







Limites del sistema

Use Cases Description



Nombre del caso de uso: Nombre representativo de dicha funcionalidad

Descripción breve: Descripción en un párrafo de lo que hace ese caso de uso

Actor primario/secundario(s): Actores involucrados en el CU

Trigger: Situación por la que el caso de uso se activa

Curso básico: Flujo de ejecución ideal

Cursos alternativos: Desviaciones del flujo de ejecución ideal

Precondición: Algo que debe ser verdadero (chequeado por el caso de uso) antes de desarrollar su funcionalidad

Postcondición: Algo que debe ser verdadero (chequeado por el caso

Use Cases Description



Suposiciones: Verificaciones que se suponen ya están comprobadas (el caso de uso no tiene que chequearla)

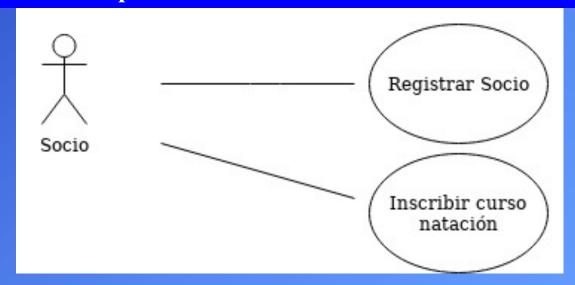
Casos de uso que extiende: Casos de uso a los que incorpora nueva funcionalidad en situaciones particulares

Casos de uso incluidos: Casos de uso que necesita para completar su funcionalidad

Finalización del caso de uso: Situaciones por las cuales un caso de uso termina (se desarrolló correctamente, hubo algún alternativo que terminó el desarrollo del caso de uso, canclación)

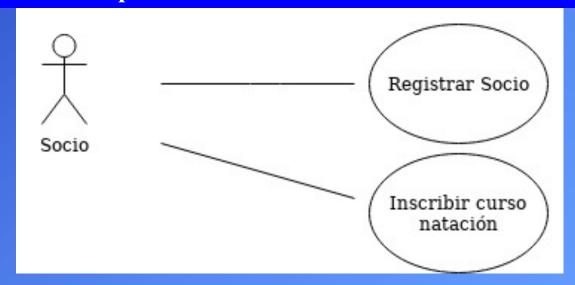
Ejemplo – El Renacuajo 🔭

Cuando un nuevo socio se registra, la secretaria Josefa Sosa le pide su nombre y apellido, email, dirección y edad. También se solicita el DNI para poder identificarlo. Adicionalmente, la secretaria solicita la modalidad en la que ese socio va a asistir. En caso de no haberlo decidido aún, puede informarlo en cualquier momento. Actualmente, las modalidades en las que un socio puede asistir al complejo son: curso de natación o pileta libre.

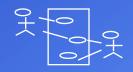


Ejemplo – El Renacuajo 🔭

Cuando un nuevo socio se registra, la secretaria Josefa Sosa le pide su nombre y apellido, email, dirección y edad. También se solicita el DNI para poder identificarlo. Adicionalmente, la secretaria solicita la modalidad en la que ese socio va a asistir. En caso de no haberlo decidido aún, puede informarlo en cualquier momento. Actualmente, las modalidades en las que un socio puede asistir al complejo son: curso de natación o pileta libre.



Use Case - Basic Flow



Nombre Caso de uso: Registrar Socio

Descripción breve: Un socio quiere registrarse en el complejo de la pileta cubierta "El Renacuajo"

Actor primario: Socio

Trigger: El caso de uso comienza cuando un socio quiere registrarse en el sistema



Basic Flow - Registrar Socio

Curso básico:

- 1. El caso de uso comienza cuando un socio quiere registrarse en el sistema.
- 2. El Sistema solicita los datos personales.
- 3. El Socio ingresa su nombre, apellido, email, dirección y edad.
- 4. El Sistema solicita un identificador único.
- 5. El Socio ingresa su número de documento.
- 6. El Sistema verifica el identificador ingresado.

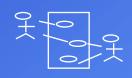
Basic Flow - Registrar Socio



Curso básico:

- 7. Si el Socio quiere informar la modalidad, el sistema presenta las modalidades de asistencia a la pileta disponibles:
 - *Curso de natación
 - *Pileta libre
- 8. El Socio selecciona una modalidad de asistencia.
- 9. El Sistema verifica la existencia de datos previos.
- 10. El Sistema actualiza la nueva modalidad.
- 11. El Sistema actualiza la información del nuevo socio
- 12. El Caso de Uso finaliza

Basic Flow - Registrar Socio



Curso básico:

- 1. El caso de uso comienza cuando un socio quiere registrarse en el sistema.
- 2. El Sistema solicita los datos personales.
- 3. El Socio ingresa su nombre, apellido, email, dirección y edad.
- 4. El Sistema solicita un identificador único.
- 5. El Socio ingresa su número de documento.
- 6. El Sistema verifica el identificador ingresado.
- 7. Si el Socio quiere informar la modalidad, el sistema presenta las modalidades de asistencia a la pileta disponibles:

*Curso de natación

*Pileta libre

8. El Socio selecciona una modalidad de asistencia.

A 71 G!

9. El Sistema verifica la existencia de datos previos.

Use Case – Alternative Flow 3

Nombre Caso de uso: Registrar Socio

Curso alternativo: Existe un número de documento igual

- 6. El Sistema verifica el identificador
 - 6.1 El Sistema informa que el identificador ya existe
 - 6.2 El Sistema solicita reingresar el identificador
 - 6.3 El Socio ingresa un número de documento nuevo
 - 6.4 Ir al paso 6

Use Case – Alternative Flow 3

Nombre Caso de uso: Registrar Socio

Curso alternativo: No tiene decidido la modalidad

- 7. Si el Socio quiere informar la modalidad
 - 7.1 El Socio informa que no tiene decidida la modalidad
 - 7.2 Ir al paso 11