***TRABAJO PRÁCTICO N° 2***

***Scrum (n):*** Un ***marco de trabajo*** por el cual las personas pueden abordar problemas complejos adaptativos, a la vez que entregar productos del máximo valor posible productiva y creativamente.

Scrum es un ***marco de trabajo*** de procesos que ha sido usado para gestionar el trabajo en productos complejos desde principios de los años 90. Scrum no es un proceso, una técnica o método definitivo. En lugar de eso, es un marco de trabajo dentro del cual se pueden emplear varios procesos y técnicas. Scrum muestra la eficacia relativa de las técnicas de gestión de producto y las técnicas de trabajo de modo que podamos mejorar continuamente el producto, el equipo y el entorno de trabajo.

***Ejercicio N° 1:***

El ciclo de vida que tiene Scrum es:  
a. Ciclo de vida en Cascada  
b. Ciclo de vida Iterativo  
c. Ciclo de vida Incremental  
d. Ciclo de vida Iterativo e Incremental  
e. Otro (si elige esta opción, indique el ciclo de vida)

Scrum demostró ser especialmente efectivo en la transferencia iterativa e incremental de conocimiento. Scrum se usa ahora ampliamente para productos, servicios y gestión de la organización matriz.

***Ejercicio N° 2:***

El corazón de Scrum es el Sprint, es un bloque de tiempo (*time-box*) de un mes o menos durante el cual se crea un incremento de producto “Terminado” utilizable y potencialmente desplegable.  
Es más conveniente si la duración de los Sprints es consistente a lo largo del esfuerzo de desarrollo. Cada nuevo Sprint comienza inmediatamente después de la finalización del Sprint anterior.

El trabajo a realizar durante el Sprint se planifica en la Planificación de Sprint. Este plan se crea mediante el trabajo colaborativo del Equipo Scrum completo.  
La Planificación de Sprint tiene un máximo de duración de ocho horas para un Sprint de un mes.  
Para Sprints más cortos el evento es usualmente más corto. El Scrum Master se asegura de que el evento se lleve a cabo y que los asistentes entiendan su propósito. El Scrum Master enseña al Equipo Scrum a mantenerse dentro del bloque de tiempo.  
La Planificación de Sprint responde a las siguientes preguntas:  
• ¿Qué puede entregarse en el Incremento resultante del Sprint que comienza?  
• ¿Cómo se conseguirá hacer el trabajo necesario para entregar el Incremento?

***Ejercicio N° 3:***

***Ejercicio N° 4:***

***Ejercicio N° 5:***

***Ejercicio N° 6:***

***Ejercicio N° 7:***

***Ejercicio N° 8:***