

Atividade 17

Módulo 03 lógica

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main() {
    int tam_inicial = 22;
    int tam_atual = tam_inicial;
    int i;

    int** vetor = (int**) malloc(tam_inicial * sizeof(int*));
    if (vetor == NULL) {
        printf("Erro na alocação de memória.\n");
        exit(1);
    }

    for (i = 0; i < tam_inicial; i++) {
        vetor[i] = (int*) malloc(sizeof(int));
        *(vetor[i]) = i + 1;
        printf("vetor[%d] = %d\n", i, *(vetor[i]));
    }

    tam_atual *= 2;
    vetor = (int**) realloc(vetor, tam_atual * sizeof(int*));
    if (vetor == NULL) {
        printf("Erro na realocação de memória.\n");
        exit(1);
    }

    for (i = tam_inicial; i < tam_atual; i++) {
        vetor[i] = (int*) malloc(sizeof(int));
        *(vetor[i]) = i + 1;
        printf("vetor[%d] = %d\n", i, *(vetor[i]));
    }

    for (i = 0; i < tam_atual; i++) {
        free(vetor[i]);
    }
    free(vetor);

    return 0;
}
```