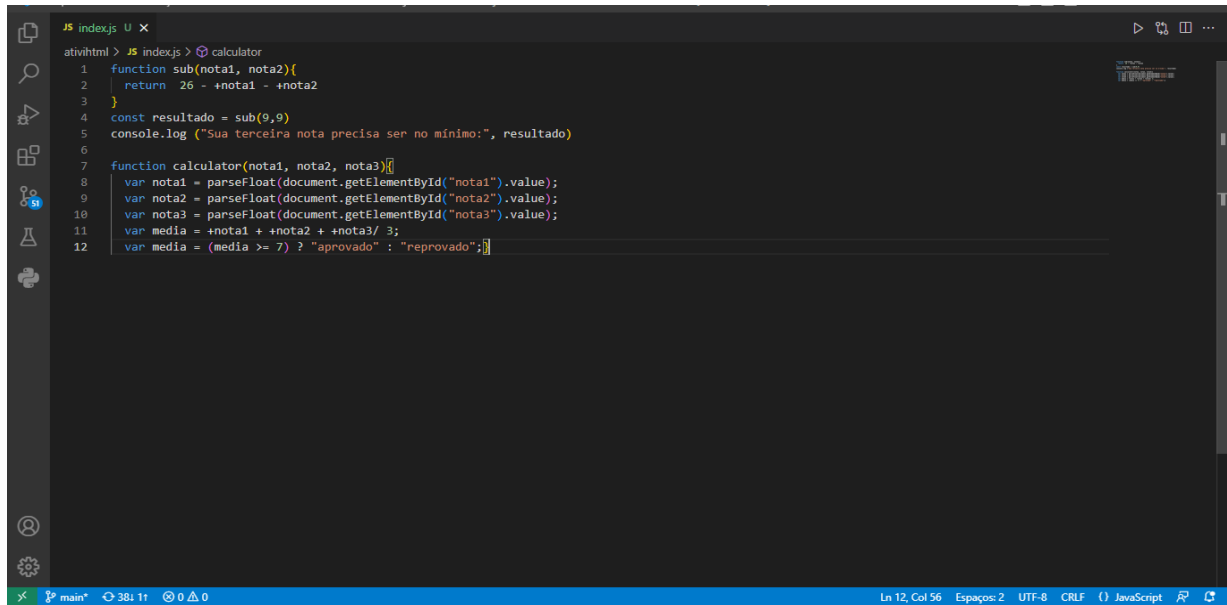


# JavaScript

## Atividade 7 Módulo 3

Escolha algum código executável em JavaScript feito em atividades passadas e o coloque no *Node.js*. Para isso, você deve ter o *Node.js* instalado. Após fazer essa migração, coloque seu código no arquivo "*index.js*", teste e tire um *print*.



```
JS index.js U X
ativihtml > JS index.js > calculator
1 function sub(nota1, nota2){
2   return 26 - +nota1 - +nota2
3 }
4 const resultado = sub(9,9)
5 console.log ("Sua terceira nota precisa ser no mínimo:", resultado)
6
7 function calculator(nota1, nota2, nota3){
8   var nota1 = parseFloat(document.getElementById("nota1").value);
9   var nota2 = parseFloat(document.getElementById("nota2").value);
10  var nota3 = parseFloat(document.getElementById("nota3").value);
11  var media = +nota1 + +nota2 + +nota3/ 3;
12  var media = (media >= 7) ? "aprovado" : "reprovado";
13 }
```

The screenshot shows a code editor with a dark theme. The file is named 'index.js'. The code defines a 'sub' function that subtracts two numbers from 26, a 'calculator' function that calculates the average of three grades and returns 'aprovado' or 'reprovado' based on the result, and a console log statement. The status bar at the bottom indicates the current position is Line 12, Column 56, with 2 spaces, UTF-8 encoding, CRLF line endings, and the file is saved.