

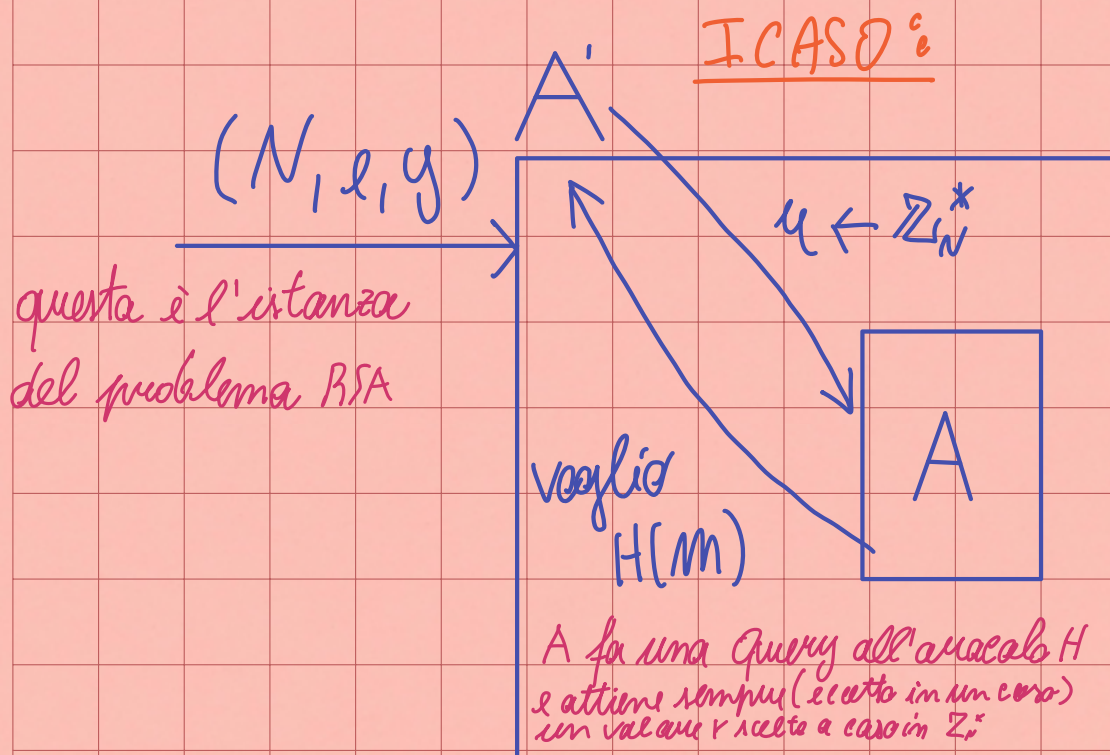
$\bar{e}$  un ROM  $\Rightarrow$  RSA-FDH  $\bar{e}$  sicuro.

A' vuole risolvere il problema RSA.

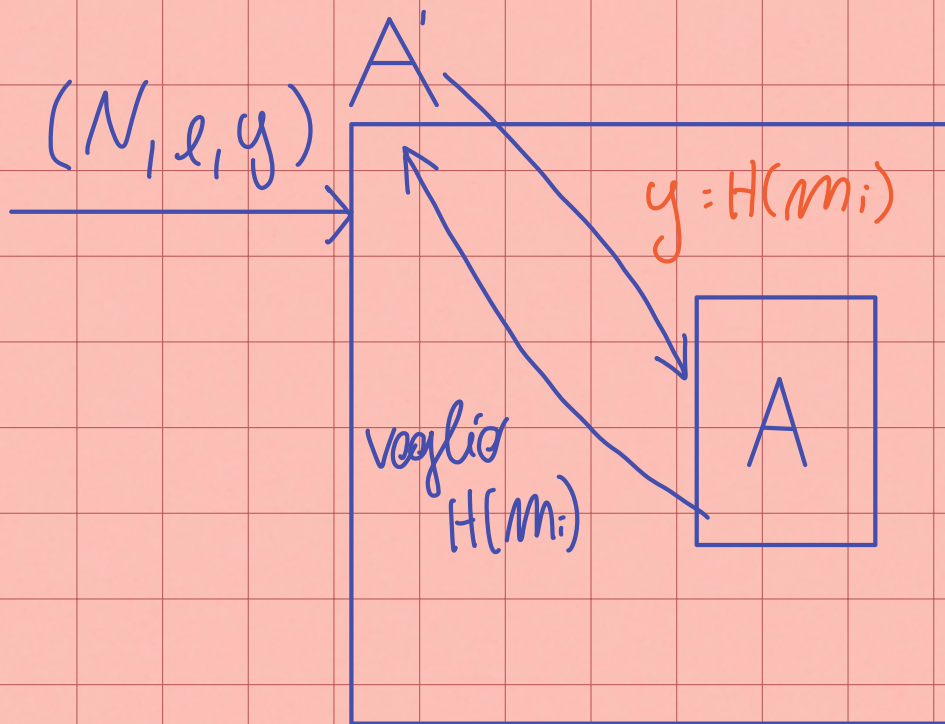
A' vuole vincere nell'esperimento  $\text{Sig. fargg}_{A, \Pi}^{(n)}$  vuol dire che vuole trovare quell'  $x$  t.c.  $x^2 \equiv y \pmod{N}$  cioè in sostanza, la pre-immagine di  $y$ .

2 CASI POSSIBILI:

- CASO IN CUI A QUERY SOLO  $H$
- CASO IN CUI A QUERY ANCHE  $\text{SIGN}_{SK}(\cdot)$



nell' $i$ -esima query da parte di  $A$ :



$A'$  scommette che per l' $i$ -esima query di  $A$ , esso riesca a produrre una falsificazione.  
2<sup>a</sup> scommessa di  $A'$  è rappresentata dal fatto che per un  $m_i$ ,  $A'$  invia ad  $A$  il valore  $y$  al posto di un  $r \in \mathbb{Z}_n^*$  a caso.

Se  $A$  trova una falsificazione significa che riesce a trovare quel  $\sigma$  tale che:

$$\sigma^e = H(m_i) \bmod N$$

ma dato che  $H(m_i) = y$ ,  $A$  ha trovato in

pratica quell'  $x$  t.e.  $x^d = y \bmod N$ , cioè la  
risposta RSA.

### CONSIDERAZIONI:

- $y$  è un valore casuale perché nell'esperimento RSA esso veniva scelto unif. a caso in  $\mathbb{Z}_N^*$
- I valori  $H(m_j)$  vengono scelti a caso in  $\mathbb{Z}_N^*$  perché  $H$  è un ROM

Di conseguenza la prob. che  $A$  produca una  
controfferta sul messaggio  $i$ -esimo  $m_i$  è  
 $1/q$ . Pertanto.

se  $A$  è efficiente  $A'$  risolve RSA in maniera  
efficiente; Ma RSA è difficile e non è possibile.



## II CASO

$A'$  deve simulare l'oracolo  $H$ , ma non conosce  $d$ , quindi non sa come produrre firme

$$\sigma = H(m)^d \bmod N$$

da dare in risposta alle query di  $A$ .

$A'$  per simulare la firma da in output una tripla  $(m_j, \sigma_j, \sigma_j^2)$  dove

- $m_j$  è la query
- $\sigma_j \in H(m)^d$
- $\sigma_j^2 \in H(m)$