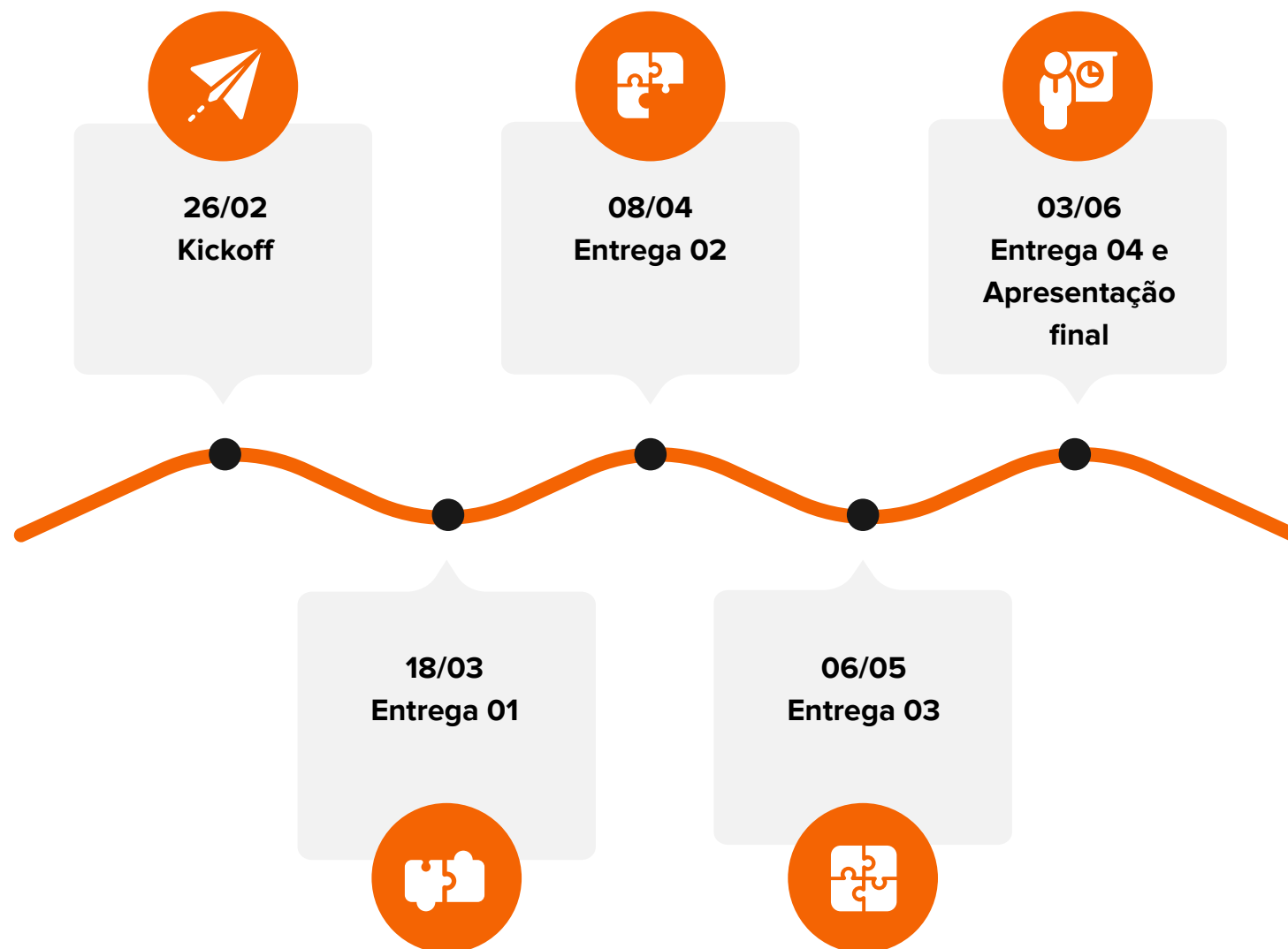


Atividade Prática

Ricardo Costa

rac2@cesar.school



Equipe



Equipe de até 6 pessoas

Todos os membros da equipe devem ser da mesma turma

Se está com dificuldades em achar uma equipe, utilize o Slack

Membros ausentes podem ser demitidos pelo restante da equipe

Produto

Aplicação Web com design adaptável

Não é um site e sim uma aplicação, com funcionalidades

TODAS as histórias devem **LER** e/ou **ESCREVER** dados no **Banco de Dados**

Desenvolvimento em Python com Django

NÃO USE GENERIC VIEWS NEM DJANGO FORMS

Persistência em Banco de Dados usando Sqlite/PostgreSQL

O produto terá que ser publicado na [Azure](#)

Não conhece a Stack?

[Writing your first Django app](#)

26/02

Kickoff

Definição da equipe (nome e membros)

Definição do produto (nome e descrição)

Sugiro alinhar com algum [ODS](#)

Projeto criado do [Jira](#) (adicionar professor e monitor como membro)

Projeto criado no [Github](#) (projeto público)

Com página de README contendo as informações da equipe e do produto

[A crash course on writing a better README](#)

[Make a README](#)

[Hall of Fame](#)

[A Good Reame Template](#)

18/03

Entrega 01

- Histórias bem definidas (mínimo 10)

Claras, concisas e com entrega de valor bem definida

Adicionar print do quadro e do backlog (JIRA) ao README

- Criação de protótipos de Lo-Fi (figma)

Sketches e storyboards para as histórias (mínimo 5), acessíveis através do README

Adicionar screencast apresentando protótipo (incluindo áudio ou legenda) no README

08/04

Entrega 02

- Seleção de ao menos 3 histórias para implementar

Criação de sprint no JIRA

- Diagrama de atividades do sistema

Acessível através do README

- Ambiente de versionamento atuante

Com commits frequentes (no mínimo semanais)

- Issue/bug tracker atualizado (no GitHub)

Adicionar print da tela ao README

- Deployment das histórias em produção

Adicionar link e instruções de acesso ao README

Adicionar screencast do uso do sistema (com áudio ou legenda) ao README / **A URL TEM que aparecer no screencast**

- Programação em Par experimentada

Se não utilizada, com boa justificativa

Relato acessível através do README

- Quadro da Sprint 01 atualizado refletindo a entrega

Adicionar print do quadro da sprint e do backlog ao README

06/05

Entrega 03

- Seleção de mais histórias para implementar (pelo menos 3)

Criação de nova sprint no JIRA

- Atualização dos protótipos de Lo-Fi

Sketches e storyboards para as novas histórias

Adicionar novo screencast (ênfase nas novas histórias) ao README

- Atualização do diagrama de atividades

- Ambiente de versionamento atuante

Com commits frequentes (no mínimo semanais)

- Deployment das novas histórias

Adicionar novo screencast (ênfase nas novas histórias) ao README / A URL TEM que aparecer no screencast

- Issue/bug tracker atualizado (no GitHub)

Adicionar print da tela ao README

- CI/CD com build e deployment automatizado

Pipeline criada no Github

Adicionar screencast do processo de build e deployment ao README

- Testes de Sistema (E2E) Automatizados

Adicionar screencast da execução dos testes ao README

- Atualização sobre o uso da programação em pares

Incremente o relato anterior

- Quadro da Sprint 02 atualizado refletindo a entrega

Adicionar print do quadro da sprint ao README

03/06

Entrega 04

- Seleção de mais histórias para implementar (pelo menos 3)

Criação de nova sprint no JIRA

- Atualização dos protótipos de Lo-Fi

Sketches e storyboards para as novas histórias

Adicionar novo screencast (ênfase nas novas histórias) ao README

- Atualização do diagrama de atividades

- Ambiente de versionamento atuante

Com commits frequentes (no mínimo semanais)

- Deployment das novas histórias

Adicionar novo screencast (ênfase nas novas histórias) ao README / A URL TEM que aparecer no screencast

- Issue/bug tracker atualizado (no GitHub)

Adicionar print da tela ao README

- Testes de Sistema (E2E) Automatizados

Adicionar screencast da execução dos testes ao README

- CI/CD com build e deployment automatizado

Pipeline alterada com adição dos testes

Adicionar screencast do processo de build (incluindo execução dos testes) e deployment ao README

- Atualização sobre o uso da programação em pares

Incrementar o relato anterior

- Quadro da Sprint 03 atualizado refletindo a entrega

Adicionar print do quadro da sprint ao README

Documentação clara e objetiva conduzindo qualquer pessoa a **montar o ambiente** corretamente e **contribuir com o projeto** ([CONTRIBUTING.md](#))

Apresentação Final

Resumo, de até 15 minutos, do problema do seu cliente e como sua aplicação pretende resolvê-lo, do seu processo de trabalho e do seu time.

Sugestão de organização da apresentação final do projeto:

- Visão geral do Produto
 - Pitch do produto (o que ele resolve, para que público, qual o diferencial etc)
 - Visão geral da solução e como usar (alto nível)
- Processo de trabalho
 - Práticas ágeis (total/parcialmente/não adotadas)
 - Fluxo de trabalho (ex: etapas do Kanban, como organizaram o trabalho em cada etapa, desde o planejamento, priorização do backlog, requisitos, desenvolvimento, gerência de configuração, qualidade/testes, conceito de pronto)
 - Ferramentas utilizadas (incluindo links)
 - Lições aprendidas do processo de trabalho
- Time
 - Contribuições individuais (1 slide por aluno refletindo o que fez/o que não pôde ou conseguiu fazer)
 - Avaliação de como foi a formação de time: de fato formaram um time?

Distribuição das Notas



Módulo I = Avaliação 1 (40%) + Entrega 01 (30%) + Entrega 02 (30%)



Módulo II = Avaliação 2 (40%) + Entrega 03 (30%) + Entrega 04 (30%)



Cada Entrega = Avaliação da entrega x FaCT da entrega

Distribuição das Notas



Módulo I = Avaliação 01 (30%)

+ Entrega 02 (30%)



Módulo II = Avaliação 03 (30%)

+ Entrega 04 (30%)

**ZERO no FaCT
=
ZERO na entrega**



Cada Entrega = Avaliação da entrega \times FaCT da entrega

Mais algumas informações

É possível desenvolver e publicar o produto apenas utilizando os serviços gratuitos da Azure.

Porém, recomendo que vocês se inscrevam no programa [GitHub Student Developer Pack](#)

- É necessário se cadastrar com o e-mail da **cesar.school** para conseguir

Entre os diversos benefícios do programa, está incluso um crédito de \$100 na Azure.



About Microsoft Azure

Access to Microsoft Azure cloud services and learning resources – no credit card required

Benefit

Free access to 25+ Microsoft Azure cloud services plus \$100 in Azure credit. For students aged 18+.

DÚVIDAS?

