

Revisão Análise e Projeto de Sistemas I

Atividades de Aprendizagem e Avaliação

Use esta cor no seu texto

Aluno: Emanuelle Machado

RA: a2326213

Questões

- 1) Considerando o vídeo no link “Modelagem Baseada no Domínio” complete
 - a) Em seus princípios o DDD é sobre **a criação de um modelo de domínio para suporte ao desenvolvimento de um Software e resolver problemas complexos de negócios, atendendo as necessidades e expectativas dos usuários.**
 - b) Se os programadores não estão interessados no domínio, eles aprendem **apenas o que a aplicação deve fazer**, mas não os **princípios por trás** dela.
 - c) O domínio é o **cerne** da empresa, o assunto do **negócio**.
 - d) No DDD existem dois papéis, o **especialista de domínio** e os **desenvolvedores**.
 - e) Desenvolvimento com DD é uma jornada de **evolução contínua do modelo de domínio para criar sistemas de software que reflitam de maneira precisa e eficaz a complexidade do domínio de negócios**.
 - f) A linguagem Ubíqua é a linguagem **comum** compartilhada e **compreendida tanto pela equipe de desenvolvimento quanto pelos especialistas de negócio**.
 - g) Os **bonded contexts** representam nichos do negócio, ou seja, subsistemas.
 - h) O **Domain Driven Design** é um modelo que dá uma visão geral do software;
 - i) O **context map** representa o Domínio da Aplicação e sua interação com o mundo externo.

- j) Uma *Big Ball Of Mud* (grande bola de lama – CÓDIGO MACARRONICO) aparece quando os **limites** entre *Bounded Contexts* foram definidos de forma inconsistente.
- k) Os **limites** entre *Bounded Contexts* definem as **interfaces** de comunicação entre os subsistemas ou módulos da aplicação.