

Atividades da Primeira Aula

Aluno: Emanuele Machado _____ RA: 2326213 _____

1. O que é um código MACARRONICO?

R: É um código com uma mistura de vários idiomas ou estilos de codificação. São desordenados ou incoerentes, sendo difíceis de ler e manter.

2. O que é um sistema LEGADO?

R: Um sistema ainda em uso com uma tecnologia mais antiga, são cruciais as operações diárias, mas possuem dificuldade para se manterem atualizado ou integrando tecnologias.

3. O que diz a REGRA do ESCOTEIRO?

R: Sempre deixar o lugar mais limpo de quando você chegou, ou seja, na programação isso é melhorar o código e limpá-lo, mesmo não sendo a sua tarefa principal.

4. Qual a HABILIDADE ESSENCIAL e NECESSÁRIA para ser um bom programador?

R: Ser capaz de resolver problemas, decompondo-os em partes menores e criando soluções eficazes. O pensamento lógico é essencial para isso.

5. Quais são os quatro hábitos que tornam um programador ineficiente? Cite e explique cada um deles.

R:

1) Falar sim para tudo: responder a todas as questões e ajuda de outros, não deixando espaço para a evolução deles.

2) O pronto não ser pronto: O código dado como pronto não estar refatorado, sem documentação terminada ou atualizada, sendo apenas um rascunho.

3) Não testar o próprio código: testar apenas o caminho feliz do código, assim não dando garantia do comportamento das coisas, nem as mensagens de erro.

4) Commits gigantescos: fazer commits sem organização de funcionalidade, sendo quase um diário ao invés de uma unidade de alteração funcional.

6. Em um algoritmo, o que é o CAMINHO FELIZ?

R: É o caminho em que tudo funciona de forma correta, não há obstáculos e se consegue o resultado desejado, onde não há testes de erros e possíveis comportamentos indesejados.

7. Porque testar o CAMINHO FELIZ não é uma boa prática?

R: Dessa forma todos os outros comportamentos são ignorado, deixando o software vulnerável a falhas, o tornando menos confiável, sem qualidade e sem segurança.